



# iOS版 CodeGrid 実装の裏側

徳田和規 (株式会社ピクセルグリッド)

**徳田和規**

**フロントエンドエンジニア**

**株式会社ピクセルグリッド**

**CodeGrid などの実装**



CodeGrid について

エンジニアに聞く、仕事の行方  
山田 敬美編

4



2013/5/16 (木)

イーシングの仕組み  
イーシングとはなにか

1



2013/5/16 (木)

SassとCSS設計  
Sassの基本

1



2013/5/16 (木)

jQuery deferredの使い方  
deferredの使いどころ

2



2013/5/9 (木)

Jekyllで作るシンプルWebサイト  
プラグインの利用

6



2013/5/9 (木)

CreateJSでHTML5 Canvasを操る  
EaseJS その3

4



2013/5/9 (木)

jQuery deferredの使い方  
deferredの基本

1



2013/5/2 (木)

Jekyllで作るシンプルWebサイト  
サイトの体裁を整える

5



2013/5/2 (木)

CreateJSでHTML5 Canvasを操る  
EaseJS その2

3



2013/5/2 (木)





chrome ウェブストア  
アプリケーション

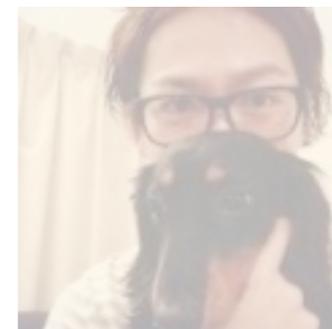
+



週1配信  
メールマガジン

# フロントエンド技術のメールマガジン

# 豪華執筆陣



**iOS 版 CodeGrid**



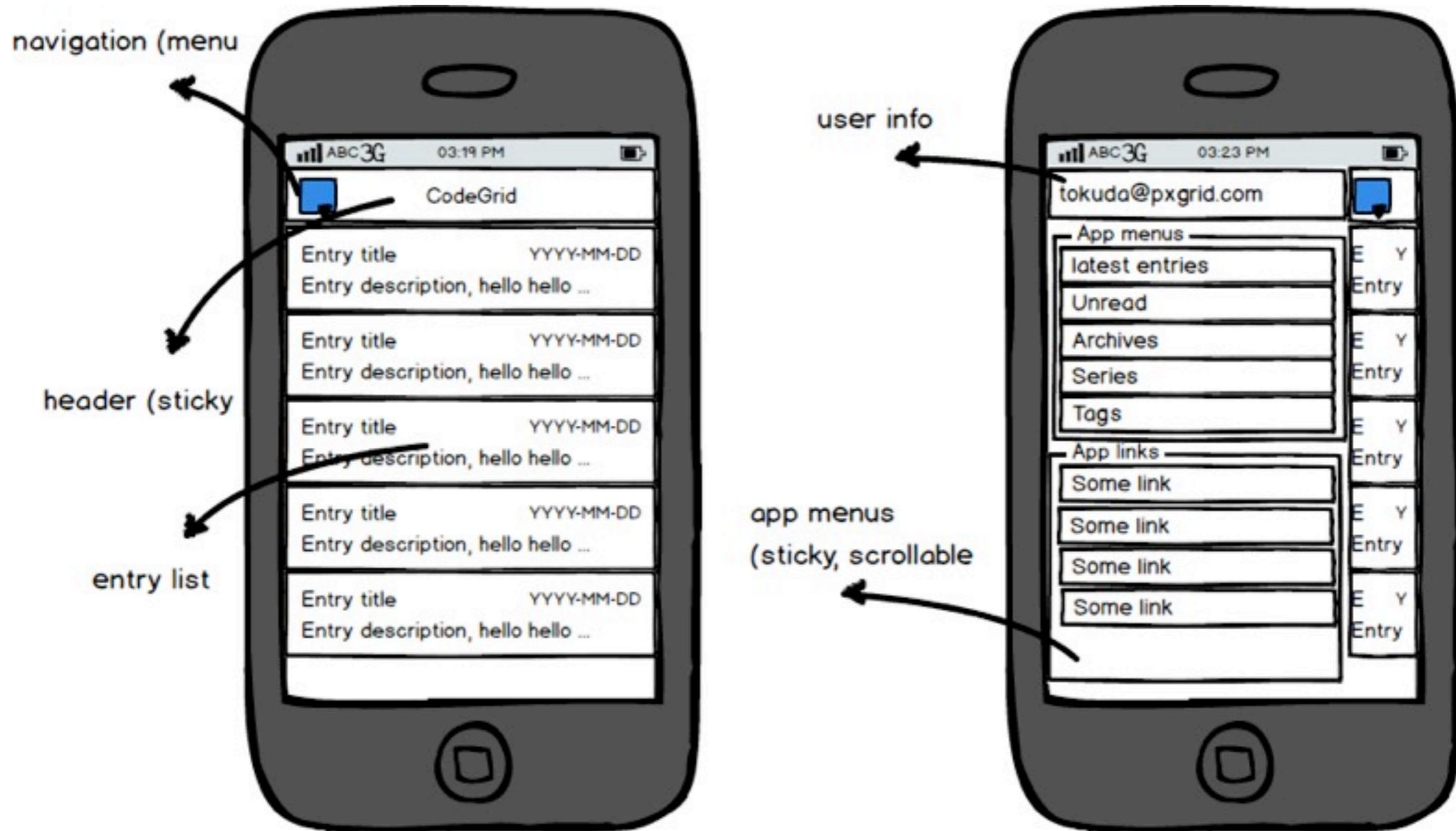
A close-up photograph of a white ceramic bowl filled with a rich, brown beef stew. The stew contains chunks of beef, potatoes, and carrots. Wisps of steam rise from the surface of the soup. The bowl is placed on a rustic wooden table, with a colorful striped cloth underneath it. To the right of the bowl, a silver spoon rests on the table. In the background, a glass of beer is visible, slightly out of focus. The overall scene is warm and inviting.

