

CSSnITE

CSS Nite
FUKUOKA
Vol.11

2018.4.19

2018.4.19
CSS Nite in FUKUOKA Vol.11

プロジェクト管理の前に考えること

601works 永野 英二



自己紹介

著書



基本情報

永野 英二 (ながの えいじ)

601works / Office EN

1978年9月28日生 (39歳)

現在の仕事

プロジェクトマネージャー

インフラエンジニア

ウェブの制作や運用の相談

コンテンツや販促の企画

セミナーやイベントの企画

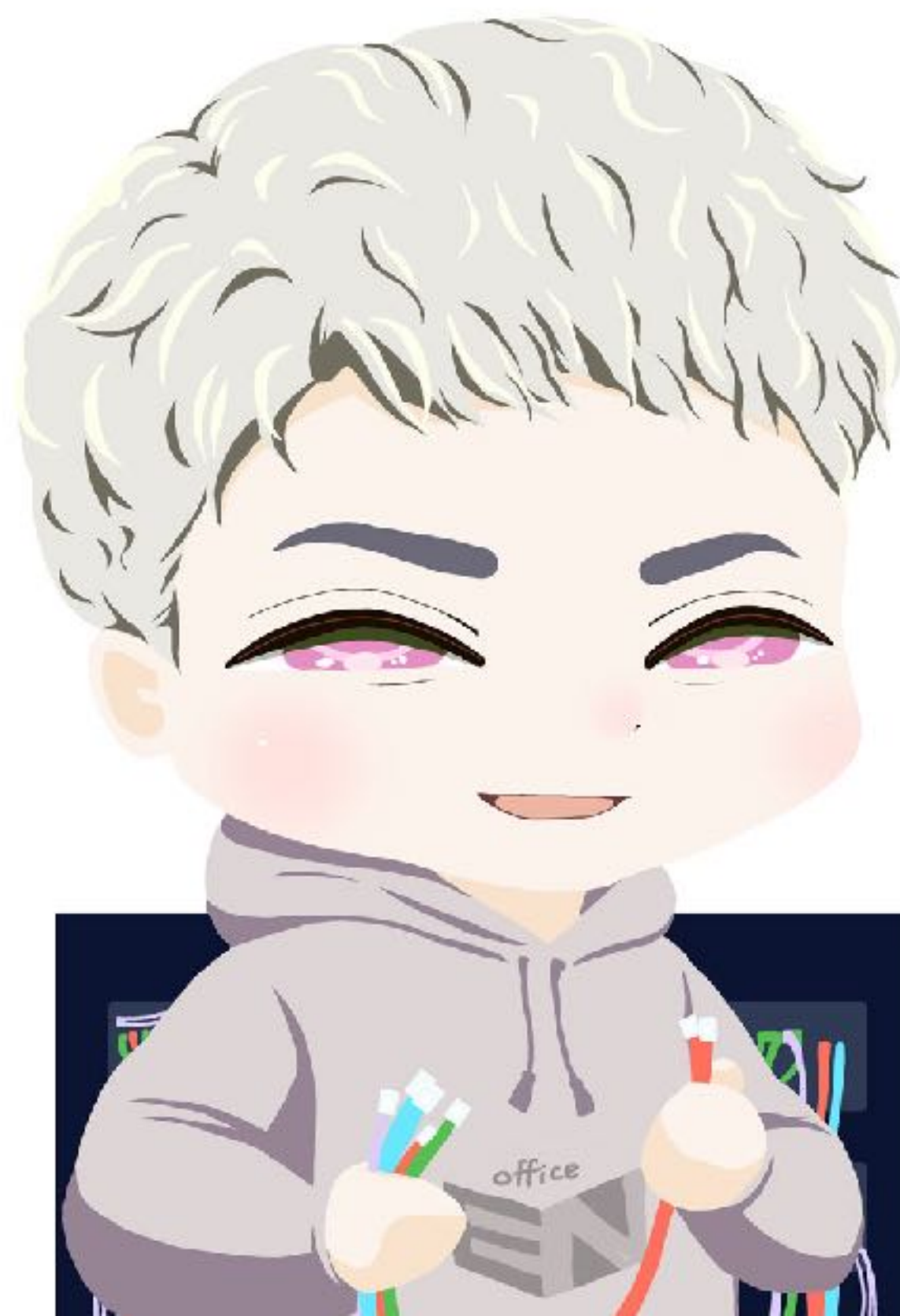
セミナー・コミュニティ

!important

Evolve

JBUG

JP_Stripes



過去の経歴

証券会社の営業

通信会社の営業

インフラエンジニア

基本情報

永野 英二 (ながの えいじ)

601works / Office EN

1978年9月28日生 (39歳)

現在の仕事

プロジェクト
インフラエン
ウェブの制作
コンテンツや
セミナーやイ

過去の経歴



コミュニティ



5事業所でオフィスをシェアし、
イベントや勉強会の企画運営をしています

アリス

-GTI

office

< @ > 601works

つよ
屋ろ



ATTA! DESIGN







Japan Backlog User Group

JBUG





stripe

プロジェクト管理って誰がするの？

システム開発だと
プロジェクトマネージャー

ウェブ制作だと
ディレクター

システム開発だと

プロジェクトマネージャー

ウェブ制作だと

ディレクター

今回はディレクターとしておこなった

プロジェクトが動き出す前の話

みなさんに質問

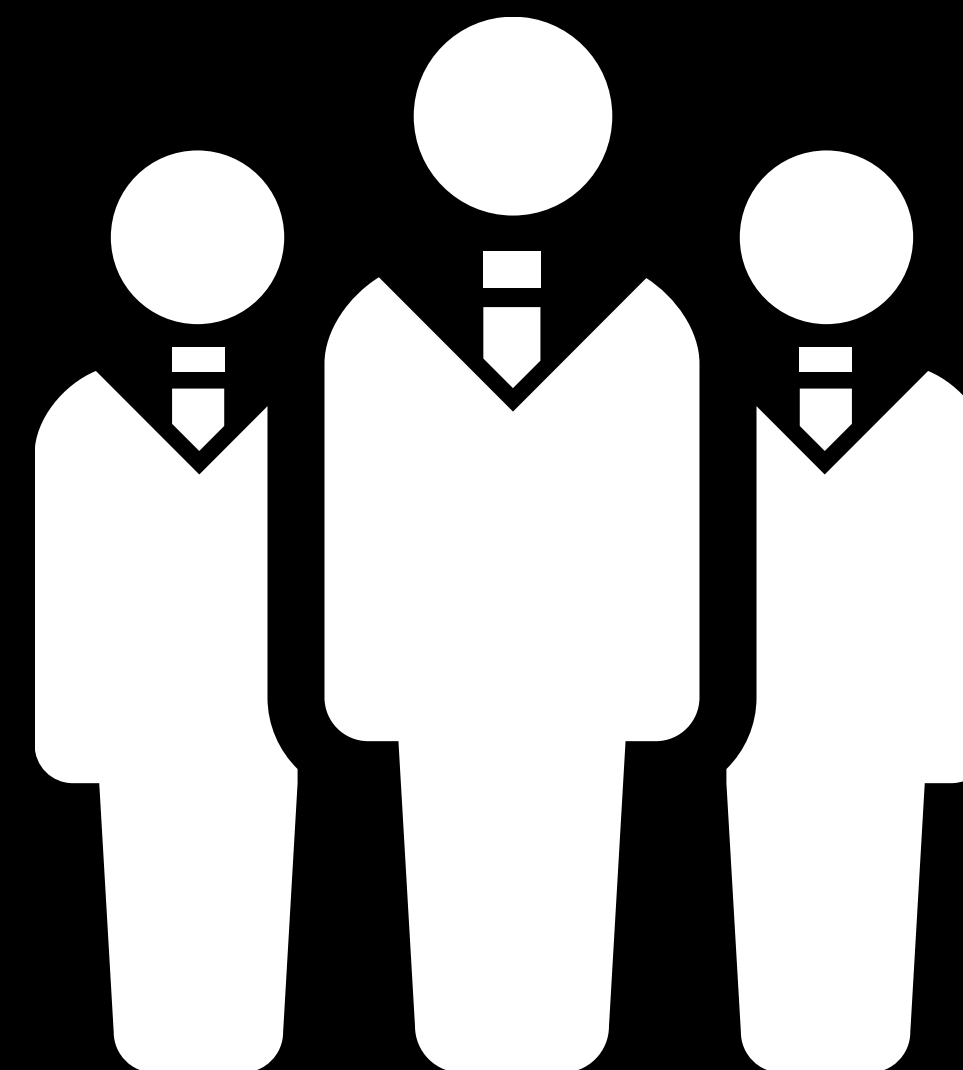
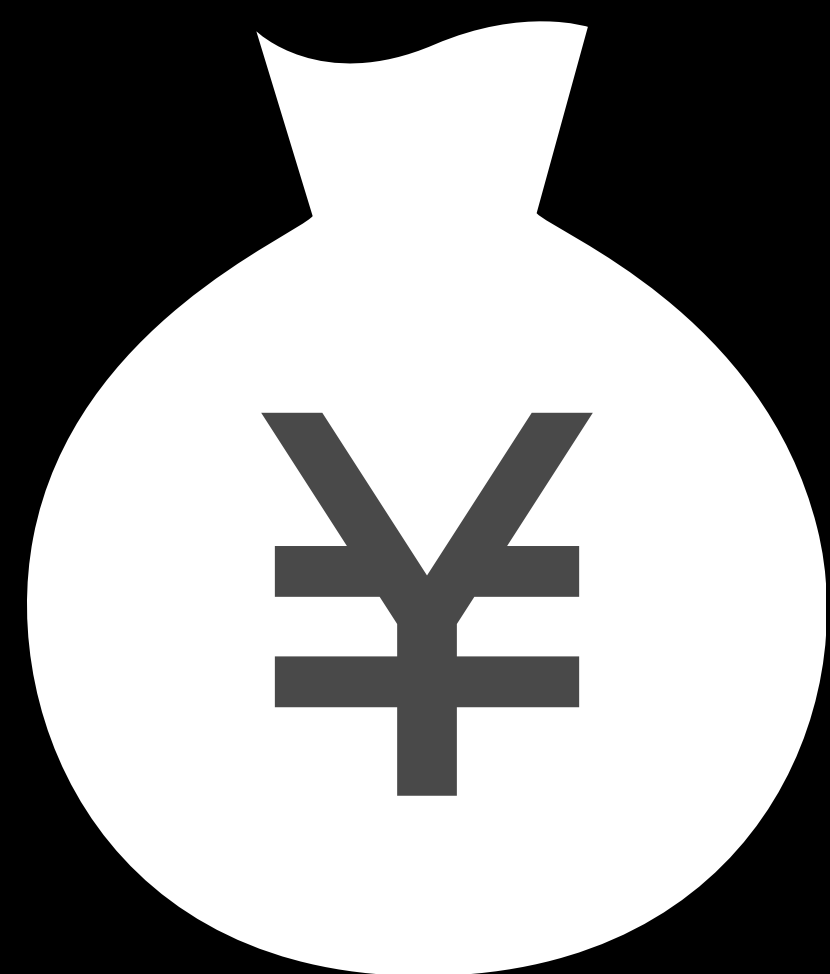
プロジェクト管理を
やったことがない人？

