

スマホサイト制作のディレクション術

 **まぼろし** 小林信次
MABOROSHI Co., Ltd.

バイドゥ株式会社 プロダクト事業部 矢野りん

株式会社まぼろし
取締役副社長COO
1980.08.06
175cm / 68.5kg
茨城県古河市出身
専修大学経営学部卒
東京都豊島区在住
未婚, 次男, B型
Twitter : @koba



マンガで
わかる

Web

シーズン
2

マーケティング

Webマーケッター瞳
の挑戦!

マンガ 村上 佳代(原案・全体監修)、ソウ(作画)、星井 博文(シナリオ)
解説 村上 佳代、館田 智、金森 賢広、二階堂 仁、小林 信次(共著)

ウェブを有効に機能させるためのノウハウ満載。

成功・失敗事例から 学べ!

インプレスジャパン

<http://www.impressjapan.jp/books/3298>

このセッションの流れ

- **制作手法別に考えるヒアリングポイント**
- **メジャーなUI別に考えるヒアリングポイント**
- **ターゲット端末と検証**
- **見積もり**

制作手法別に考える ヒアリングポイント

作らない



iPhone 5

iPhoneの誕生以来、
最も大きな驚きを。



Keynoteを見る



ビデオを見る







速くできるのも条件です。プロのクリエイターの短時間で「神速デザイン」制作!

ソーシャルランキング
柔軟性あるデザインプロセスへ移行するためのヒント 686

Edge Animateとは—無料で使えるHTML5制作ツール 257

プロフ画像が無料で頼める「Draw me!」を試してみた 170

「フォーマル特化」で年商50倍! 子ども服通販に意外な穴 150

Amazonメニューの「使いやすさ」を検証する方法 133

日本のスマホサイトは2年間でこんなに変わった 2740

遅すぎる日本のスマホサイトの原因を探る 2128

スマホ対応の新潮流「レスポンスWebデザイン」とは? 1969

レスポンスWebデザインとは 1778

「自宅でコードを書くプログラマー」は優秀か? 1677

前へ 1 2 3 4 次へ

[PR] こんな商品欲しかった★オリジナル商品満載★OAサプライ専門サンワダイレクト★

64サイトのBEFORE&AFTERでわかった最新トレンド 日本のスマホサイトは2年間でこんなに変わった

2013年03月27日 11時00分更新

たにくちまこと

B! 650 いいね! 1,537 ツイート 553 +1 62 本文印刷



スマートフォンやタブレット端末といった、いわゆる「スマートデバイス」を意識したWebサイト制作はもはや常識となっている。各企業のWebサイトは、次のような方法でスマートデバイスに対応していることがほとんどだろう。

- スマートフォン向け専用サイトを構築する
- レスポンスWebデザインでWebサイトを構築する
- viewportを調整する

<http://bit.ly/Ya0940>

Web Professionalでは、2011年2月、有名企業のWebサイトがスマートフォ

ASCII 会員サービス Web業界のニュースとノウハウを毎週お届け!
WEB PROFESSIONAL
今すぐ登録

スプリング セール FUJITSU
Windows 8 搭載モデル
最大 **24%OFF**
割引クーポンをはじめ
8大特典
キャンペーン 実施中!
送料無料 3年無料保証 詳しく見る

業界騒然!! Webディレクターマンガ
Webディレクター 江口明日香が行く

- Web Professional 連載記事一覧
- Edge Animateで作るHTML5リッチコンテンツ入門 萩原伸悟
 - 繁盛店からヒントをつかめ! ECサイト研究レポート 三浦たまみ
 - 清水 誠の「その指標がデザインを決める」 清水 誠

編集者の眼
中野克平 / Web Professional編集部
「プログラマーの法則」
小池 勉 / コンテンツプレイン



[PR] こんな商品欲しかった★オリジナル商品満載★OAサプライ専門サンワダイレクト★

64サイトのBEFORE&AFTERでわかった最新トレンド 日本のスマホサイトは2年間でこんなに変わった

2014年12月27日 11時00分更新

たにくちまこと



スマートフォンやタブレット端末といった、いわゆる「スマートデバイス」を意識したWebサイト制作はもはや常識となっている。各企業のWebサイトは、次のような方法でスマートデバイスに対応していることがほとんどだろう。

