

CSSnITE

LPDEE

UI/UX

再演版

2014.4.26

# ディレクター・デザイナーのための プロトタイプ制作とストーリー設計



株式会社グッドパッチ 土屋尚史

CSS Nite LP, Disk 33 UI/UX 再演版

2014.4.26



# 自己紹介



Goodpatch Inc.

株式会社グッドパッチ 代表取締役

土屋 尚史

Twitter @tsuchinao83



UIの設計とデザインに特化した会社です



# Gunosy

## 初期のUIからアプリver2.0までのUIを担当





# MEMOPATCH

## というブログもやっています

MEMOPATCH

ABOUT

TEAM

CONTACT

ハートフルなUIデザインカンパニー [Goodpatch Inc.](#) が運営しています



### 新しいものが大好きなグッドパッチで2月に話題になったアプリ、サービス、デザインまとめ (2014)

2014年02月28日 CATEGORY - ツール, テレンド TAG - まとめ, テレンド



B! 38

Tweet 60

いいね! 22

g+ 1

1

Pocket 153

Keeping designers inspired and informed every day.

The must have app for designers. Comfortably browse Designer News, Dribbble, Behance, Hacker News and others all in one place. Never miss anything, again.

Get Chrome Extension

OR

Use as Website



Goodpatchで働きませんか? Goodpatchで働くところ、こんないいこと

2013年06月03日

#### PICK UP ENTRY



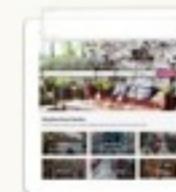
UIデザインの動きまで共有できるモックアップ作成ツールまとめ

2013年07月09日



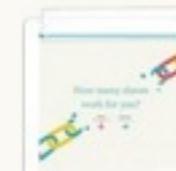
未来はすぐそこ! 次世代インターフェース、Leap Motion

2013年07月10日



ますます高まるデザインの重要性! デザイナーが立ち上げたWebサービスまとめ

2013年07月05日



バララックスを使ったストーリー性のあるWebサイトまとめ

2013年05月16日



社員全員をシリコンバレーに連れていく変な会社です。





本日は  
サービスのプロトタイピングと  
ストーリー設計の  
2つの話をします



# 日に日に高まるプロトタイピングの重要性



なぜプロトタイプを作るのか？



プロトタイプを作成は、労力を投入する前に  
アイデアを検討するための手段



# プロトタイプを作る目的

1. 作ろうとしているサービスのニーズがあるのかどうか？
2. ユーザビリティと設計の問題点の洗い出し
3. 技術的な要件を固めるため
4. ターゲットユーザーから適切なフィードバックを得るため
5. チーム内（クライアント）での共有のため

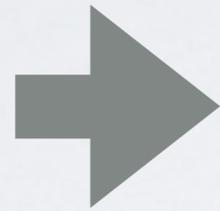


# 今までのアプリ制作フローの問題点

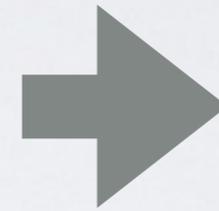
# アプリ制作の一般的なチーム構成



ディレクター  
(企画・設計者)



デザイナー



エンジニア

**エンジニアがいないと  
動くプロトタイプが作れない！**



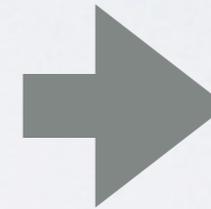
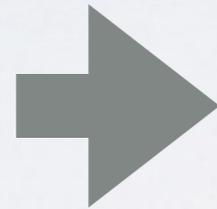
ディレクター  
(企画・設計者)



デザイナー



エンジニア



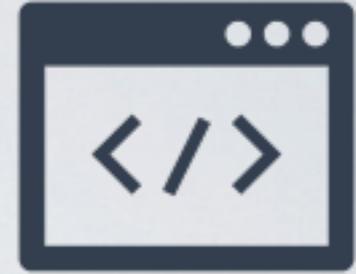
- 動くことを想像せずに設計・デザイン
- エンジニアに意図が伝わらない
- 動くモノになってから使いづらさに気付く



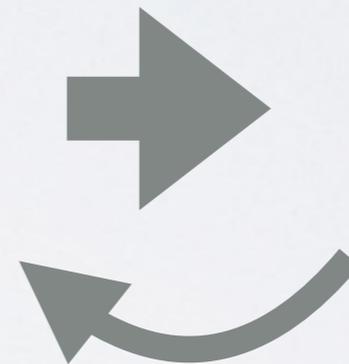
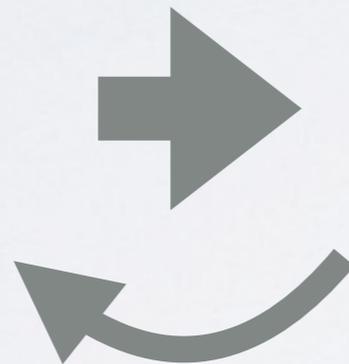
ディレクター  
(企画・設計者)



デザイナー



エンジニア



動くイメージをできずにデザインをするので  
何度も手戻りが発生し、ユーザーテストの時間が  
削られ、劣悪な出来のアプリがマーケットに。



ディレクター  
(企画・設計者)



デザイナー



エンジニア



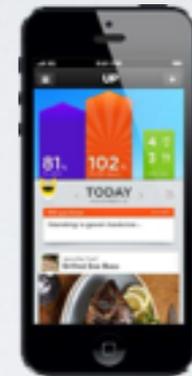
プロトタイプ

ユーザー  
テスト



プロトタイプ

ユーザー  
テスト



プロトタイプ

各フェーズでプロトタイプを作成して、  
ユーザーテストを重ねればクオリティは上がる



ディレクター  
(企画・設計者)



デザイナー

エンジニアに頼らずにすばやく  
動くプロトタイプを作れるようになれば、

**設計の精度**や**デザインの精度**を

上げることができる。



非エンジニアでコードが書けない  
ディレクターやデザイナーには  
Xcodeでプロトタイプを作るのは  
ハードルが高い

グッドパッチで  
主に使われている  
プロトタイプングツール

# POP



POP

prototyping on paper



 Tweet 8,177  Like 3k

[Overview](#)

[Support](#)

[Blog](#)

**iPhone prototyping made easy.**

# Flinto

## Design Better Apps, Faster

iOS and Android prototypes made from your existing screen designs.



### Try Flinto, Free for 30 Days

[Start Using Flinto](#)

### The App Design Process is Broken

It's easy to catch issues in your design when you are testing an interactive prototype. Problem is, that usually doesn't happen until development starts. At that point, it's too late to fix things.

# Invision



[TOUR](#) [CUSTOMERS](#) [NEW FEATURES](#) [ENTERPRISE](#) [BLOG](#) [LOGIN](#) [SIGN UP FREE](#)