今日お話しする内容

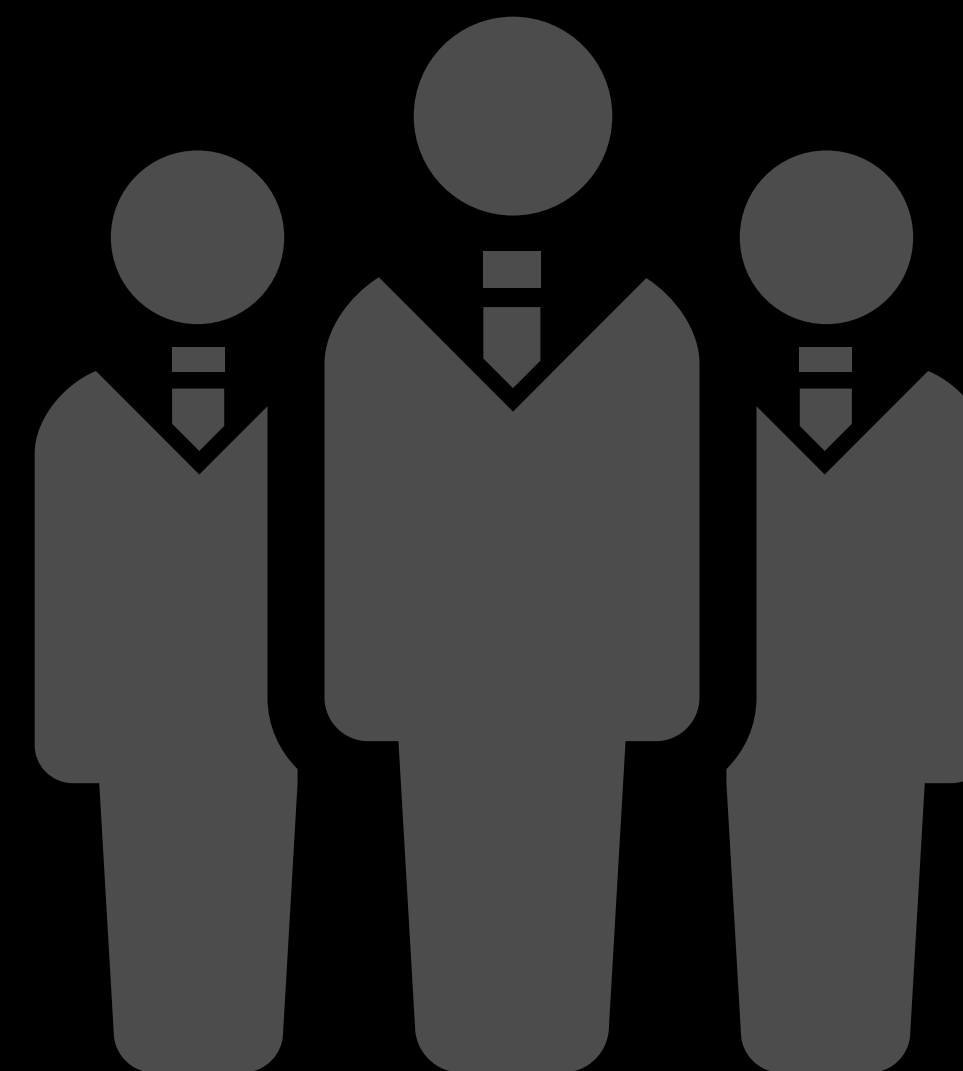
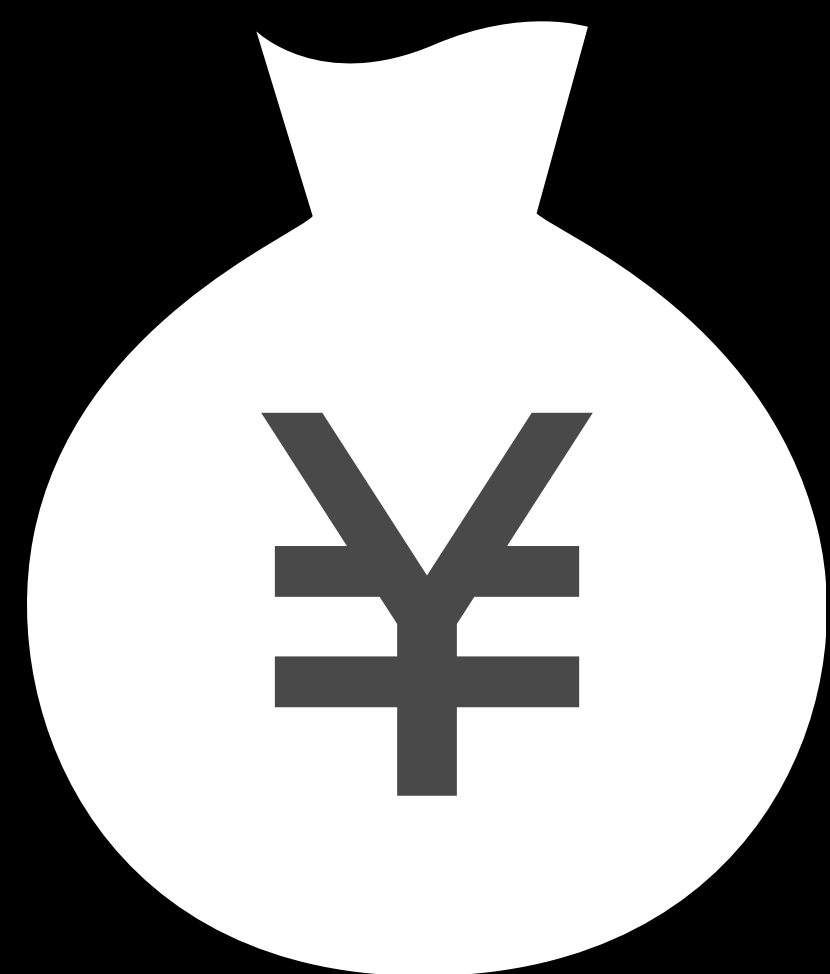
1. プロジェクト管理とは
2. ディレクターの役割
3. 自分が経験した炎上の元となった話
4. プロジェクトが動く前にやっていること
5. ディレクターとして個人でやっていること
6. まとめ