ASCII 会員サービス Web業界のニュースとノウハウを毎週お届け!
WEB' PROFESSIONAL
 今すぐ登録

スプリング Windows 8 搭載モデル セール
 Fujitsu
 最大 24%OFF
 送料無料 3年無料保証 詳しく見る

業界騒然!! Webディレクターマンガ
 Webディレクター 山口明日香の奮闘記

- Web Professional 連載記事一覧
- Edge Animateで作るHTML5リッチコンテンツ入門 萩原伸悟
 - 繁盛店からヒントをつかめ! ECサイト研究レポート 三浦たまみ
 - 清水 誠の「その指標がデザインを決める」 清水 誠

“ 「BEAMS」「GAP」「三菱自動車」の3社がスマートフォンサイトを廃止している。 ”

作らない選択肢もあり

jQuery Mobileなど

Transitions

The jQuery Mobile framework includes a set of CSS-based transition effects that can be applied to any page link or form submission with AJAX navigation.

[Jump to section](#) 

Page transitions

fade	dialog	page
pop	dialog	page
flip	dialog	page
turn	dialog	page
flow	dialog	page
slidefade	dialog	page
slide	dialog	page
slideup	dialog	page
slidedown	dialog	page
none	dialog	page

<http://bit.ly/13wsAen>

- **がんばらないのが基本コンセプト**
- **既存ライブラリに機能を追加するのはチョー大変**
- **デザインのフルカスタマイズもかなり大変**
- **ちょっとデザインを変更するくらいで留めるべき**

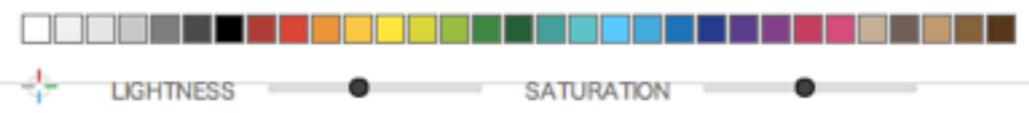
Global A B C +

Theme Settings

- Font Family
- Active State
- Corner Radii
- Icon
- Box Shadow

Drag a color onto an element below or pick from the swatches [Adobe Kuler](#)

Recent Colors [colors...](#)



A B C

Sample text and [links](#).

List Header

Read-only list item

Linked list item

Radio

Checkbox

On Off

Option 1

Text Input

50

Button

<http://bit.ly/13wtozS>



Creating jQuery Mobile website themes in Fireworks

by Michael Dominic



Adobe

Content

[Working with the jQuery Mobile framework](#)

[Creating and modifying a jQuery theme template](#)

[Generating jQuery CSS and sprites](#)

[Where to go from here](#)

Modified

7 May 2012

Page tools

[Share on Facebook](#)

[Share on Twitter](#)

[Share on LinkedIn](#)

[Print](#)

[CSS3](#) [Dreamweaver](#) [Fireworks](#)

[jQuery](#) [mobile](#) [prototyping](#)

[templates](#)

Requirements

Prerequisite knowledge

Basic familiarity working with Dreamweaver and Fireworks is required. Prior experience building websites with the jQuery Mobile Framework, HTML, and CSS is also recommended.

Required products

- [Fireworks CSS3 Mobile Pack](#)
- [Fireworks \(Download trial\)](#)
- [Dreamweaver \(Download trial\)](#)

User level

Intermediate

In this article you'll learn how to work with Adobe Fireworks CS6 to create custom jQuery mobile skins and use them in mobile websites based on the jQuery Mobile Framework.

jQuery Mobile Theme Skinning feature enables you to create custom themes or icons using the jQuery template provided within Fireworks. After modifying the jQuery Mobile themes in Fireworks, you can preview it and export the corresponding CSS code and related sprite assets. This article describes how to work with the jQuery Mobile Theme Skinning feature provided by Fireworks.