今日の話は...

**今日の話は…**



# UI の設計について



**でもせっかくなので**

**コード関連で意識したことも**

**簡単にまとめました**



**闇鍋コードやめたい**

- **PC に引き続き Backbone.js**
- **ファイルは記事表示、シリーズ表示  
など、区切れる最小単位で分ける**
- **コメントは出来るだけ詳しく書く**



**なぜ闇鍋コードになるのか**

**技術力が足りない**

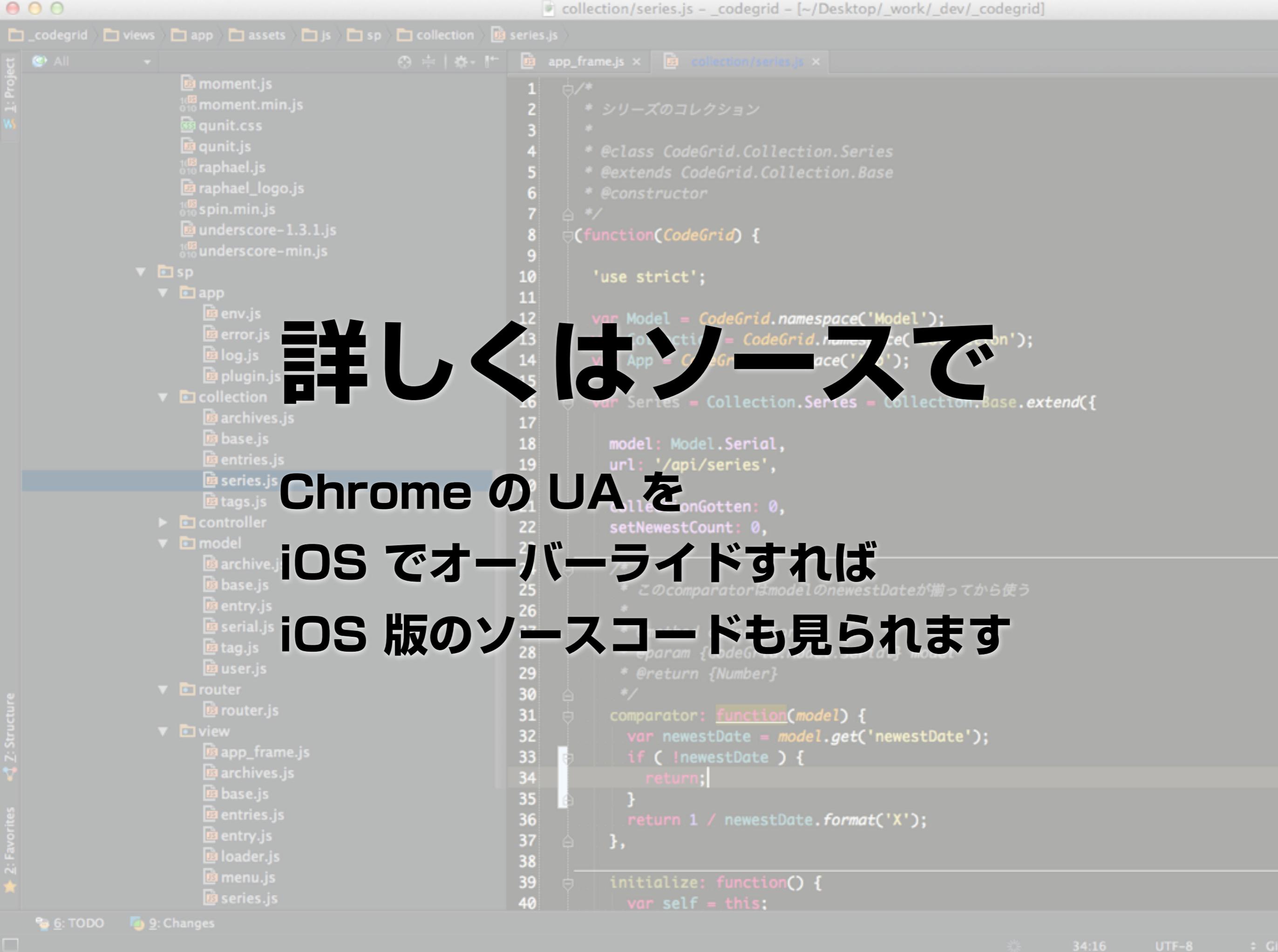
**怒濤の仕様追加**

**PC 版のコードは使えない**

いつリファクタリング  
するの



**いい機会と思った**



詳しくはソースで

ChromeのUAを  
iOSでオーバーライドすれば  
iOS版のソースコードも見られます

```
1  /*
2  * シリーズのコレクション
3  *
4  * @class CodeGrid.Collection.Series
5  * @extends CodeGrid.Collection.Base
6  * @constructor
7  */
8  (function(CodeGrid) {
9
10     'use strict';
11
12     var Model = CodeGrid.namespace('Model');
13     var Collection = CodeGrid.namespace('Collection');
14     var App = CodeGrid.namespace('App');
15
16     var Series = Collection.Series = Collection.Base.extend({
17
18         model: Model.Serial,
19         url: '/api/series',
20
21         collectionGotten: 0,
22         setNewestCount: 0,
23
24         /* このcomparatorはmodelのnewestDateが揃ってから使う
25         *
26         *
27         * @param {CodeGrid.Model.Serial} model
28         * @return {Number}
29         */
30
31         comparator: function(model) {
32             var newestDate = model.get('newestDate');
33             if ( !newestDate ) {
34                 return;
35             }
36             return 1 / newestDate.format('X');
37         },
38
39         initialize: function() {
40             var self = this;
```

Project structure sidebar:

- moment.js
- moment.min.js
- qunit.css
- qunit.js
- raphael.js
- raphael\_logo.js
- spin.min.js
- underscore-1.3.1.js
- underscore-min.js
- sp
  - app
    - env.js
    - error.js
    - log.js
    - plugin.js
  - collection
    - archives.js
    - base.js
    - entries.js
    - series.js
    - tags.js
  - controller
  - model
    - archive.js
    - base.js
    - entry.js
    - serial.js
    - tag.js
    - user.js
  - router
    - router.js
  - view
    - app\_frame.js
    - archives.js
    - base.js
    - entries.js
    - entry.js
    - loader.js
    - menu.js
    - series.js

# demo



# iOS 版の役割

A close-up photograph of a blue clock face. The clock has white hands and numbers. The numbers 11, 1, 2, and 3 are visible. The clock is set against a white background. The text "合間時間を活用" is overlaid on the clock face.

**合間時間を活用**

# 合間時間を活用

通勤時間

寝る前

トイレで

お風呂♡



**水没しても保証外です**

**まずは iOS から**

**Android の人ごめんなさい**

# 機能の洗い出しと選定

**最低限の機能**

**最低限の機能**

**記事の閲覧ができる**

**結局ほぼ実装**

# 結局ほぼ実装

ナビゲーション

エントリー一覧

未読一覧

シリーズ一覧

アーカイブ一覧

タグ一覧

# 今後の展開

# 今後の展開

PC 版には検索やお気に入り機能

iOS（モバイル）版は読みやすさ

# Web アプリとしての 位置づけ

# フルスクリーンモード

SoftBank 4:09 35%

☰ CodeGrid

- エンジニアに聞く、仕事の行方 (3) 2013-04-04  
小山田・中村編  
ピクセルグリッドのエンジニア6名に、自分のこれらからのキャリアについて話してもらった座談会をま…
- エンジニアに聞く、仕事の行方 (2) 2013-03-28  
外村・高津戸編  
ピクセルグリッドのエンジニア6名に、自分のいままでとこれらからのキャリアについて話してもらった…
- JavaScript開発のためのテスト入門 (4) 2013-03-28  
Sinon.JS : mock, Fake timersなど  
Sinon.JSの便利な機能、mock、Fake timers、Fake XMLHttpRequestの使い方を解説します。(執筆…
- エンジニアに聞く、仕事の行方 (1) 2013-03-21

# フルスクリーン表示

The screenshot shows the CodeGrid mobile application interface. At the top, there is a dark grey header with a hamburger menu icon on the left and the text "CodeGrid" in the center. Below the header, there is a list of four article entries, each with a colored vertical bar on the left and a date on the right. The bottom entry is highlighted with a red rectangular box.

Article Title	Date
エンジニアが見たGoogle I/O 2013 (1) Keynote・全体の感想 2013年5月15日から17日まで開催された「Google I/O 2013」に参加したエンジニア、小山田と山田…	2013-05-23
イージングの仕組み (2) さまざまなイージング 第2回目（後編）は前回のシンプルなイージングの理解をもとに、さらに複雑なイージングの仕組みを解…	2013-05-23
SassとCSS設計 (2) ネスト機能の利用 第1回目でSassがひとつとおり使える環境を整えました。第2回目は数あるSassの機能の中から、いちばん…	2013-05-23
エンジニアに聞く、仕事の行方 (4) 山田 敬美編	2013-05-16

# フルスクリーンモード

SoftBank 4:09 35%

CodeGrid

エンジニアに聞く、仕事の行方 (3) 2013-04-04  
小山田・中村編  
ピクセルグリッドのエンジニア6名に、自分のこれらからのキャリアについて話してもらった座談会をま…

エンジニアに聞く、仕事の行方 (2) 2013-03-28  
外村・高津戸編  
ピクセルグリッドのエンジニア6名に、自分のいままでとこれらからのキャリアについて話してもらった…

JavaScript開発のためのテスト入門 (4) 2013-03-28  
Sinon.JS : mock, Fake timersなど  
Sinon.JSの便利な機能、mock、Fake timers、Fake XMLHttpRequestの使い方を解説します。(執筆…