## PROTOTYPING COLLABORATION & WORKFLOW

*for Designers*

GET STARTED FREE

LEARN MORE



Questions? Drop us a

# Prott

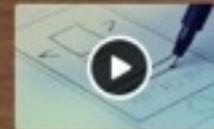
prott

LOGIN

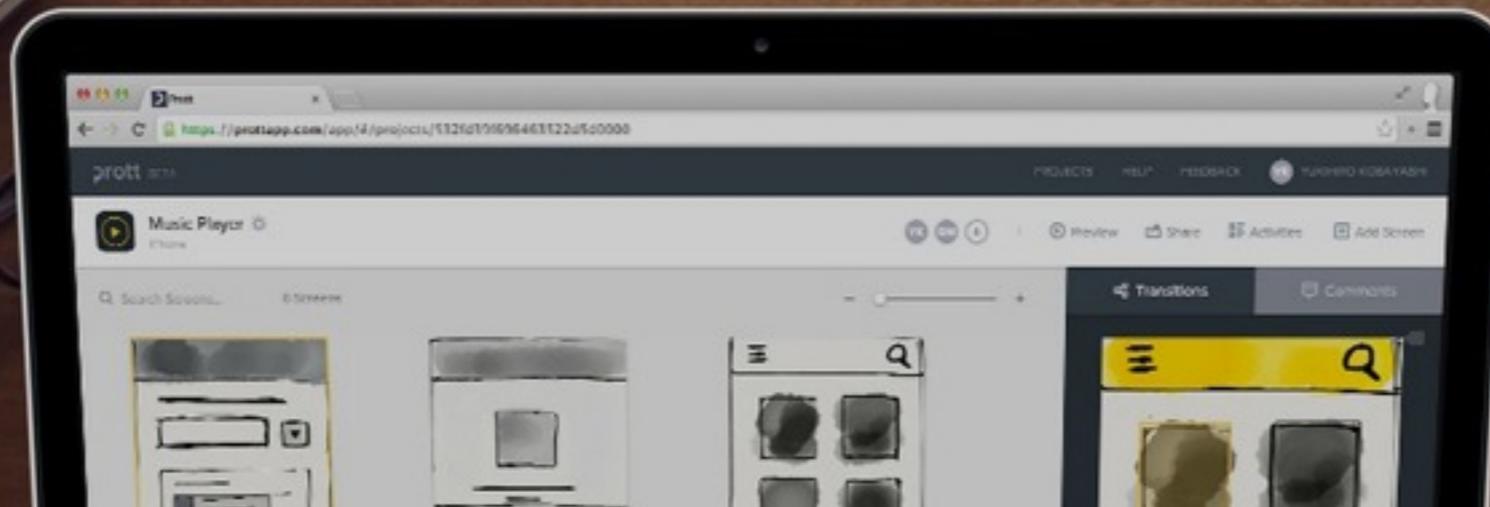
## Rapid Prototyping for Mobile Apps

Sketch your ideas, add animation, and get instant feedback.

INVITE ME



WATCH VIDEO



**DEMO**

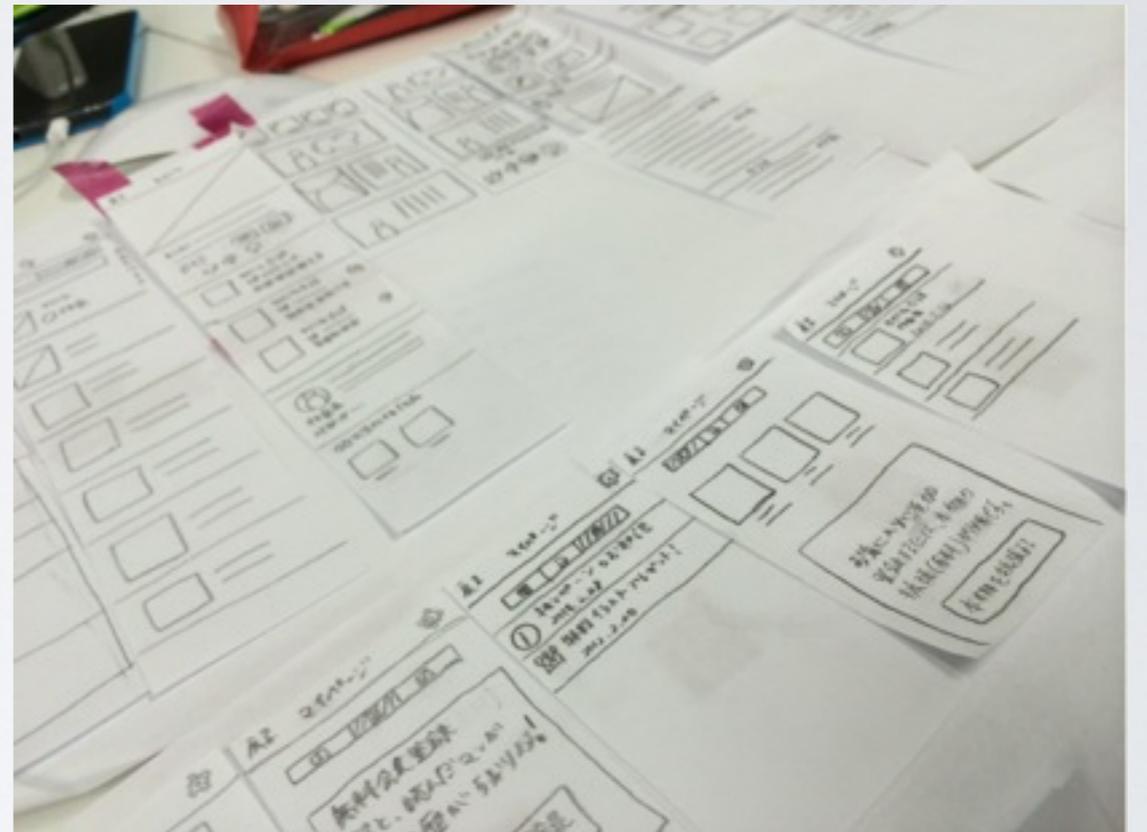
プロジェクトのフェーズごとに  
作るプロトタイプは変わる

# サービス設計フェーズ

## ペーパープロトタイピング

MVP (Minimum Viable Product)