プロジェクト管理とは

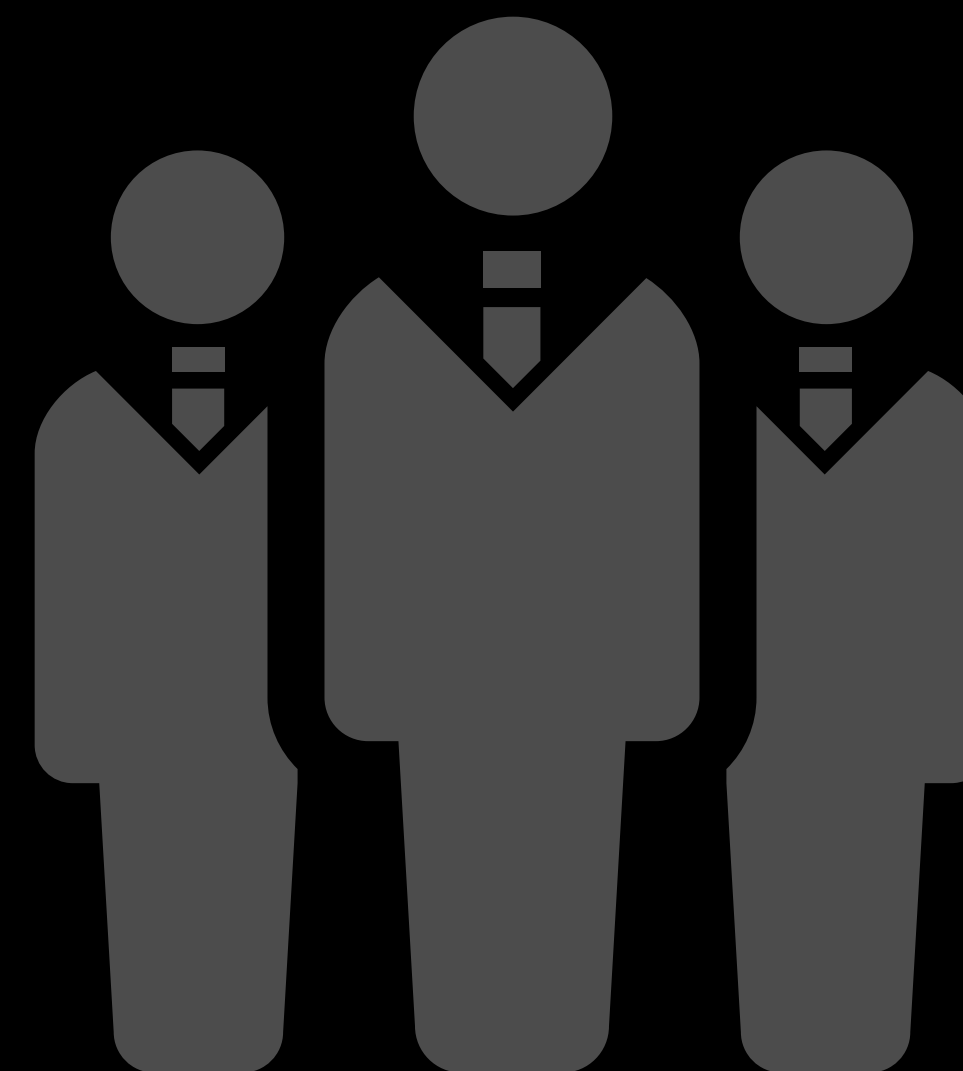
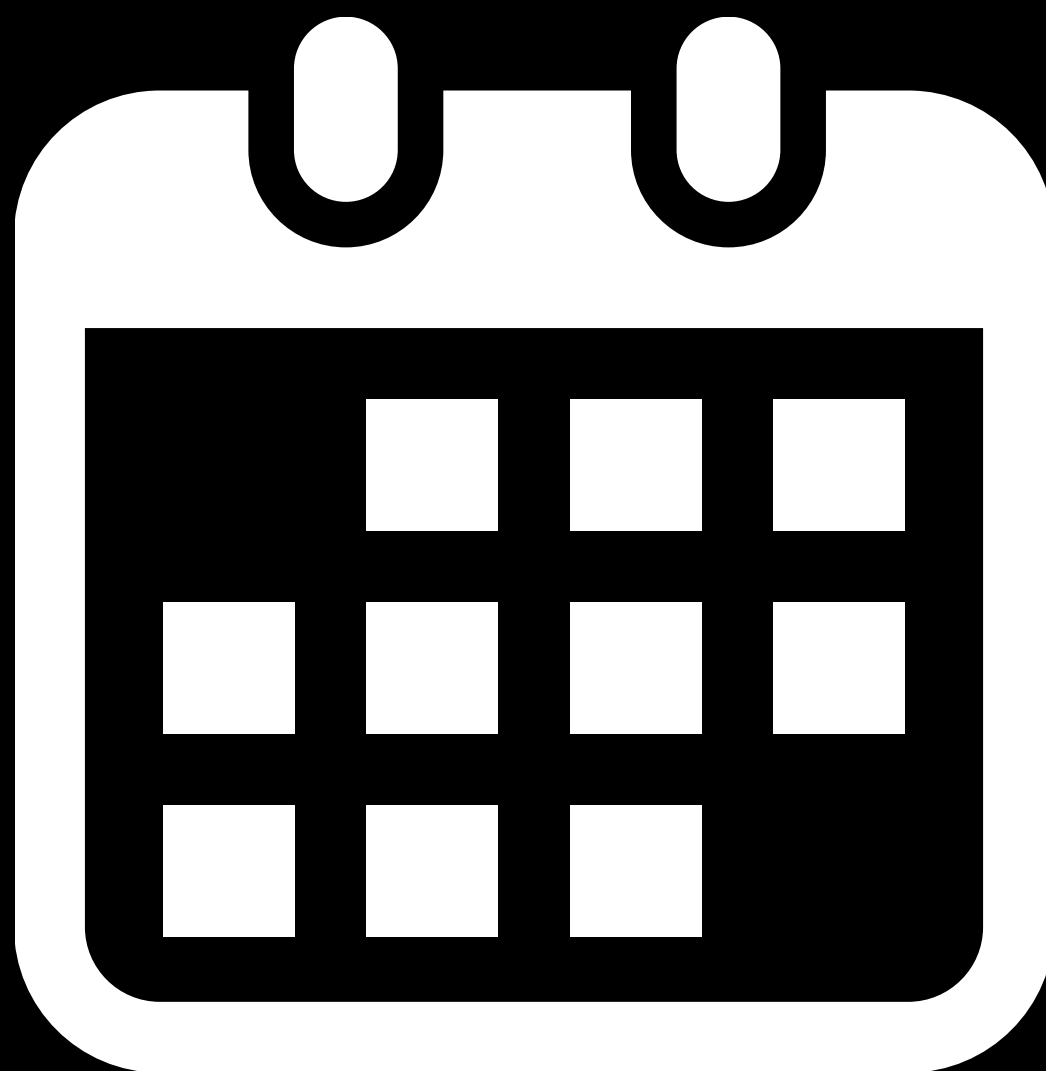
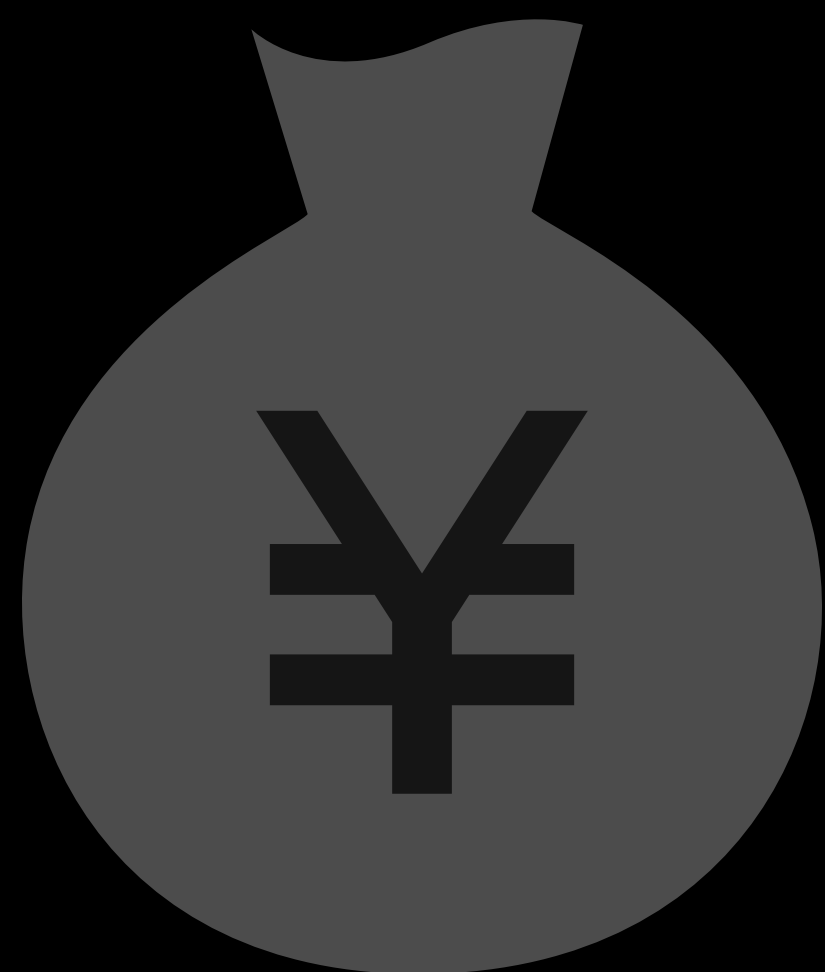
プロジェクト管理とは



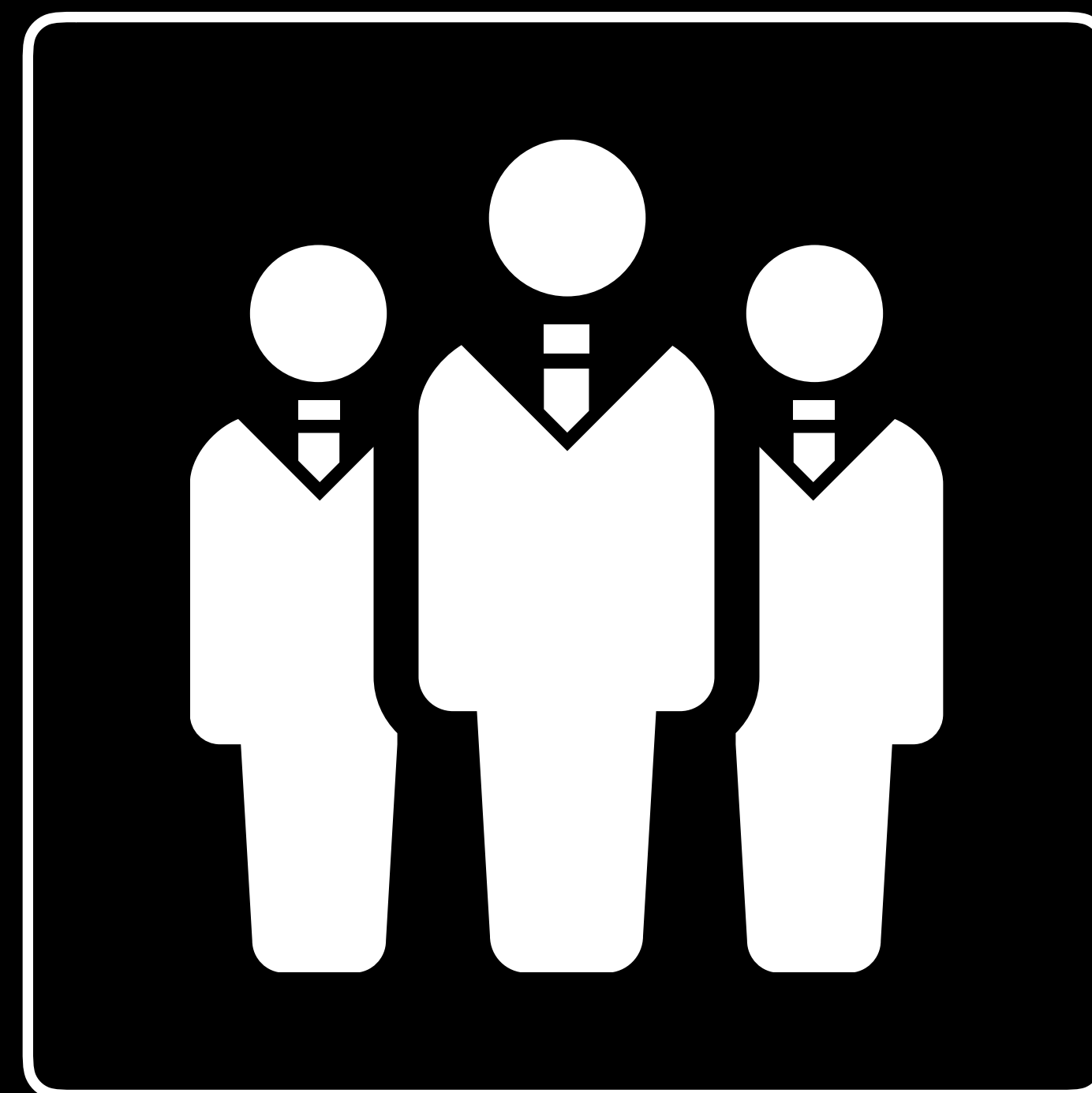
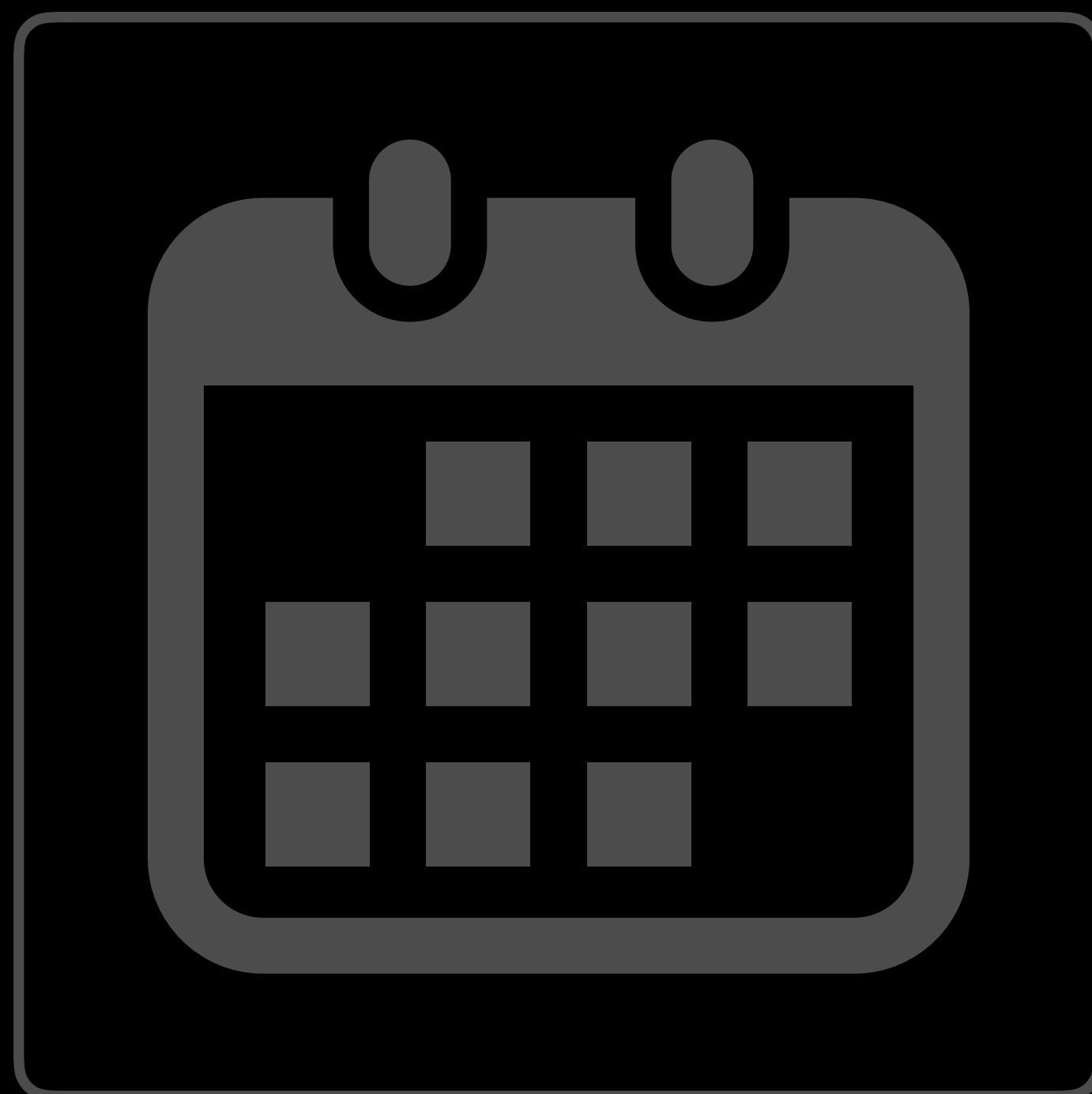
プロジェクト管理とは