エンジニアに聞く、仕事の行方 (1) 2013-03-21

**小さな違い**

# 小さな違い

リンクを開くと別途 Safari が起動

別のアプリを経由すると

必ずトップページに

**解決策は？**

**iframe ?**

**履歴を共有してしまう**

**意図していない動作**

**フルスクリーン**  
**(ネイティブっぽい)**  
**Web アプリの限界**

ナビゲーション

**位置や階層の移動**

# ネイティブアプリ



# Safari のナビゲーション

## セレクトタのネストの基本

まずはネストとはどういうことなのか、シンプルな例で説明します。



# CodeGrid のナビゲーション



# 固定UI とスクロール

# overflow: scroll



# -webkit-overflow-scrolling



**Android では  
解決が難しい**

# iScroll とかもあるけど...



The screenshot shows a web page for the iScroll 4 project. At the top left is the logo for 'MATTED SPINELLI'S CUBIQ.ORG' featuring a cube and laurel wreath. The main header area includes 'POSTED ON: MAR 10, 2011', 'TAG: MOBILE DEV', and 'REACTIONS: 882'. The title is '> ISCROLL 4'. Below the title is a scroll icon with 'iScroll 4' text and a paragraph: 'iScroll finally received a complete rewrite. Now it's smoother than and adds some new important features: pinch/zoom, pull down to refresh, snap to elements and more custom events for a higher level of hackability.' A navigation bar contains buttons for 'DOWNLOAD', 'SCREENCAST', 'LIVE DEMO', '# GITHUB', and ':) FORUM'. The left sidebar has a menu: 'HOME', 'PROJECTS', 'ABOUT', 'CONTACT', 'HIRE ME'. Below the menu is a '/PROJECTS' list with items like '1. InfiniWall', '2. Hexagame, the making of an HTML5 game', '3. SwipeView', '4. iScroll 4', '5. Add to home screen', '6. Device motion + websockets demo', and '7. Follow along floating layer'. The main content area has a 'PROJECT INFO' section with 'Last code update: 2012.07.14 - v4.2', 'Device compatibility: iPhone/Ipod touch >=3.1.1, iPad >=3.2, Android >=1.6, Desktop Webkit, Firefox, Opera desktop/mobile.', and a 'Discussion group' link. Below that is a 'SUPPORT DEVELOPMENT' section. A QR code is located in the bottom right corner.

MATTED SPINELLI'S  
CUBIQ.ORG

POSTED ON: MAR 10, 2011 TAG: MOBILE DEV REACTIONS: 882

## > ISCROLL 4



*iScroll finally received a complete rewrite. Now it's smoother than and adds some new important features: pinch/zoom, pull down to refresh, snap to elements and more custom events for a higher level of hackability.*

▼ DOWNLOAD    📺 SCREENCAST    📺 LIVE DEMO    # GITHUB    :) FORUM

### /PROJECTS

1. InfiniWall
2. Hexagame, the making of an HTML5 game
3. SwipeView
4. iScroll 4
5. Add to home screen
6. Device motion + websockets demo
7. Follow along floating layer

### PROJECT INFO

**Last code update:** 2012.07.14 - v4.2  
**Device compatibility:** iPhone/Ipod touch >=3.1.1, iPad >=3.2, Android >=1.6, Desktop Webkit, Firefox, Opera desktop/mobile.  
**Discussion group**  
*QR Code opens demo page.*