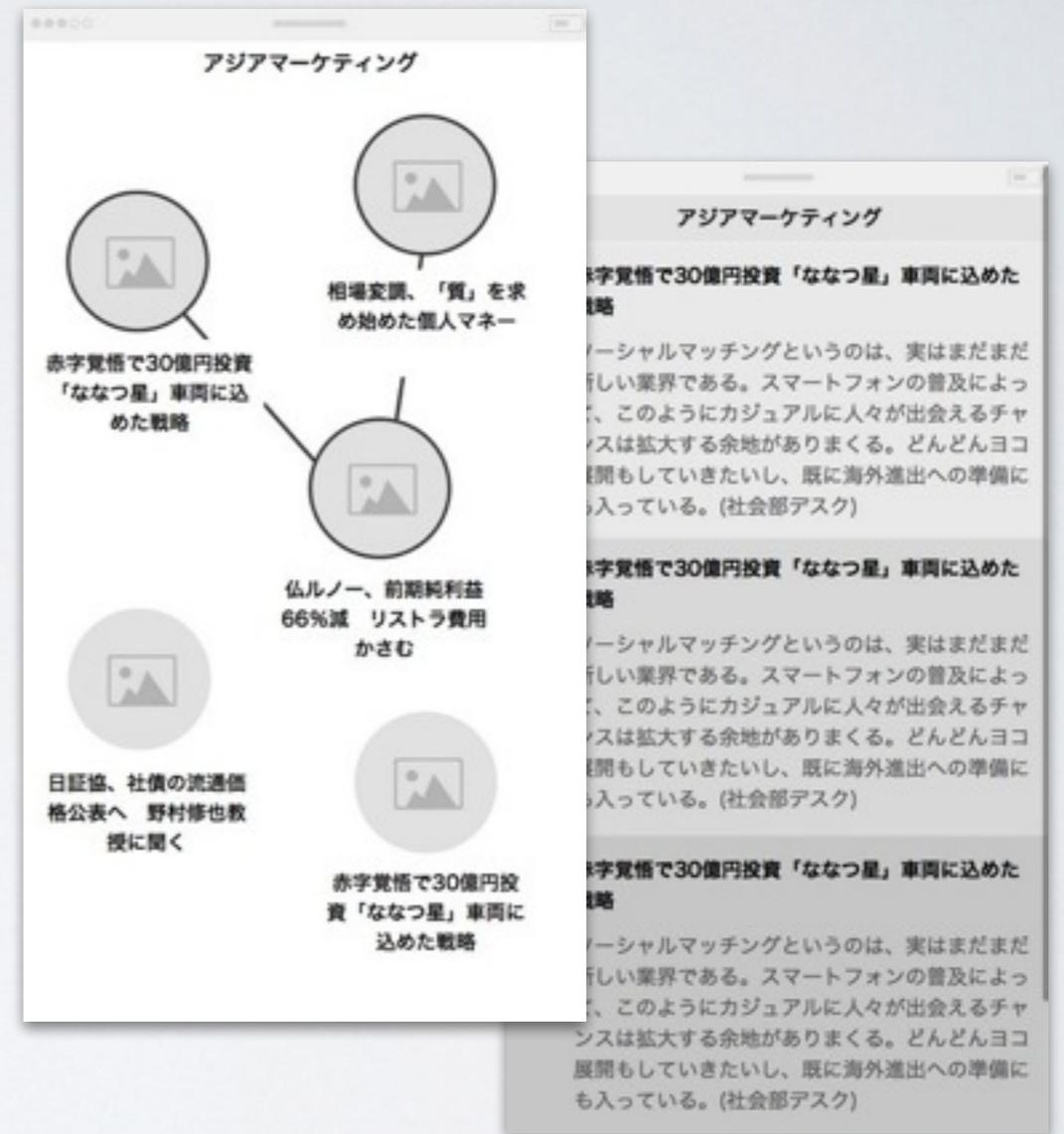
チームやクライアントとの大  
枠のサービスの認識合わせや  
全体の遷移など



# 要件定義フェーズ

## ワイヤーフレームモック

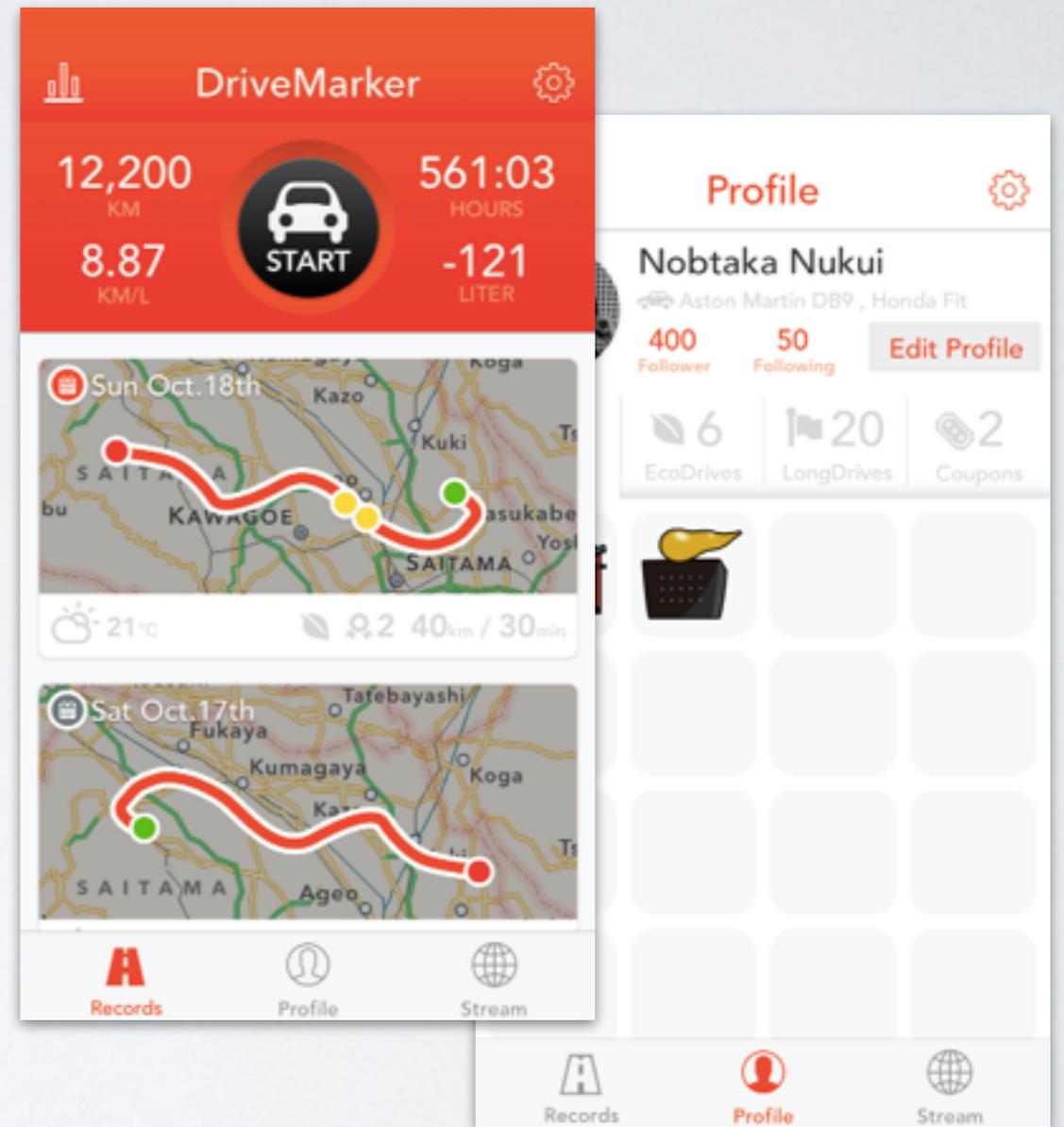
ペーパープロトよりも詳細を詰めて、どんな要素・情報が表示されるかなどAPI設計まで落とし込むため



# ビジュアルデザインフェーズ

## デザインプロトタイプ

より実際のプロダクトに近いデザインでパターンを作りユーザーにヒアリングしたりしながらデザインを決めていく



ここまでのフェーズは

Prott・Flinto・Invision

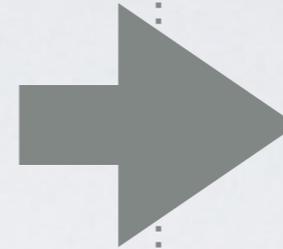
などのツールを使えば十分伝わる



ディレクター  
(企画・設計者)



デザイナー



エンジニア

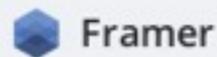
一番大きな壁

インタラクティブプロトタイプ

インタラクティブプロトタイプ  
になるとツールのハードルが  
一気に上がる

そんなツールを一応紹介

# Framer.js



A prototyping tool for animation and interaction on desktop and mobile.

Framer can help you to quickly build interactions and animations. Built for designers and integrates with Photoshop. Great alternative to Quartz Composer, Flash or Keynote.

 **Photoshop**

Framer integrated with Photoshop to quickly export assets and set up a project.