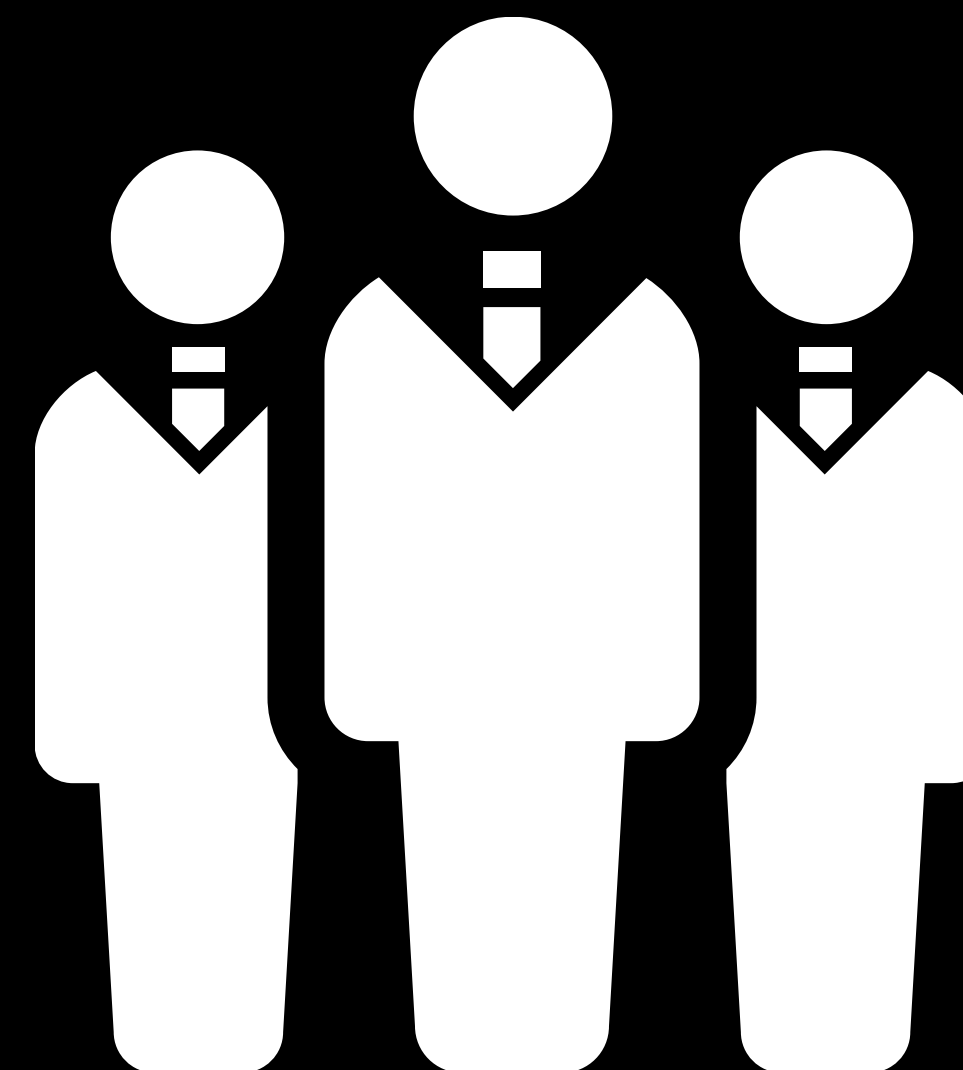
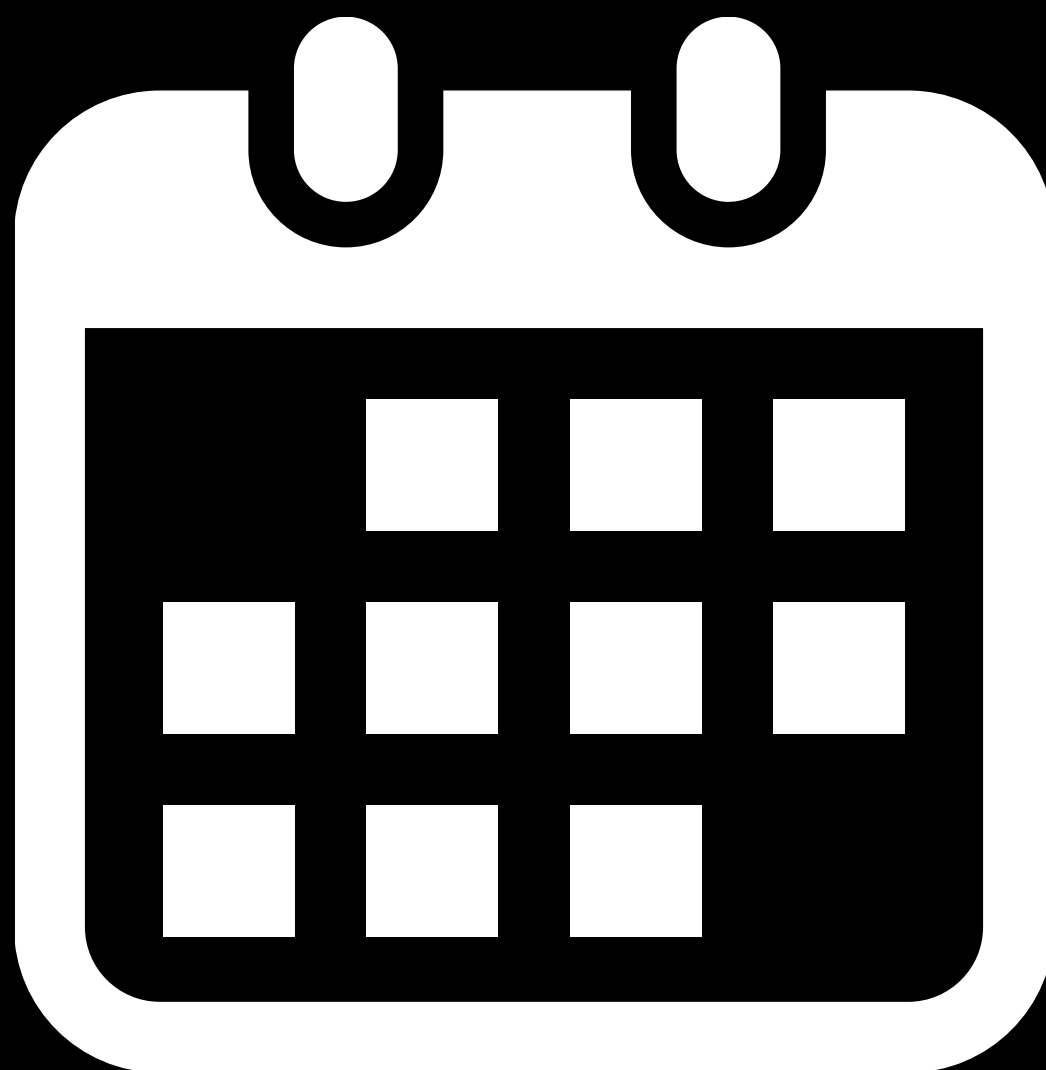
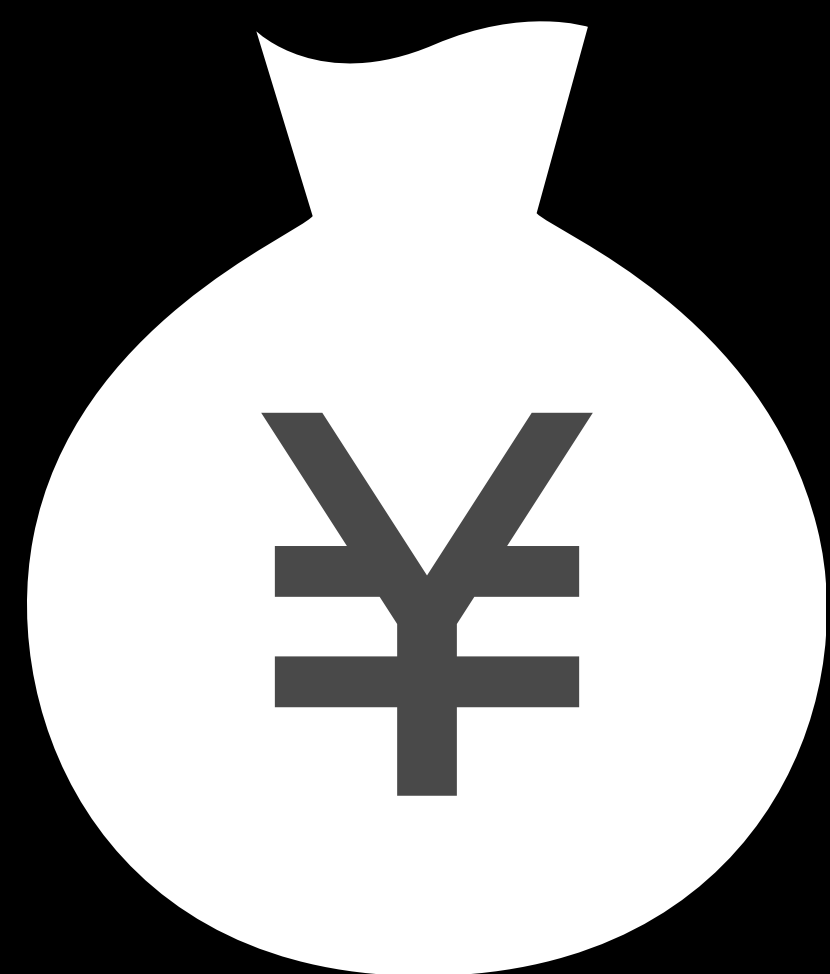
プロジェクト管理とは