### SUPPORT DEVELOPMENT



**その他の細かな違い**

**シリーズやタグページ**

# PC



# iOS





**TOC メニュー**

# TOC に シリーズ内の記事 を表示

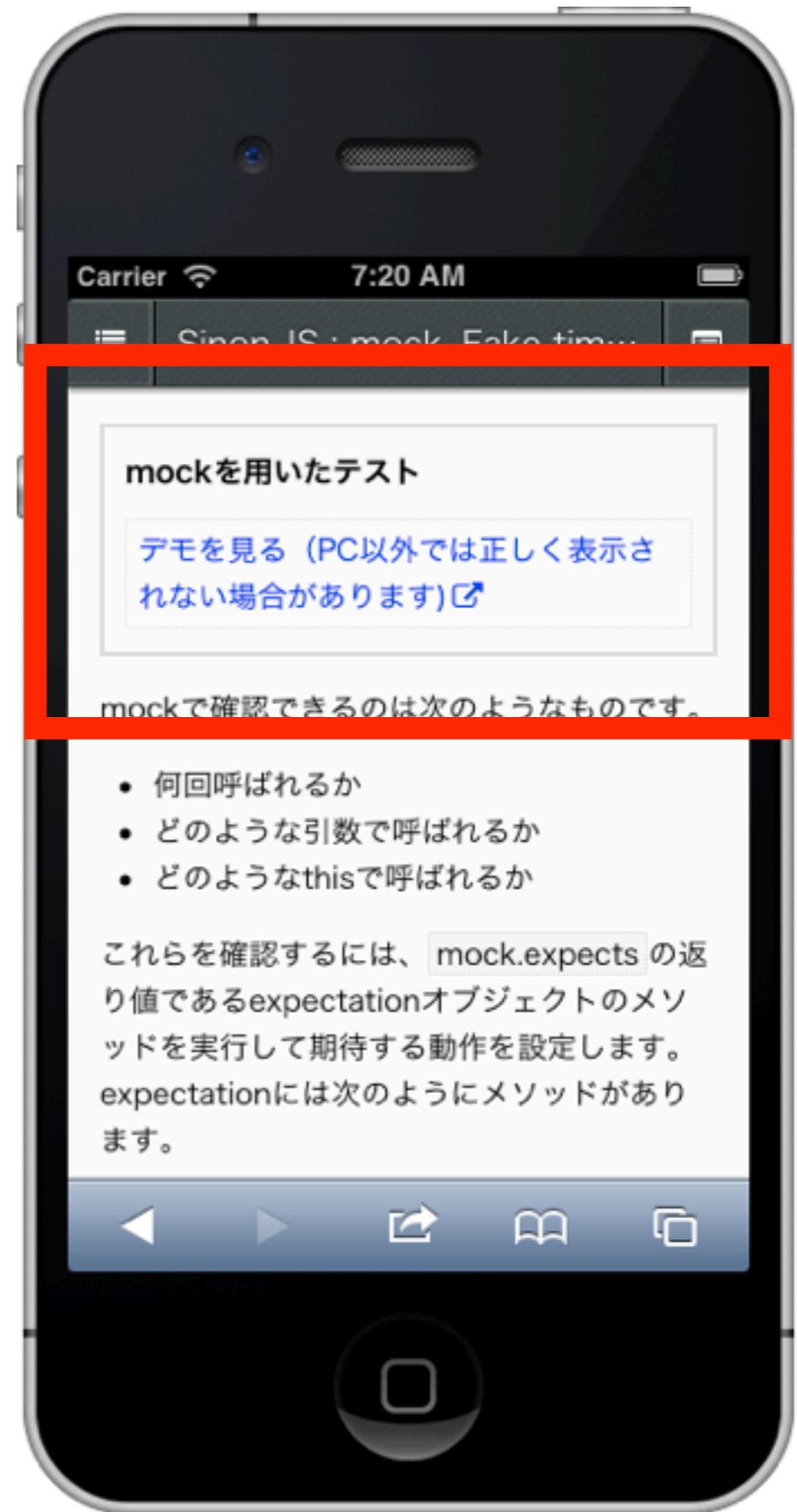