 **Animation**

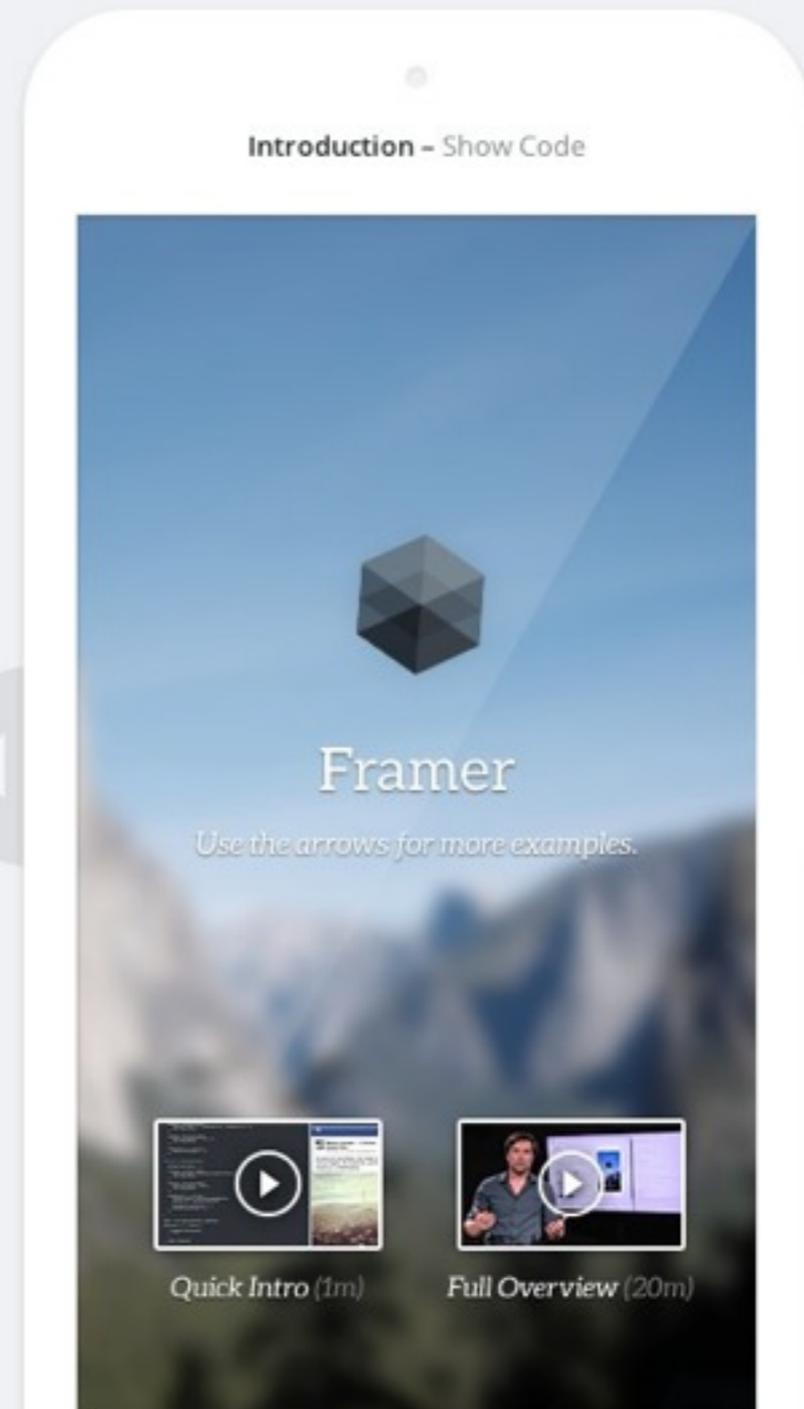
Animate any view in full 3D space with spring physics and bezier curves.

 **Performance**

Hardware accelerated for high frame rates. Based on CSS keyframes.

 **Flexible**

Works well for desktop, mobile and tablets. Plays well with the rest of the browser.



# Hype

TUMULT **Hype** HyperEdit Store Blog About Us



## Tumult Hype

Create. Animate. HTML5.

Using Tumult Hype, you can create beautiful HTML5 web content. Interactive content and animations made with Tumult Hype work on desktops, smartphones and iPads. No coding required.

Available for only **\$29.99 USD**.

[▶ Intro Video](#)

[↓ Download Trial](#)

[🛒 Buy Now](#)

v2.5.2 - 12.7 MB .zip

other [purchasing options](#)

**Features**

[New in 2.5](#) [Reflect](#) [Gallery](#) [Tutorials](#) [FAQ](#) [Documentation](#) [Support](#) [Purchasing](#)

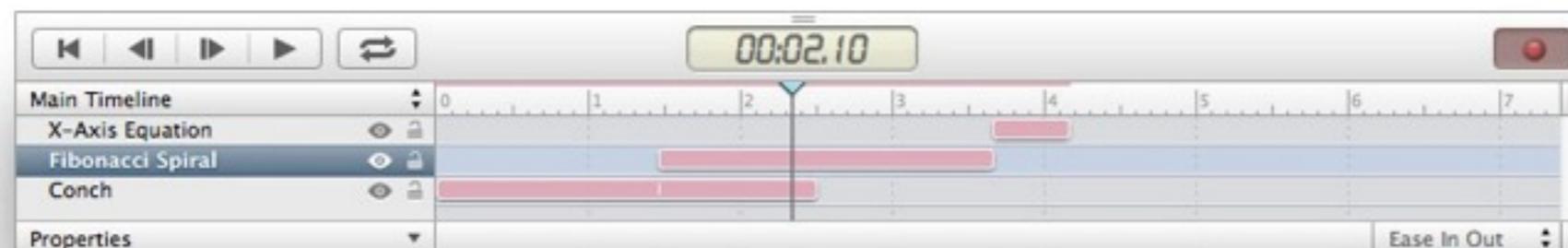
## Intuitive and interactive features

### Animations

Tumult Hype's keyframe-based animation system brings your content to life. Click "Record" and Tumult Hype watches your every move, automatically creating keyframes as needed. Or, if you'd prefer to be more hands-on, manually add, remove, and re-arrange keyframes to fine-tune your content. It is easy to create natural curves by clicking and dragging on an element's motion path to add bézier control points.

[▶ Watch more on animations](#)

[▶ Watch more on motion paths](#)



# Origami



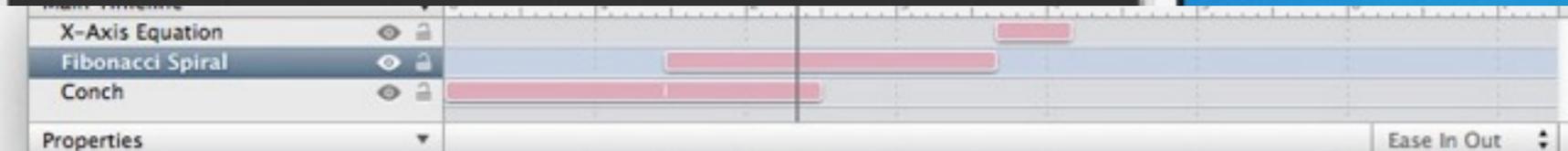
## Origami

A free design prototyping toolkit for Quartz Composer.

Most designers today create static mockups to communicate app ideas. But increasingly apps are anything but static, which means as designers we need a better tool for interaction design.

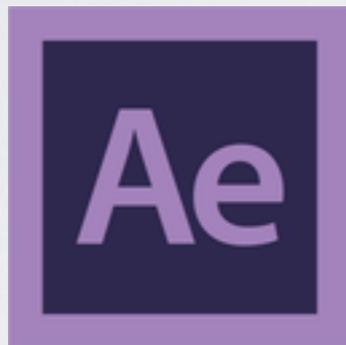
Origami is a free toolkit for Quartz Composer—created by the **Facebook Design** team—that makes interactive design prototyping easy and doesn't require programming.

How does it work?



グッドパッチのデザイナーは  
エンジニアにどう伝えているのか

# After Effectsで映像を作成



# Flashでアニメーションを作る



思わずアプリをダウンロードしたくなる、魅力的なプロモーション動画 8 つ

<http://memo.goodpatch.co>

👍 いいね

★ お気に入り

🔗 共有



ビビッドな色使いが目を引く、フラットなUI デザインのアプリまとめ

<http://memo.goodpatch.co>

👍 いいね

★ お気に入り

🔗 共有

# アプリのアニメーション パターンがクリップされてる

CAPPTIVATE.CO

Follow @captivateco

CAPPTIVATE.co

Search...

PATTERNS ▾

COMPONENTS ▾

ABOUT

Steller

Patterns: Pull to Refresh, Tracking, UI Elements.

Verizon 8:52 PM 27%  
STELLER



Steller

165 Likes

Steller

Patterns: Content, Tracking, Transitions.