プロジェクト管理とは



プロジェクト管理とは



プロジェクト管理とは

Quality

プロジェクト管理とは

Quality 品質

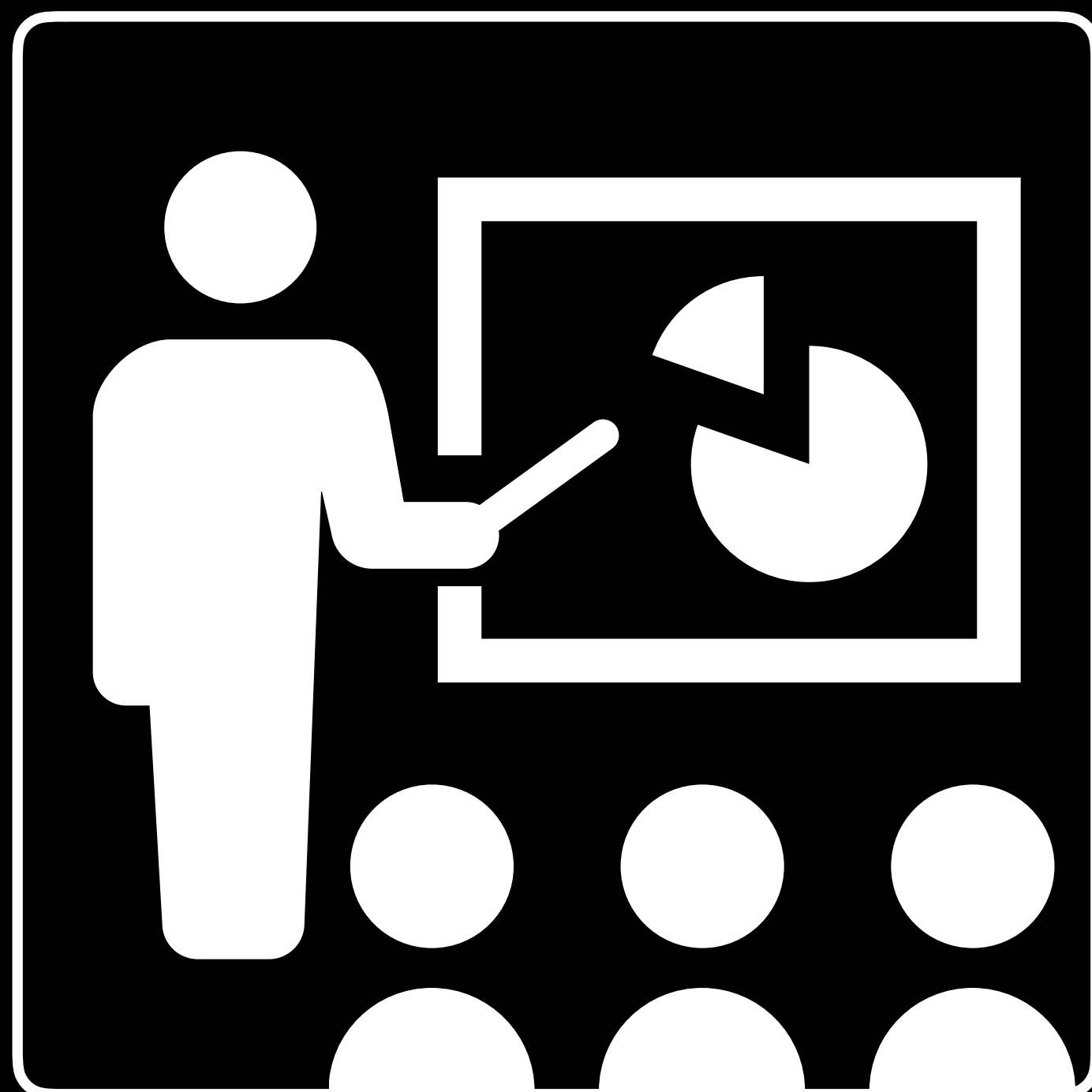
Cost 予算

Delivery 納期

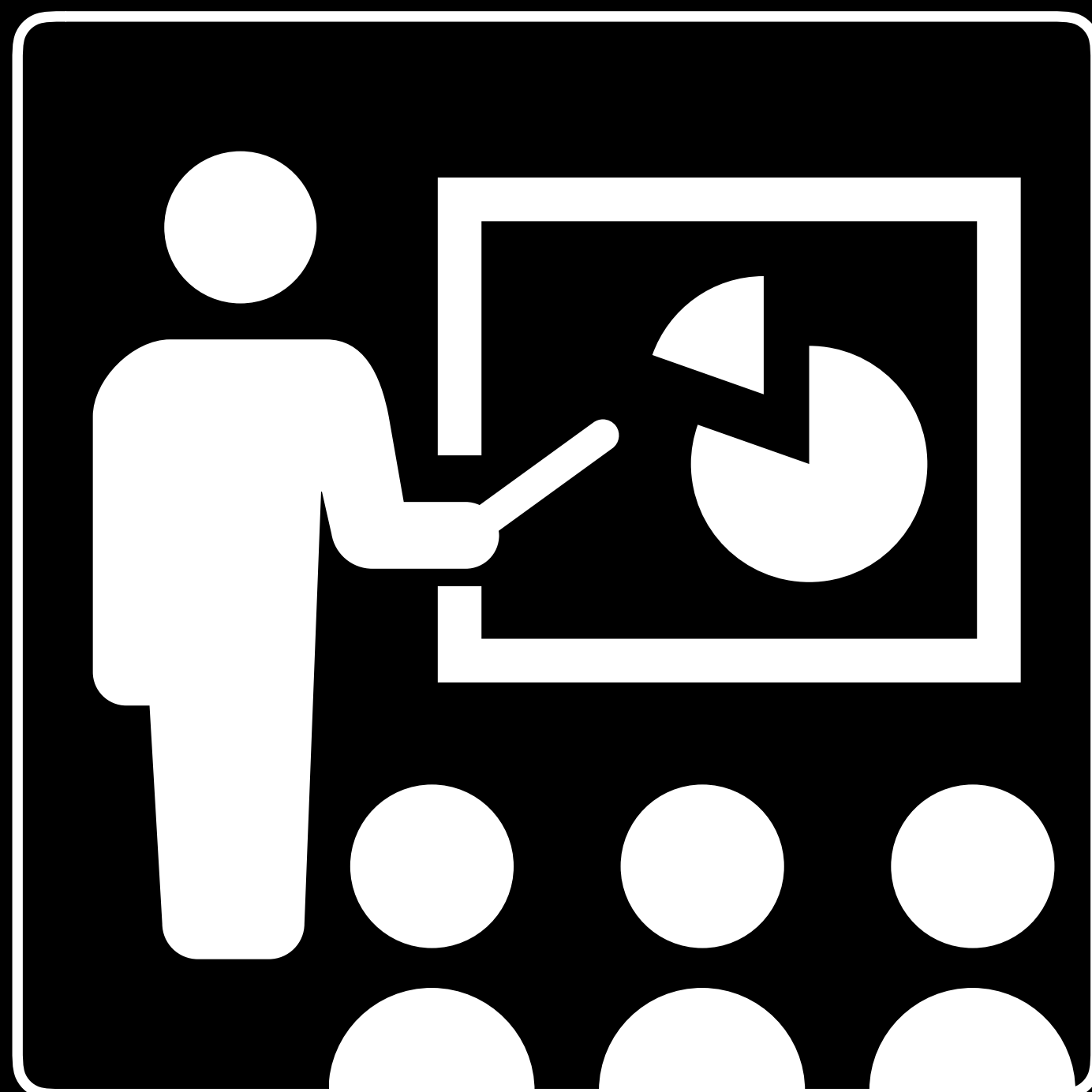
Man 人

ディレクターの役割