# iPad ランドスケープ表示時



**サンプルやスライドのリンク**

# リンクで 埋め込み



**ソーシャルボタン**

**ソーシャルボタンはパフォーマンスを  
著しく悪化させる**

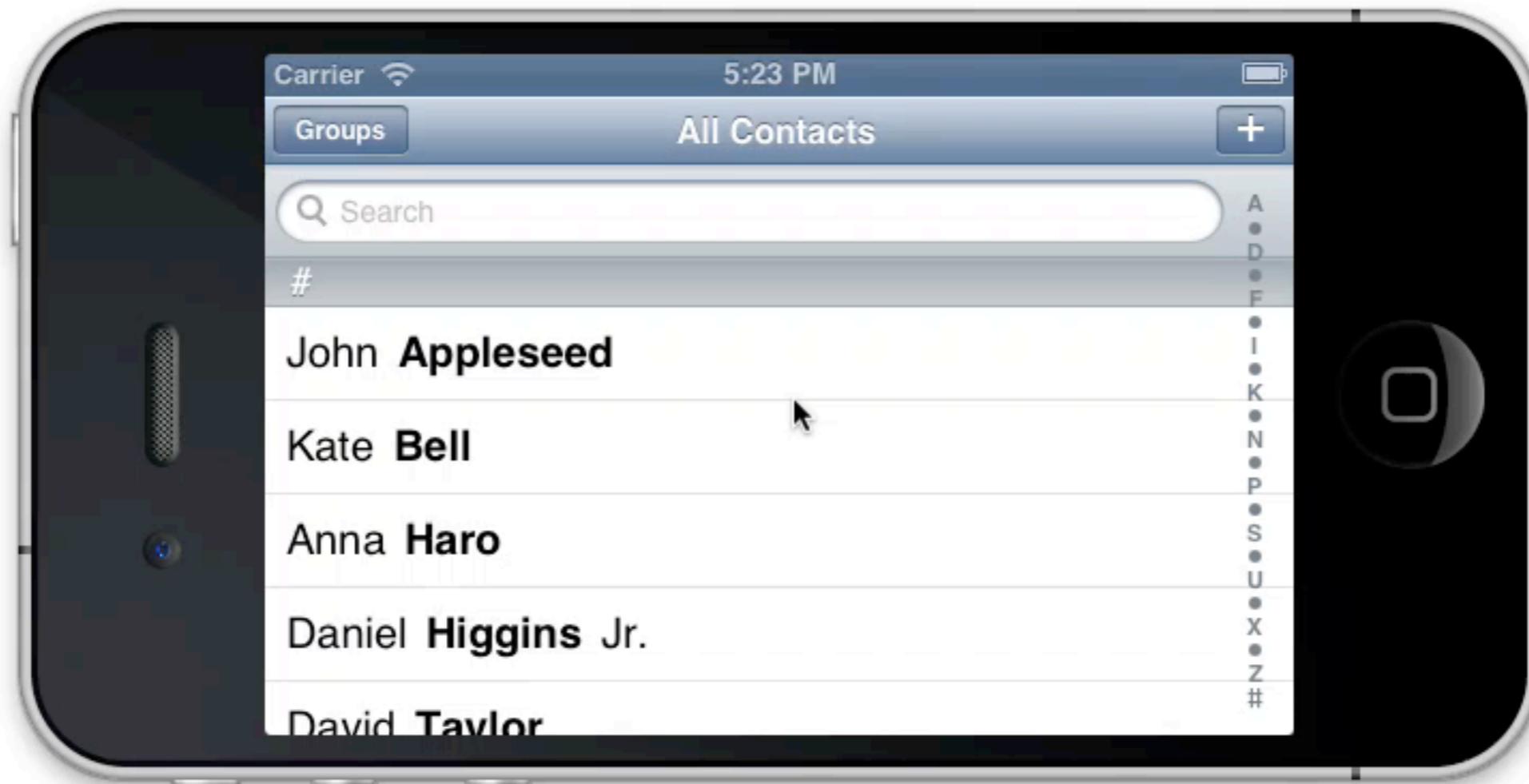


# ただのリンク



アニメーション

# Contact.app の場合



# CodeGrid