198 1k

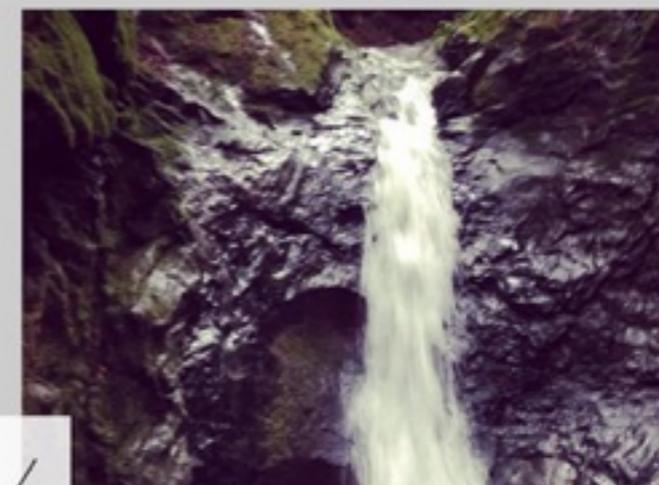


STELLER

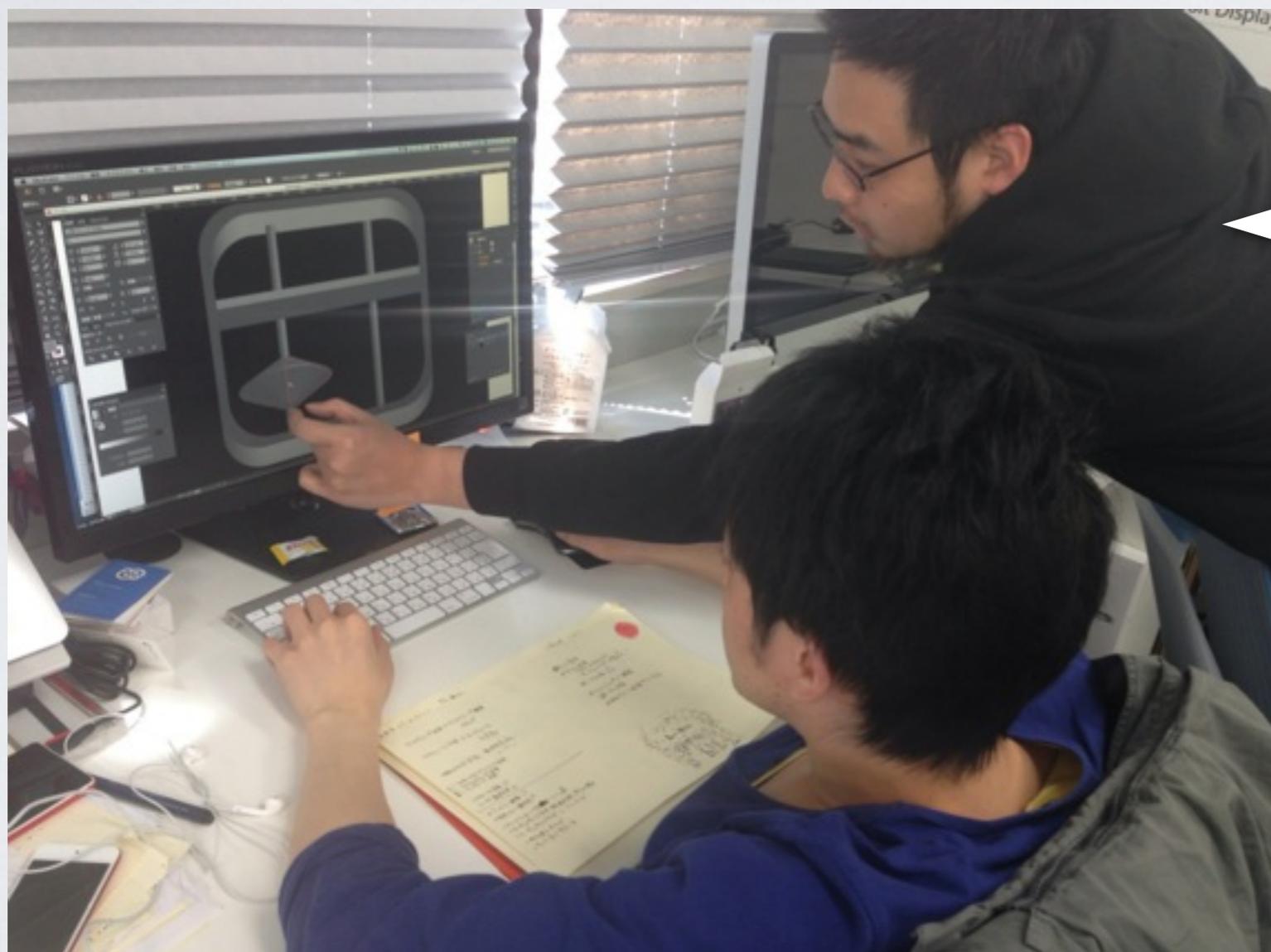
Steller

Patterns: Content, Transitions, UI Elements.

CLOSE 2 OF 2 NEXT >



# あとはひたすらコミュニケーション！



ここをギューン  
として  
もっとヌルヌルに

単純な遷移ではない

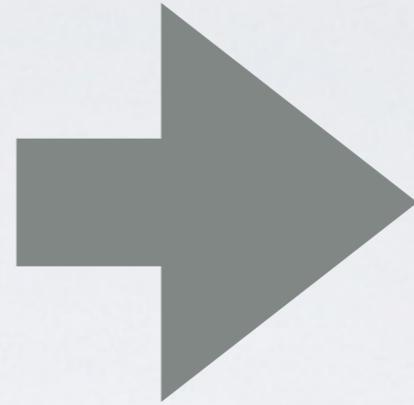
インタラクティブデザインのスキルが

UIデザイナーに求められている

プロトタイプ作成の上で

最も重要なユーザーストーリー設計

サービス全体の  
ユーザーストーリー



プロトタイピング

全体のユーザーストーリーを考えたから  
プロトタイピング

# カスタマージャーニーマップ



結構ハードルが高い

Qualitative information	主な定性的データ (自由回答)	<ul style="list-style-type: none"> <li>-CM見て面白かったので、家族と話したりした。(女性〇〇歳)</li> <li>-電車で広告を見て興味もった。(男性〇〇歳)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>-座ってる時間があり、気になってたので調べた。(女性〇〇歳)</li> <li>-広告があって、気になって検索した。(男性〇〇歳)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>-墨休みは同僚と、ドラマとかCMの話で雑談してるから。(女性〇〇歳)</li> <li>-面白いキャンペーンなので友達に教えたくて。(男性〇〇歳)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>-登録などは、家でパソコンでやることが多い。(女性〇〇歳)</li> <li>-ゲームみたいになっているほうが楽しい。(男性〇〇歳)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>-好きな商品の新しい情報がいつも来るから。(女性〇〇歳)</li> <li>-メルマガの内容がつまらないので止めた。(男性〇〇歳)</li> </ul>
	主な定量的データ (回答結果)	<p>キャンペーンを知ったきっかけ</p> <p>TV CM ██████████</p> <p>交通広告 ██████████</p> <p>ウェブ広告 ██████████</p> <p>店頭広告 ██████████</p> <p>クチコミ ██████████</p>	<p>キャンペーンを検索したワード</p> <p>企業名 ██████████</p> <p>商品名 ██████████</p> <p>キャンペーン名 ██████████</p> <p>プレゼント名 ██████████</p> <p>その他 ██████████</p>	<p>キャンペーンをどのような方法で知らせたか</p> <p>対面で話す ██████████</p> <p>Twitter(ツイート) ██████████</p> <p>Facebook(いいね、シェア) ██████████</p> <p>mixi(書き込み) ██████████</p> <p>LINE ██████████</p>	<p>キャンペーン参加した状況</p> <p>TV視聴中 ██████████</p> <p>余暇・趣味時間 ██████████</p> <p>通勤通学中 ██████████</p> <p>勤務・休みの休憩時間 ██████████</p> <p>就寝前の時間 ██████████</p>	<p>メルマガを継続的に読んでいる理由</p> <p>特典情報があるから ██████████</p> <p>新しい情報が届くから ██████████</p> <p>メルマガの内容が面白いから ██████████</p> <p>自分にあった情報が届くから ██████████</p> <p>好きな企業/商品だから ██████████</p>