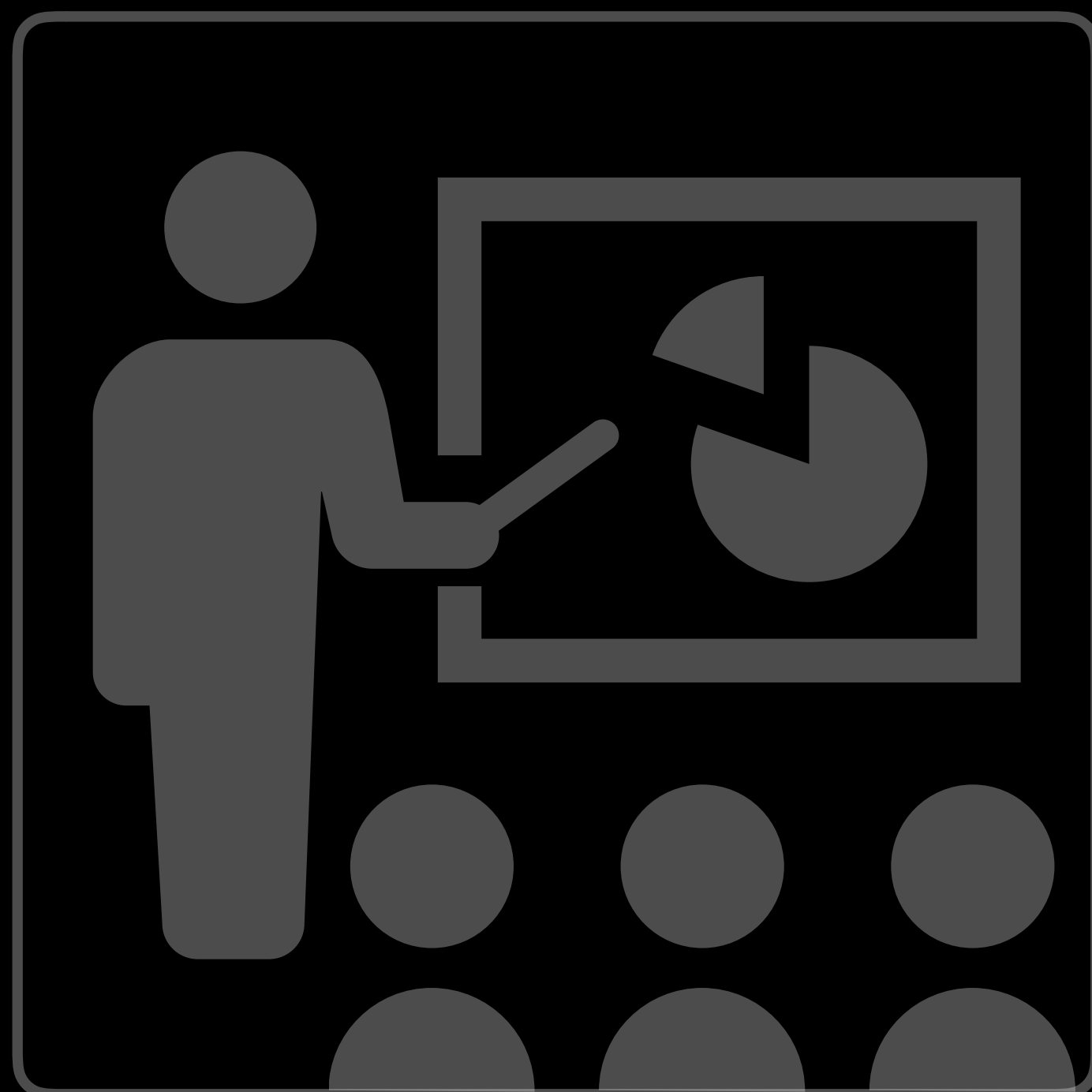
ディレクターの役割



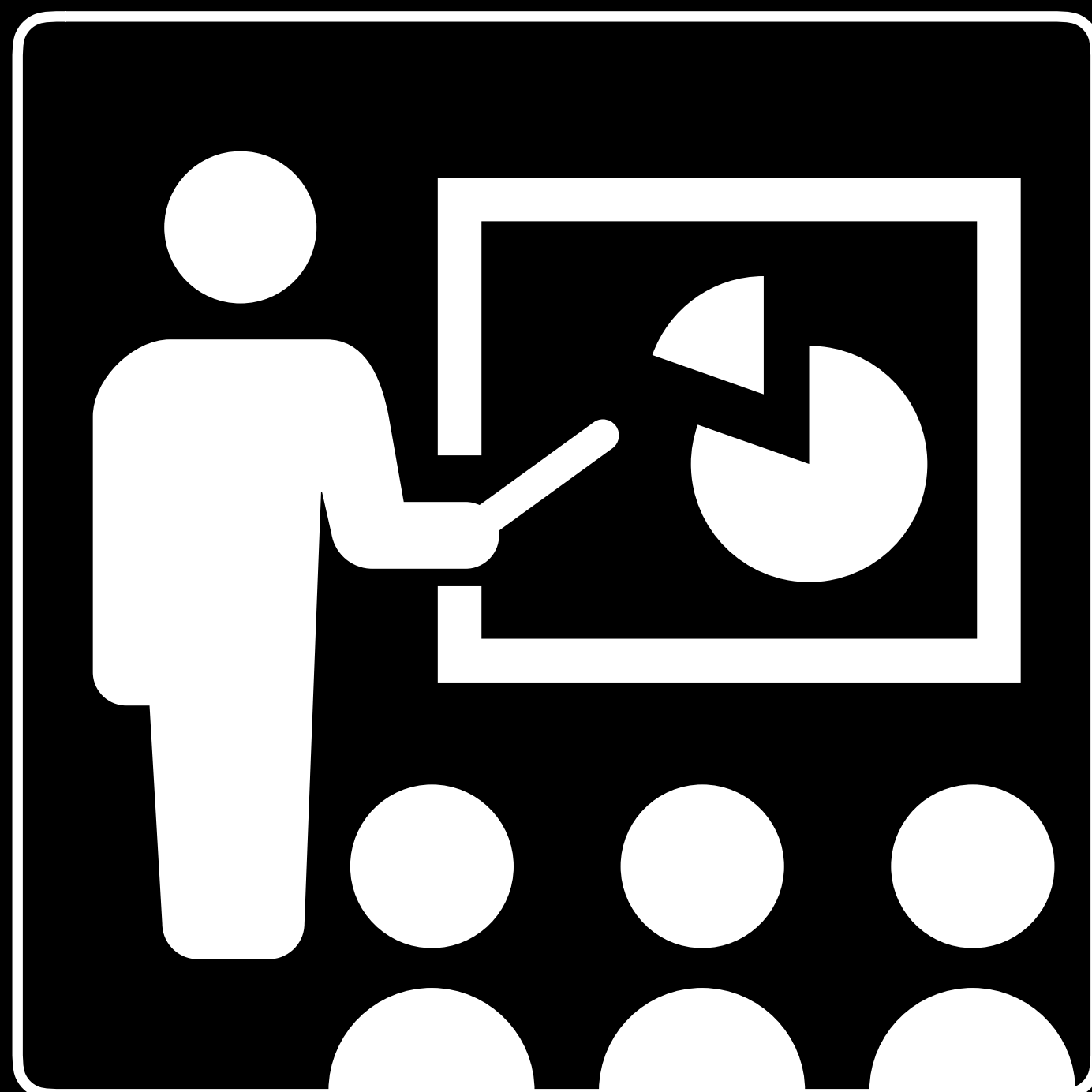
ディレクターの役割



ディレクターの役割



ディレクターの役割

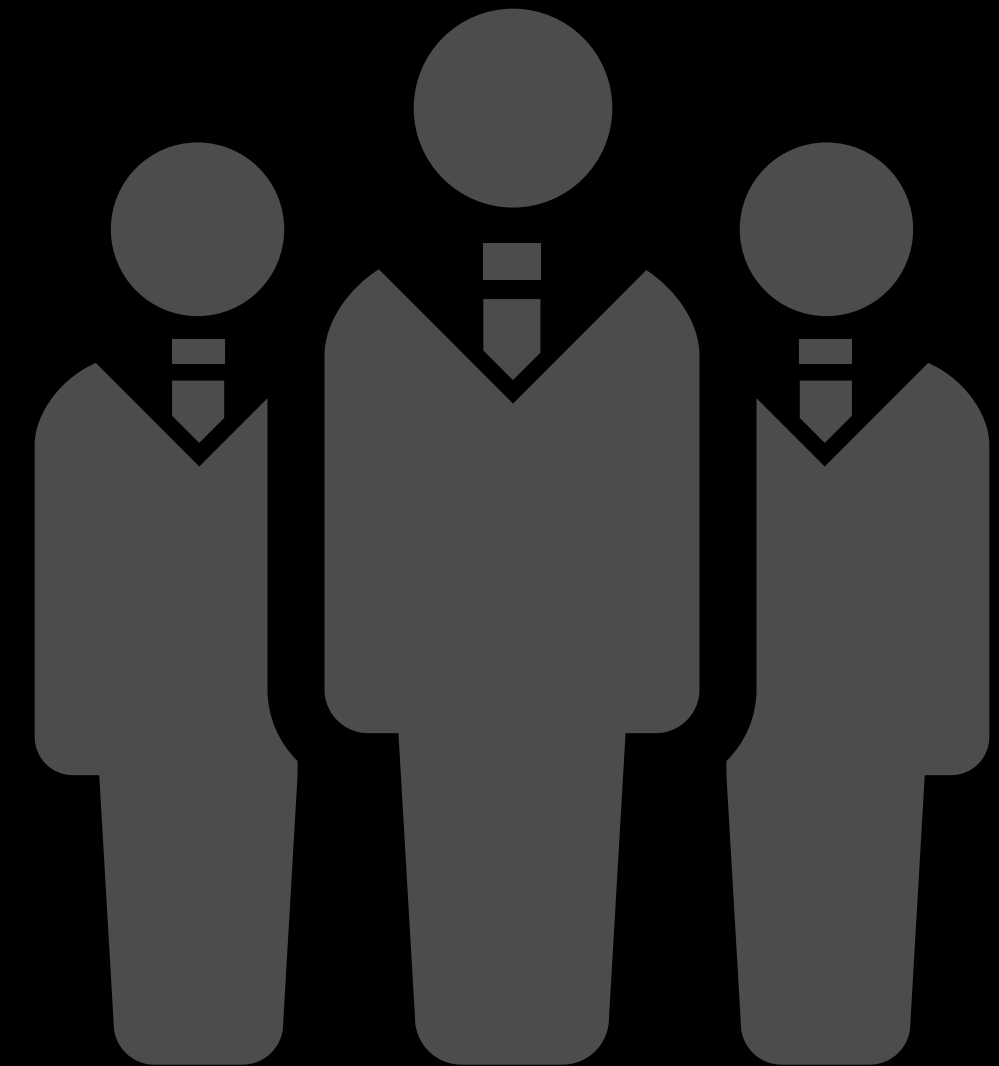
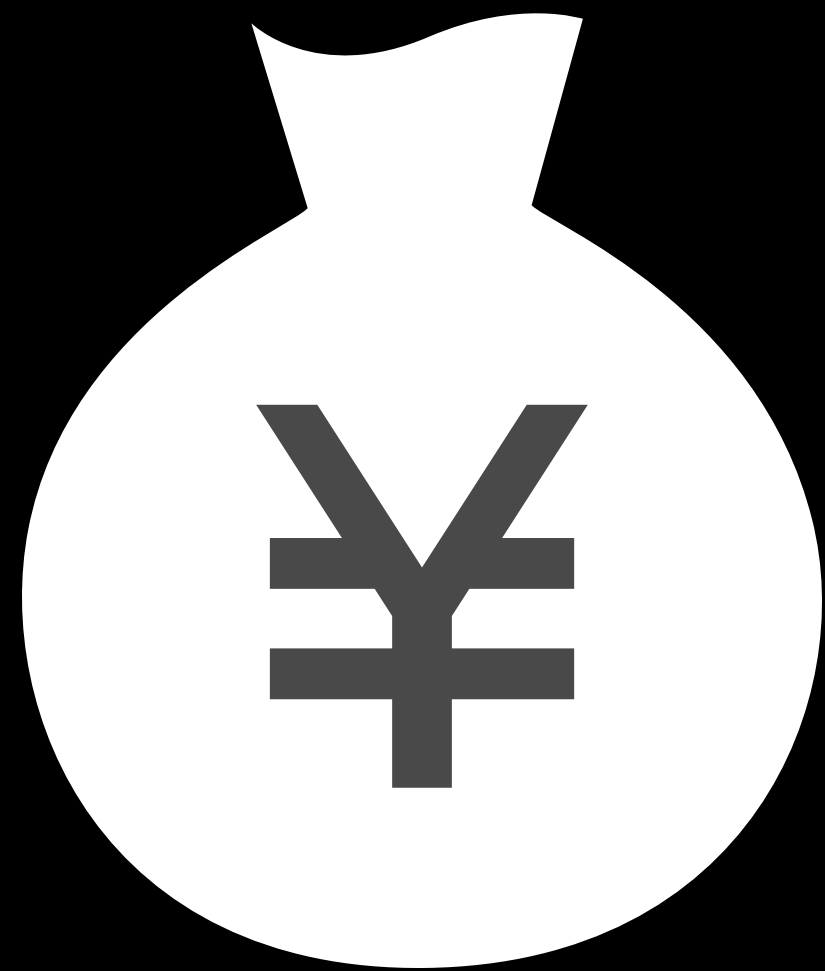