の場合

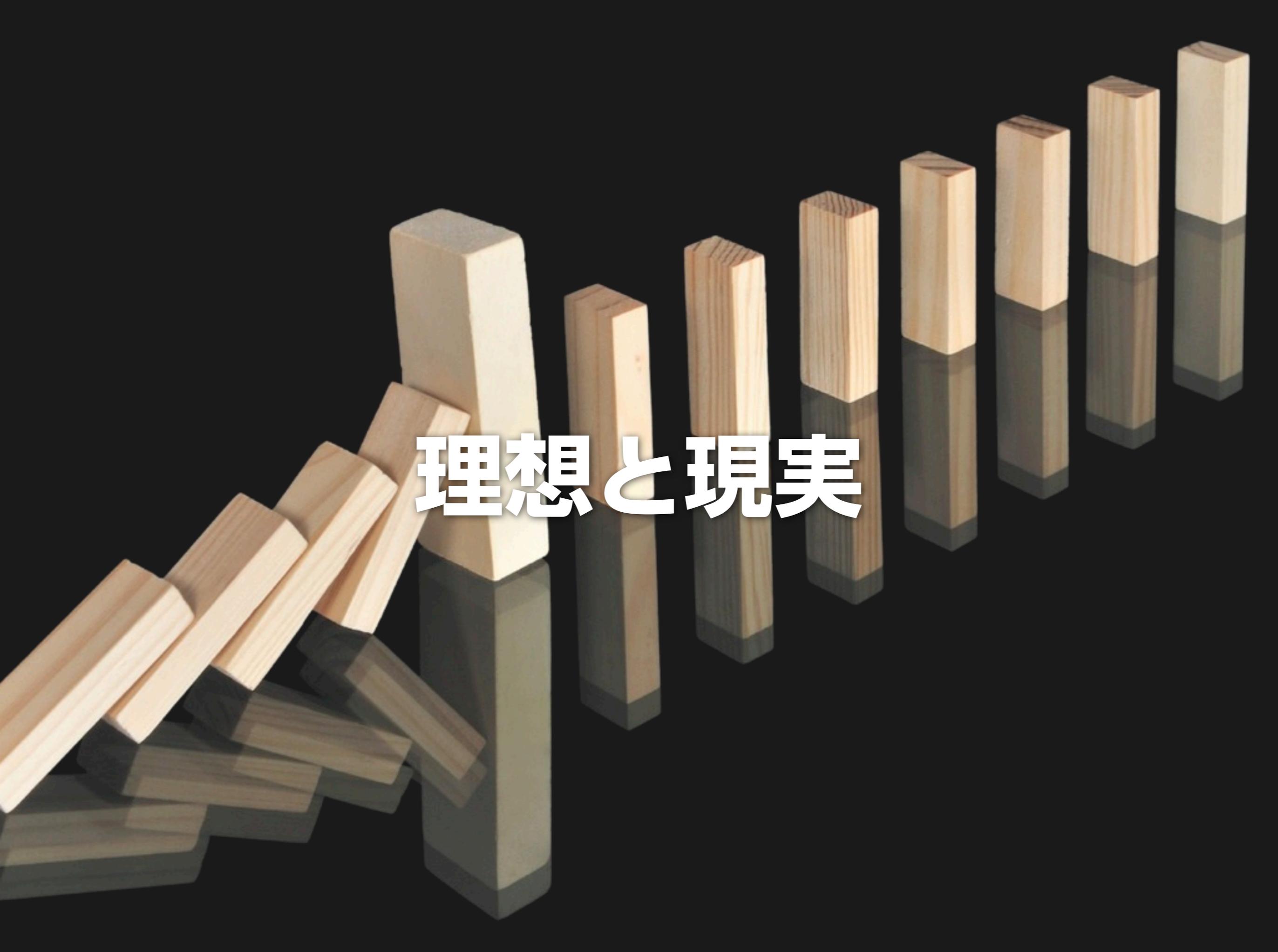


**iOS 版は  
アニメーションオフ**

# 理由



# 理想と現実



まとめ

- **理想と現実のギャップはまだある**
- **その機能、本当に必要ですか**
- **用途に合わせた最適な実装を**

# Thank you