Working with the jQuery Mobile framework

The jQuery Mobile Framework is a JavaScript framework that allows you to quickly build websites for mobile devices. It is a touch-optimized web framework designed for smartphones and tablets. jQuery Mobile works on the vast majority of all modern desktop, smartphone, tablet, and e-reader platforms. The jQuery Mobile Framework is easy to use and includes web-specific controls such as buttons, sliders, list elements, and many more. When you build mobile websites with the jQuery Mobile Framework you can leverage the default theme provided with the framework.

The jQuery Mobile theme skinning feature enhances the Fireworks workspace to enable you to create custom themes or modify the default jQuery Mobile theme. It also allows to add additional icons or modify the default set of icons used in jQuery Mobile. It generates associated CSS style sheet and sprite assets. You can use the CSS generated by Fireworks to modify the default theme for jQuery Mobile pages to customize it for your projects.

This article describes how you can change or create jQuery Mobile themes using Fireworks and how to apply the new or updated themes to your jQuery Mobile pages.

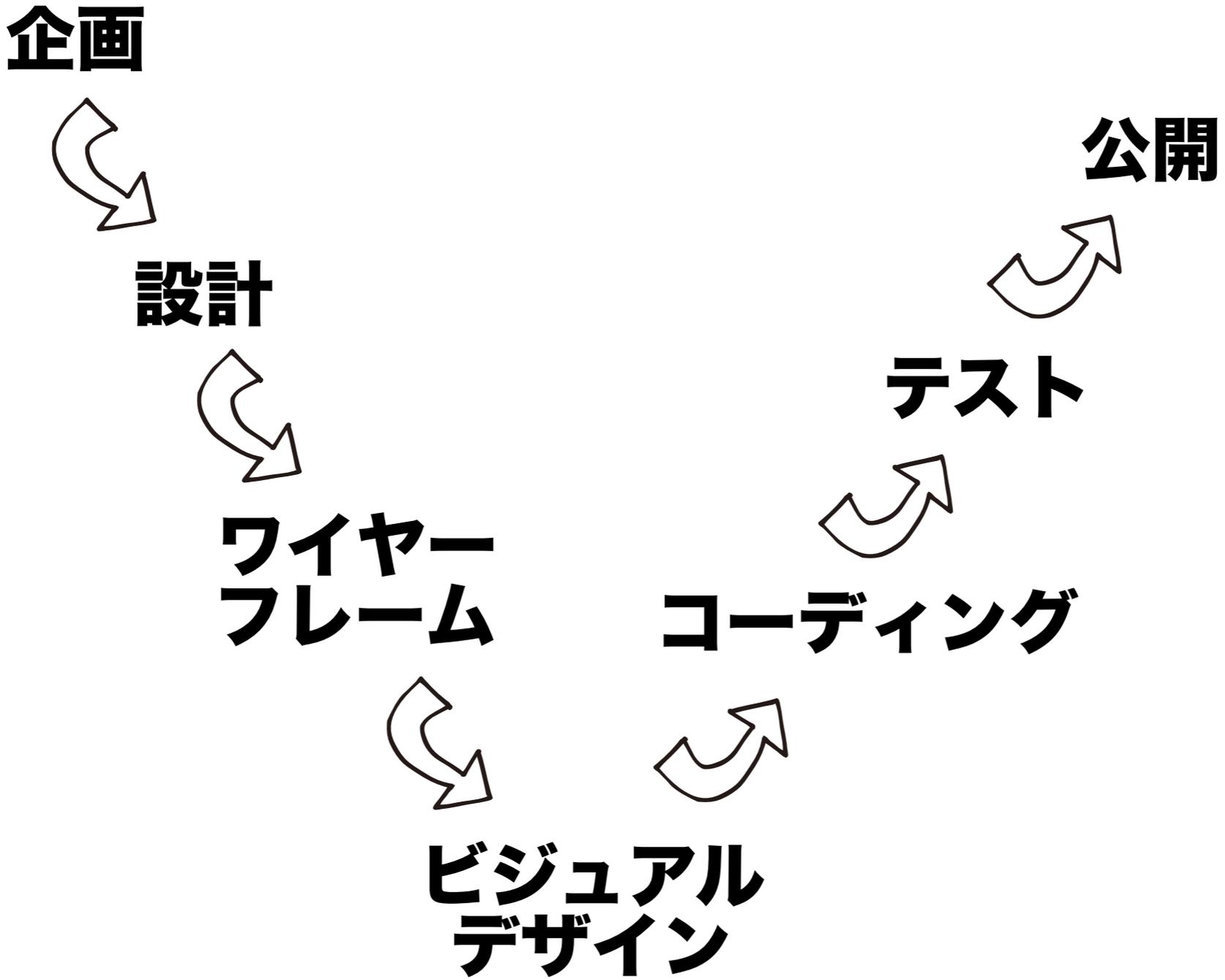
Was this helpful?