ディレクターの役割

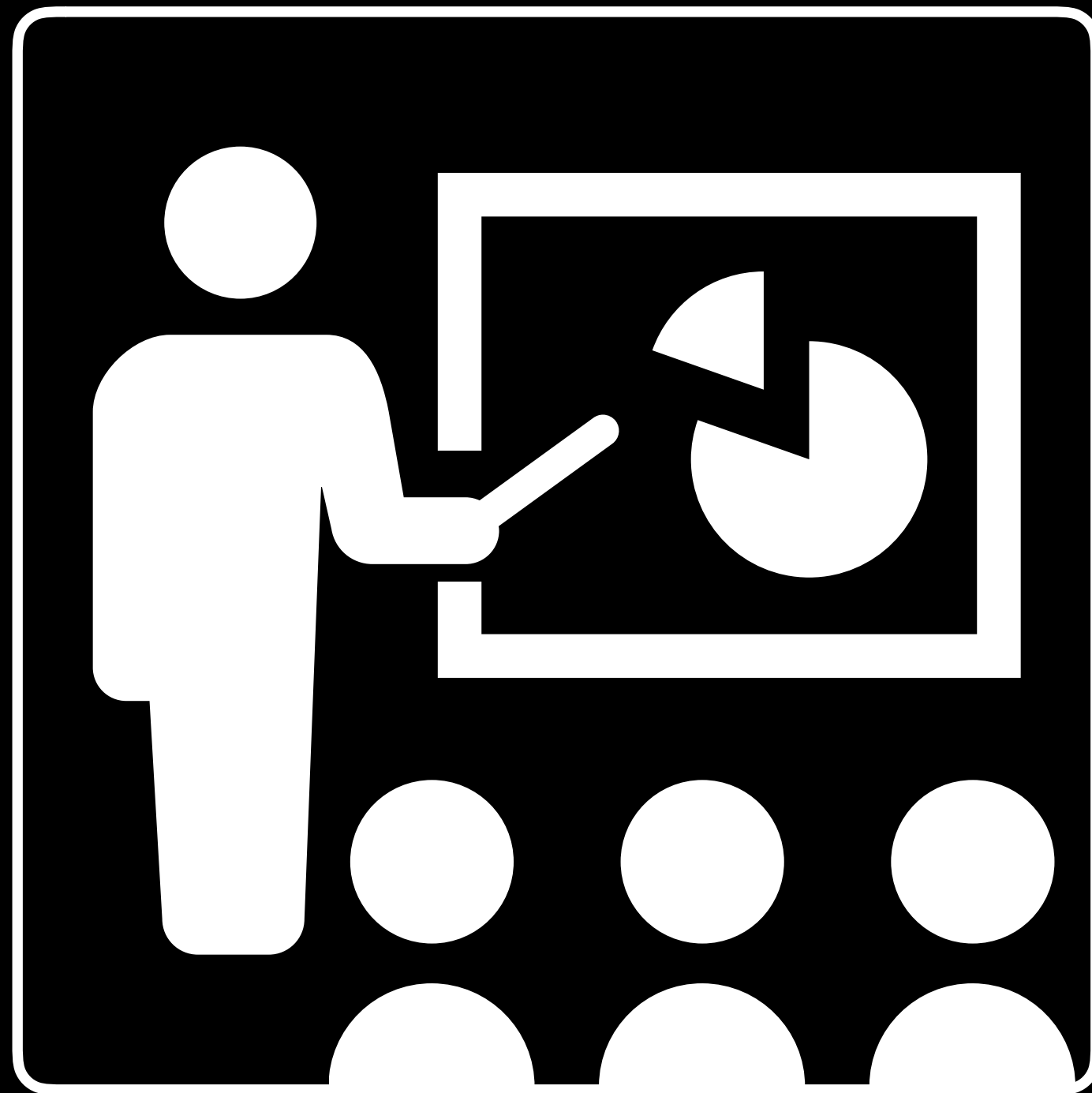
- 現場における「指揮命令系統」の上位
- 仕事を終わらせる責任

自分が経験した炎上の
元となった話

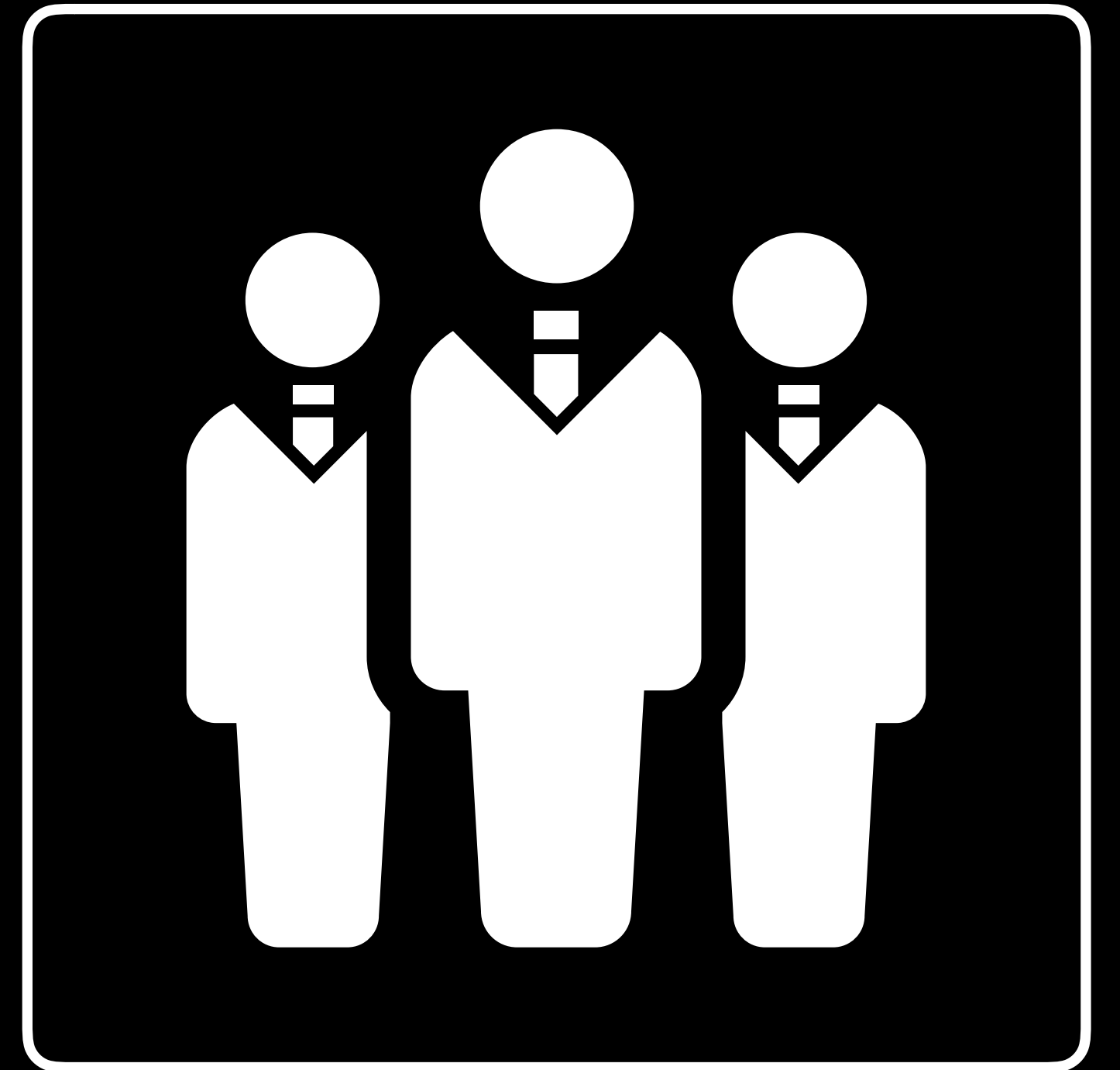
炎上の元となった事例



炎上の元となった事例

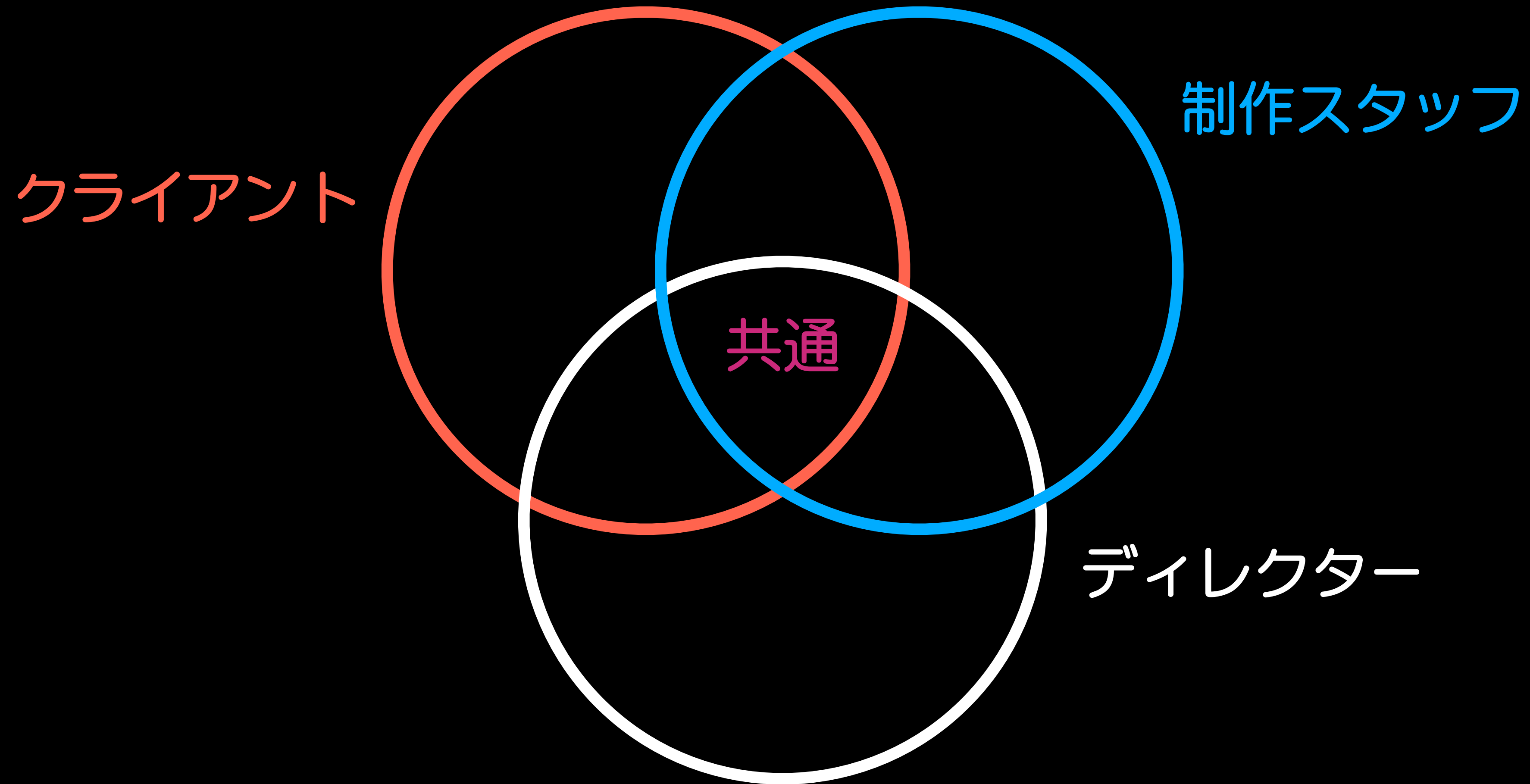


炎上の元となった事例



プロジェクトが動く前に
やっていること

適切なツールの選定



適切なツールの選定

- コミュニケーションツール
 - ドキュメント作成ツール
 - ファイル共有ツール
-
- タスク管理ツール
 - バージョン管理ツール
 - 制作で使うツール

ツールの使い方の取り決め

- 誰が
- 誰に
- どのような時に
- どのような方法で
- どのツールを使って

ツールの使い方の取り決め

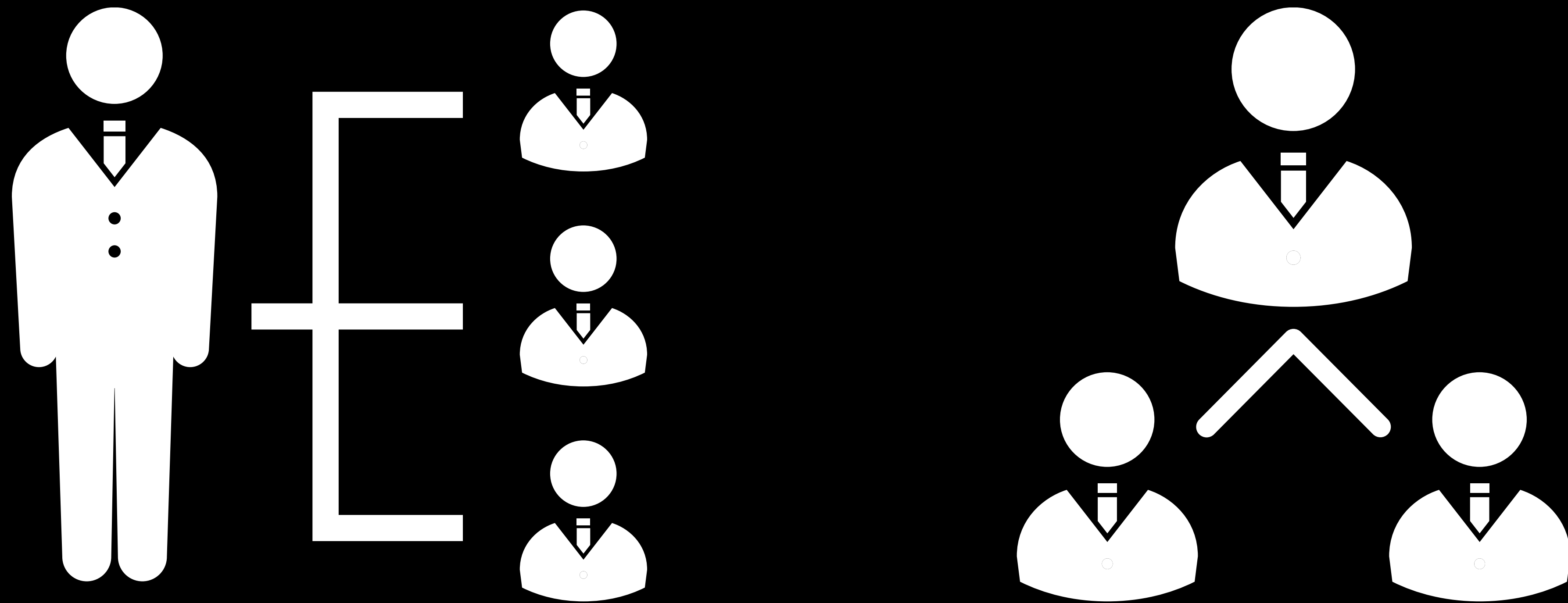
- 誰が

単語が同じ意味で使われているかも確認

- どのような方法で

- どのツールを使って

情報共有の設定



情報共有の設定

クライアント、チーム内双方で決めて明確にする

- お金のことは誰に聞く
- 制作現場のことは誰に聞く
- 最終決裁は誰なのか

注意喚起プレイヤーの設定

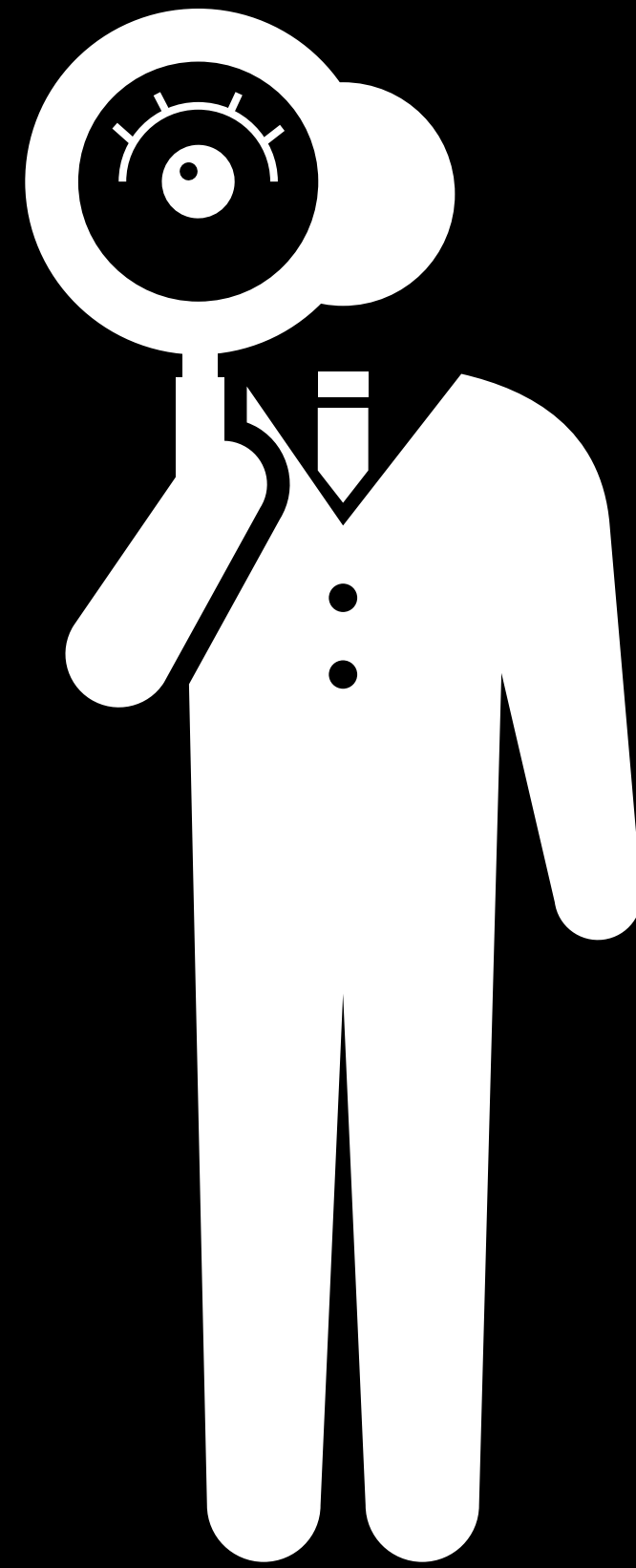


注意喚起プレイヤーの設定

- この作業終わっていますか？
- 進捗は問題なく進んでますか？

ディレクターとして個人で
やっていること

関わる人のリサーチ



関わる人のリサーチ