# ラフマップから作ろう



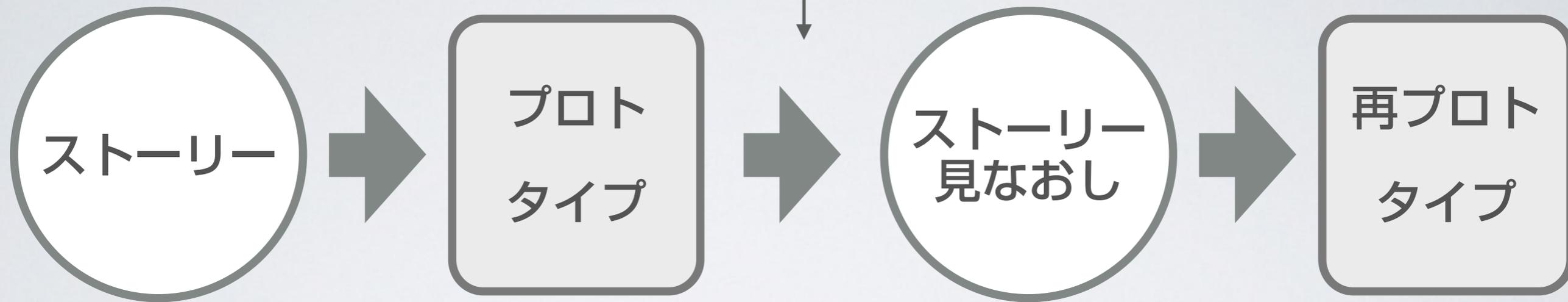
ターゲットユーザー像

ユーザーの行動

ユーザーに提供するベネフィット

感情マッピング

ユーザーヒアリング



ストーリーは一回考えて終わりではない

全体のストーリー

段階的ストーリー

段階的ストーリー

段階的ストーリー

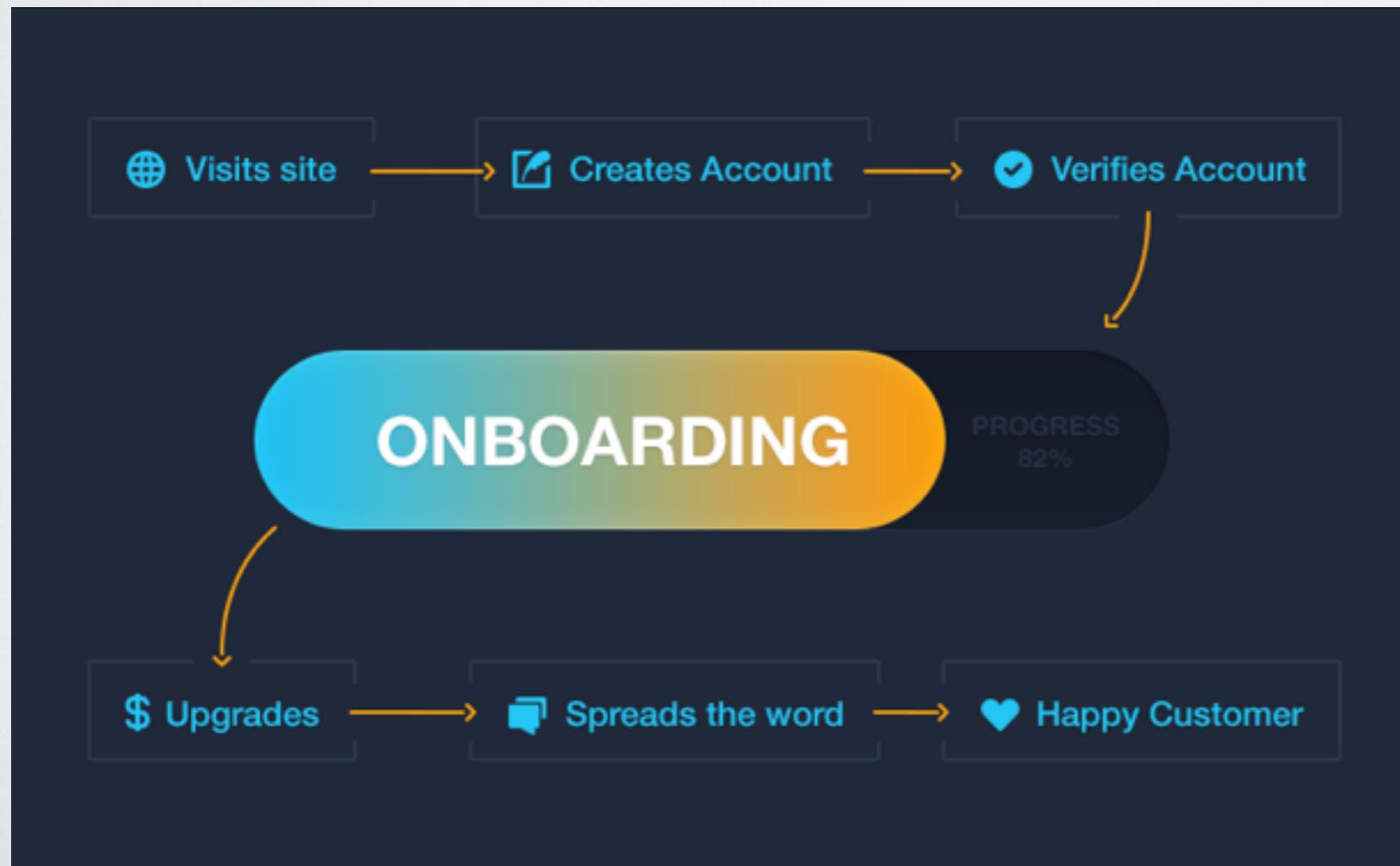
全体から段階的ストーリーに落としこむ

最近、注目されてきている

User Onboarding

ユーザーオンボーディング

ユーザーが最初にサービスに訪れた時に  
いかにそのサービスの最初の体験をさせ  
ユーザーを優良顧客にしていくかのプロセス



色んなサービスのOnboardingが紹介されてる

<http://www.useronboard.com/>

# User Onboarding



[Home](#)

[Onboarding Teardowns](#)

[Contact](#)

User Onboarding is the process of increasing the likelihood that new users become successful when adopting your product.

Learn some lessons from how popular web apps do it!

## Latest teardowns



[Gmail](#)