Yes No

<http://adobe.ly/12u3rjt>

Responsive Web Design

従来のワークフロー



RWDのワークフロー

企画



設計



ラフスケッチ



ワイヤフレーム



ビジュアルデザイン



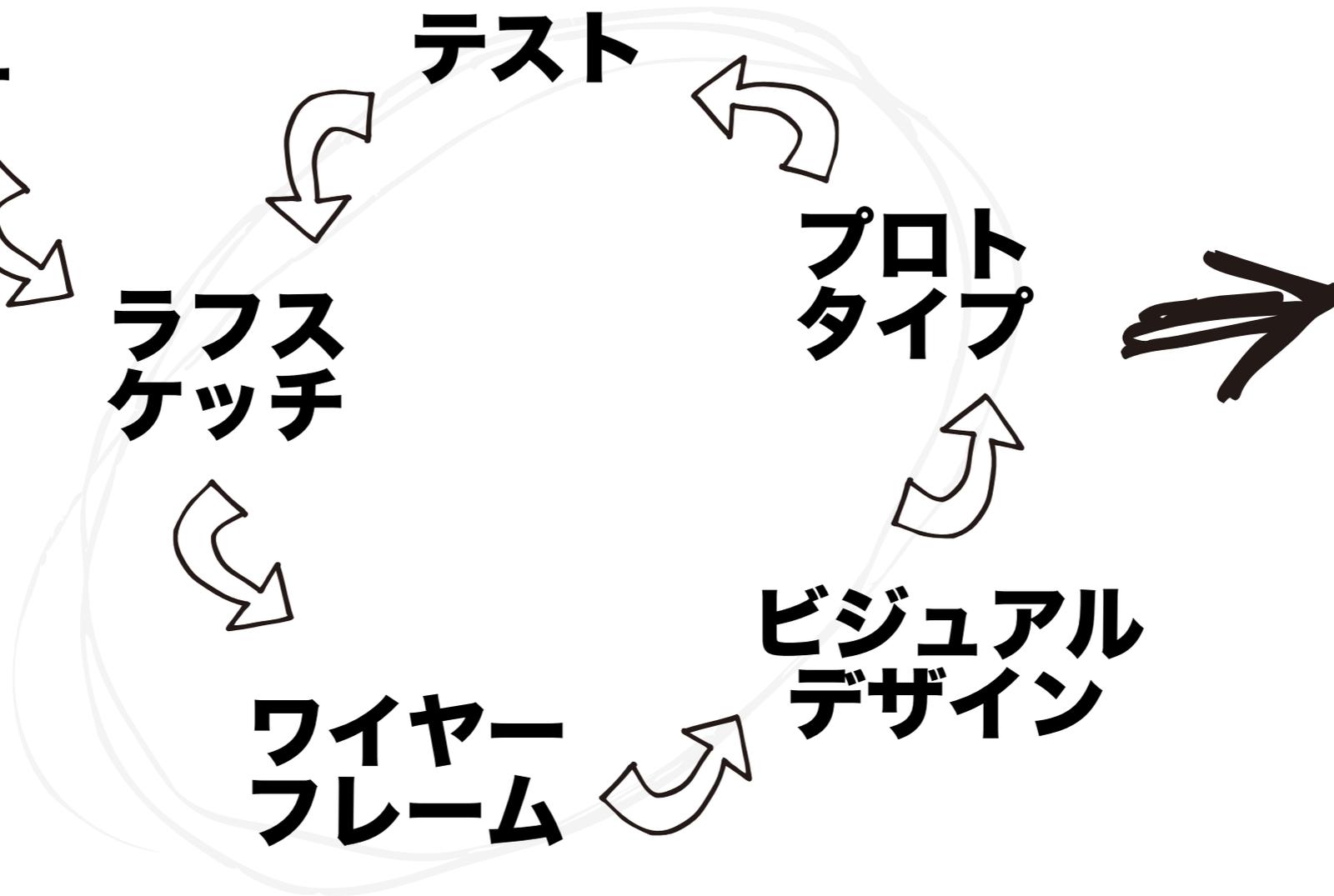
プロトタイプ



テスト



公開



RWDのワークフロー

- **モバイルファースト**
- **HTMLベースのテキスト管理**
- **ペーパープロトタイプ**
- **CSSフレームワーク**
- **CSSプリプロセッサ**
- **デザインインブラウザ**
- **スタイルガイド**
- **アジャイル開発**
- ...