チームメンバーの
「生活のバックグラウンド」
を知ることが重要

営業を味方にする

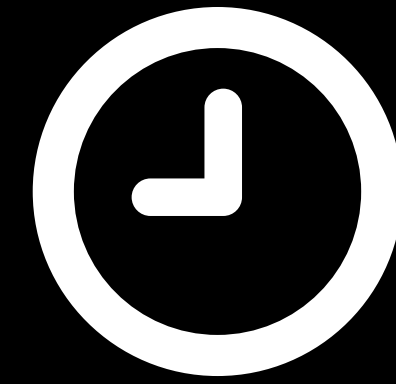


営業を味方にする

クライアントの内情をよく知る

いわば身内のキーマン

知識の蓄積



知識の蓄積

マーケティングも
テクニカルなことも
デザインのことも

まとめ

- 面倒と思われることを先にやる
- リアルなコミュニケーション
- 合意形成の場を作る
- 守るべきは「納期」と「メンバー」
- ディレクターの知識量

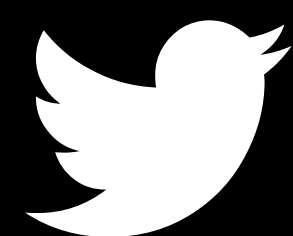
「〇〇だろう」
ではなく
「〇〇かもしれない」

先読みも大事

ありがとうございました



en.eiji.nagano



@eiji_nagano

Evolve #3



webクリエイターのための 情報交換所 スペシャル



2018年4月20日[金] 13:30～17:30

@ 森のコミュニティルーム「風の森」

<@> 601works presents

<https://important.fun/evolves/evolve-3/>



Evolve #2.5

Webサイトに落とし込む
マーケティングの**はじめ方**と
ワークショップからの**実践**

5月18日[金] 19:30 応用編

@ヨカラボ天神 会議室

※初歩編と会場が異なりますのでご注意ください

<🔗> 601works presents

講師

インターネットストラテジー 代表
角掛 健志 (つのかけ たけし)

https://important.fun/evolves/evolve-2_5/