# いろいろなサービスのOnboardingが紹介されてる

<http://uxarchive.com/tasks/onboarding>

UX Archive

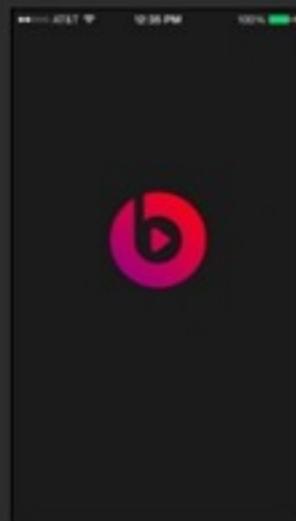
Tasks ▾

Apps ▾

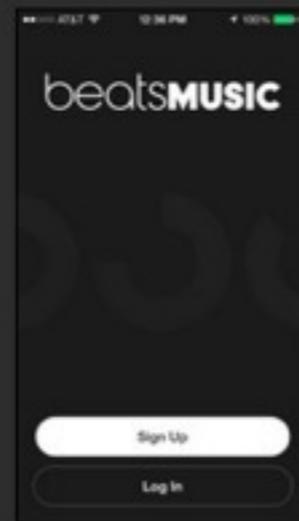
iOS 6 vs iOS 7

## Onboarding

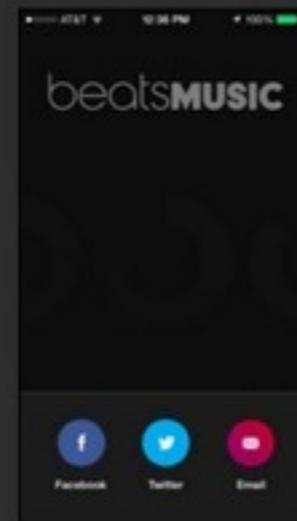
 Beats Music  
Music



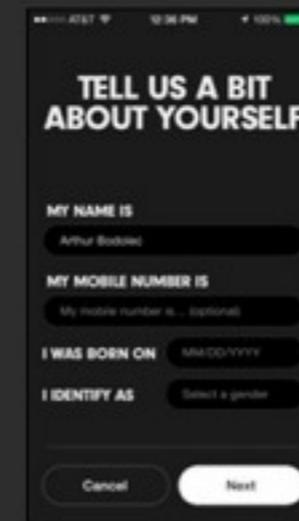
Splash screen



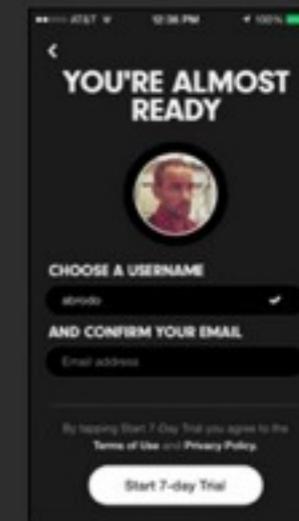
Sign up



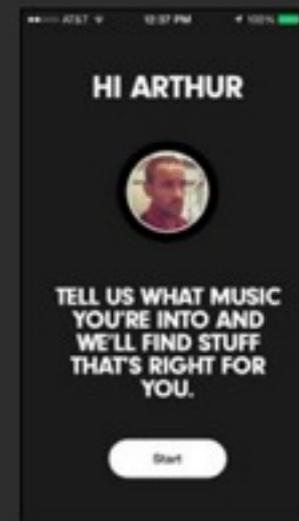
Social connect



Profile edit

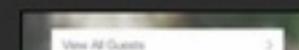
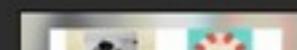
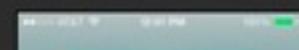
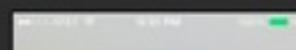


Username edit



Intro message

 Paperless Post



**事例**

**Square Cash.** Send and request money for free. Deposit directly to your bank. All you need is your debit card and email. It's fast, easy, and safe.



**Try it.** We'll email you a dollar.



[Settings](#) [Help](#) [Legal](#) [Security](#)

GET IT FOR  
Android

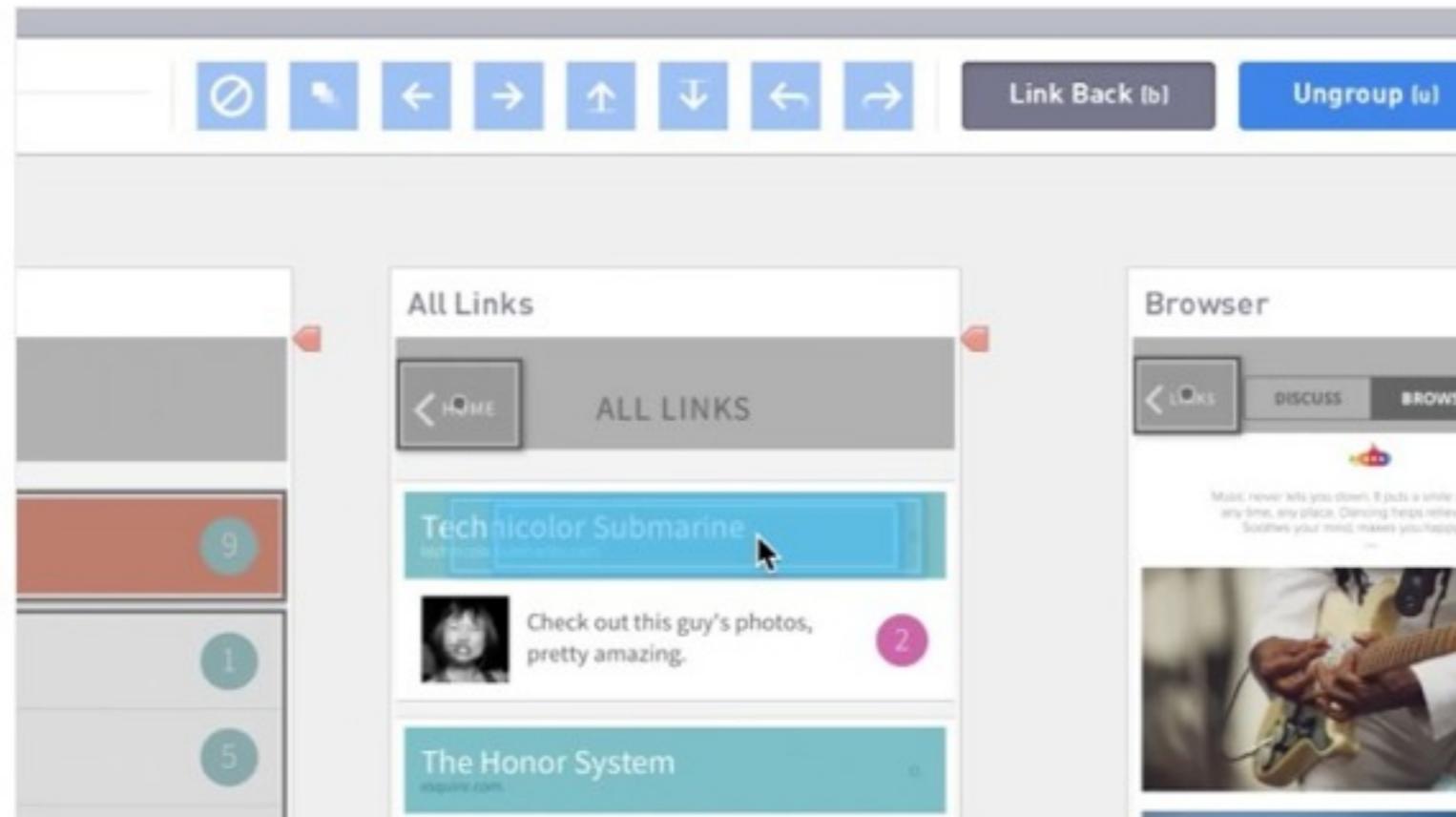


GET IT FOR  
iOS



# Design Better Apps, Faster

iOS and Android prototypes made from your existing screen designs.



**Try Flinto, Free for 30 Days**

No credit card required.