プロト
タイプ

ビジュアル
デザイン

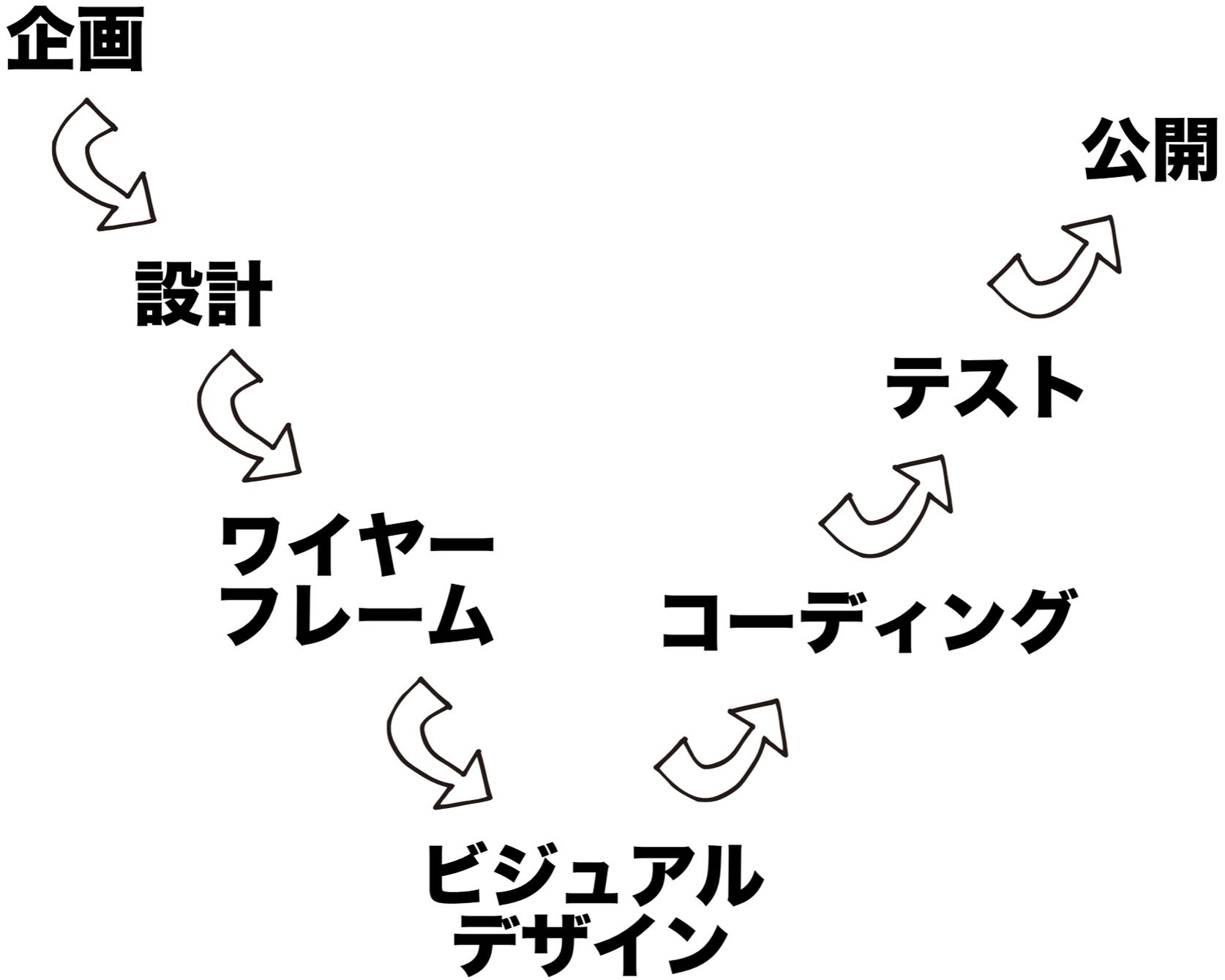


公開

- **新たなノウハウの習得**
- **ワークフローの変化**
- **中間成果物の変化**
- **予算／スケジュールの確保**

良い感じにしておく
Responsive Web Design

従来のワークフロー



良い感じにしておくRWDのワークフロー

企画



設計



ワイヤー
フレーム



ビジュアル
デザイン

公開



テスト



良い感じにコーディング



- **タブレットはPCと一緒に**
- **ブレイクポイントは少なめで**
- **デザインキャンプはPCとスマホ版トツプくらい**

“

IE6からスマホまで

1ソースでと言われてつらい”

事前登録コメントから

Graceful Degradation

はあたりまえ

Progressive Enhancement

モダンブラウザでは
良い感じ



ベースは最低限で

Graceful Degradation

ベースが良い感じで



古い環境は
それなりに

“ **良い感じに角角で
シンプルな見た目になります”**

The web's most popular front-end template

HTML5 Boilerplate helps you build **fast**, **robust**, and **adaptable** web apps or sites. Kick-start your project with the combined knowledge and effort of 100s of developers, all in one little package.

[Download v4.2.0](#)[Get a custom build](#)[See the CHANGELOG](#)

Save time. Create with confidence.

★ Analytics, icons, and more

A lean, mobile-friendly HTML template; optimized Google Analytics snippet; placeholder touch-device icons; and docs covering dozens of extra tips and tricks.

★ Normalize.css and helpers

Includes [Normalize.css v1](#) — a modern, HTML5-ready alternative to CSS resets — and further base styles, helpers, media queries, and print styles.

★ jQuery and Modernizr

Get the latest minified versions of two best-in-class libraries. jQuery via Google CDN (or a local fallback), and Modernizr, a feature detection library.

★ High performance