**Start Your Free Trial**

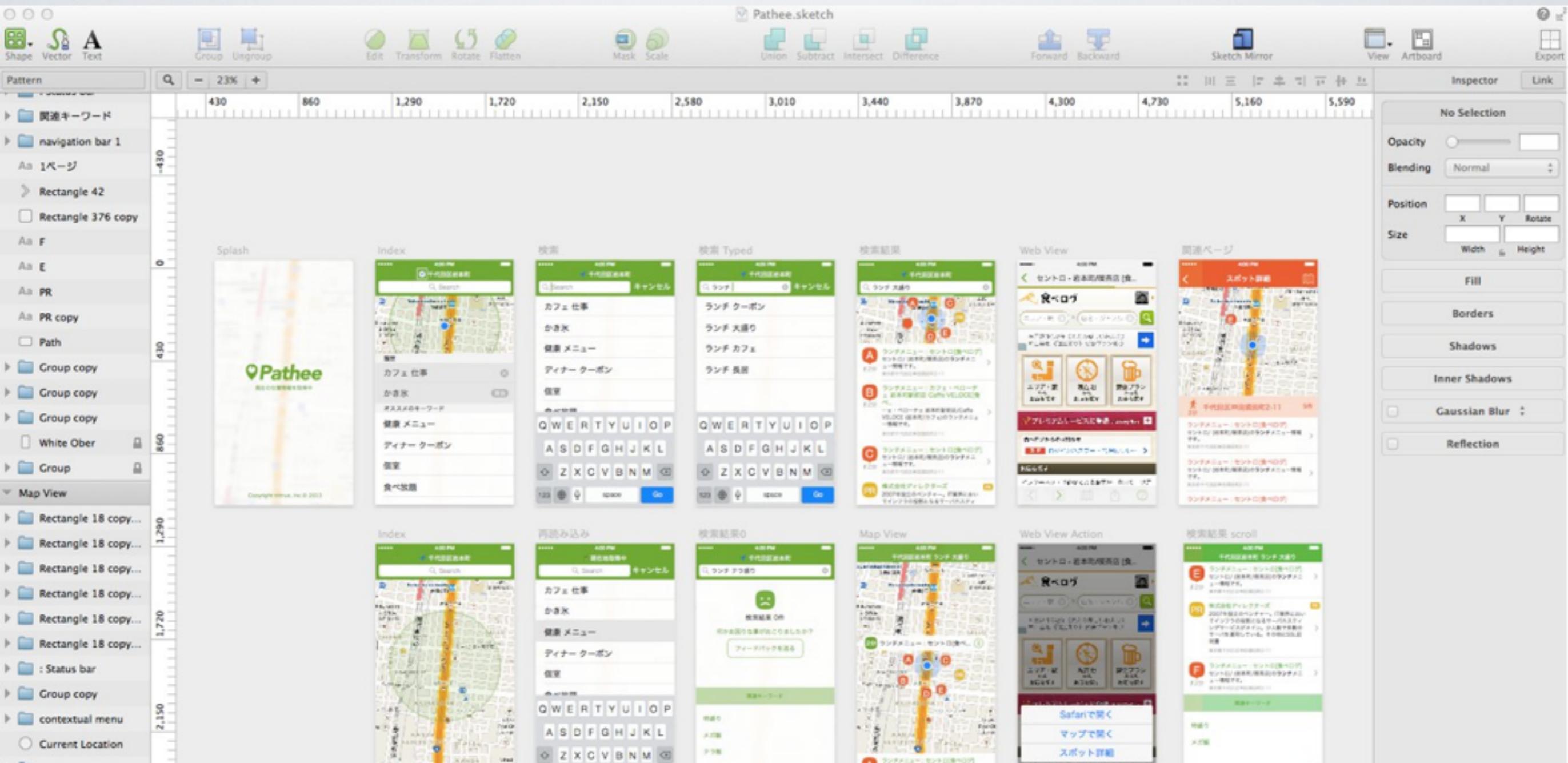
## The App Design Process is Broken

It's acute, catch issues in your design when you are testing on



ストーリーを考えながら  
デザインをするには  
常に全体を俯瞰して  
サービスを見る癖をつける

# グッドパッチのUIデザイナーは全体を俯瞰してデザインをするために特にモバイルアプリなどはPhotoshopではなくSketchを使用





まとめ



# 大前提

プロトタイプは万能ではない



プロトタイプを作ることが目的になつては

本末転倒

プロトタイプを作っては壊す中で  
サービスのクオリティは上がっていく

なので

「作っては壊す」を多くやるためには、

考える時間を多く取らずに

なるべく早く、動くプロトを作る

# Prottよろしくお願ひします！

prott

LOGIN

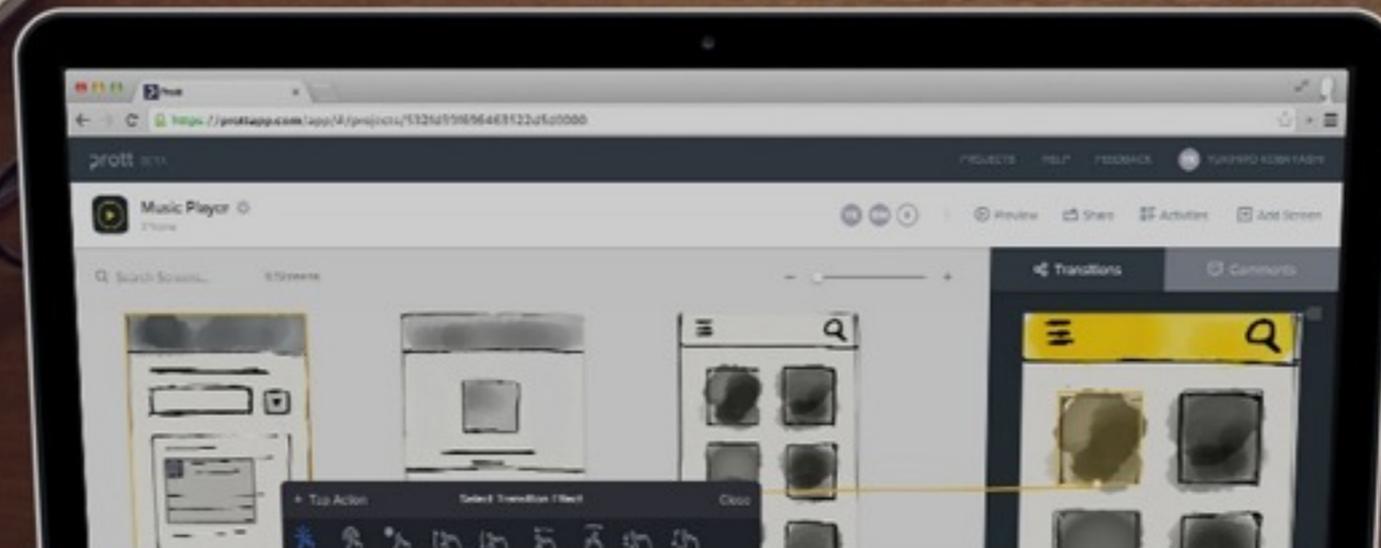
## Rapid Prototyping for Mobile Apps

Sketch your ideas, add animation, and get instant feedback.

INVITE ME



WATCH VIDEO



# Prottよろしくお願ひします♡

prott

LOGIN

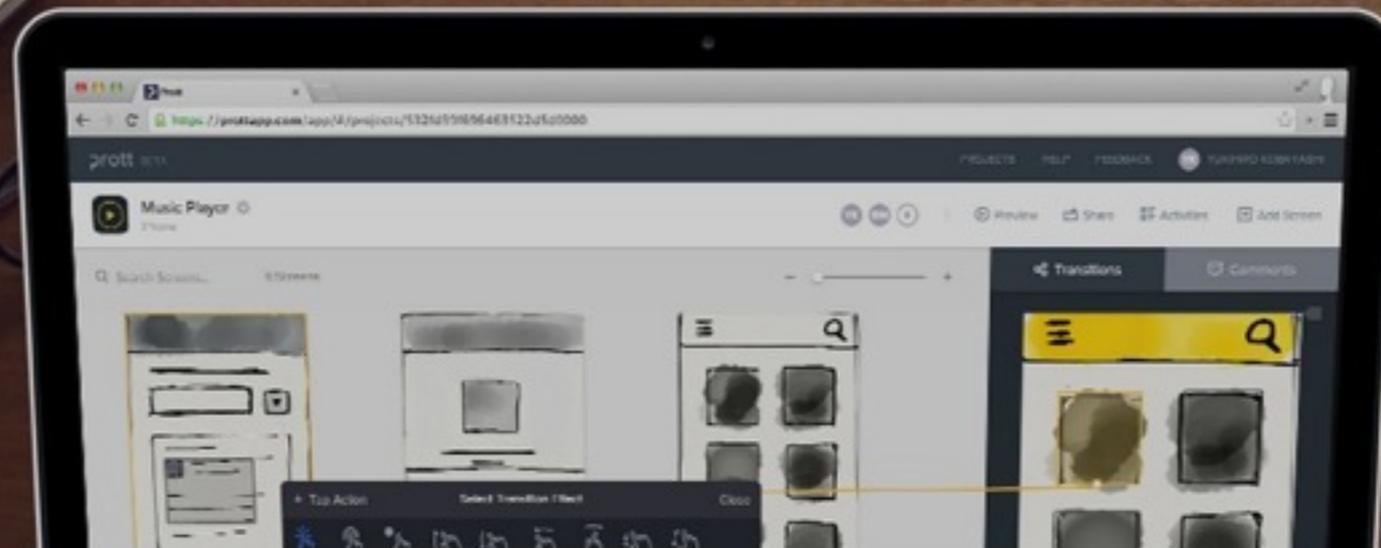
## Rapid Prototyping for Mobile Apps

Sketch your ideas, add animation, and get instant feedback.

INVITE ME



WATCH VIDEO





Thank you!