Apache settings to help you deliver excellent site performance. The independent YUI Compressor and an ant build script.

<http://html5boilerplate.com/>

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <!--[if lt IE 7]> <html class="no-js lt-ie9 lt-ie8 lt-ie7"> <![endif]-->
3 <!--[if IE 7]> <html class="no-js lt-ie9 lt-ie8"> <![endif]-->
4 <!--[if IE 8]> <html class="no-js lt-ie9"> <![endif]-->
5 <!--[if gt IE 8]><!--> <html class="no-js"> <!--<![endif]-->
6 <head>
7 <meta charset="utf-8">
8 <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge,chrome=1">
9 <title></title>
10 <meta name="description" content="">
11 <meta name="viewport" content="width=device-width">
12
13 <!-- Place favicon.ico and apple-touch-icon.png in the root directory
-->
14
15 <link rel="stylesheet" href="css/normalize.css">
16 <link rel="stylesheet" href="css/main.css">
17 <script src="js/vendor/modernizr-2.6.2.min.js"></script>
18 </head>
19 <body>
20 <!--[if lt IE 7]>
21 <p class="chromeFrame">You are using an <strong>outdated</strong>
```

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<!--[if IE 6 ]><html lang="ja" class="ie ie6"><![endif]-->
```

```
<!--[if IE 7 ]><html lang="ja" class="ie ie7"><![endif]-->
```

```
<!--[if IE 8 ]><html lang="ja" class="ie ie8"><![endif]-->
```

```
<!--[if IE 9 ]><html lang="ja" class="ie9"><![endif]-->
```

```
<!--[if !(IE)]><!-->
```

```
<html lang="ja"><!--<![endif]-->
```

PC

```
@media(min-width:641px){  
  #footer { ... }  
}
```

IE6, 7, 8

```
.ie #footer { ... }
```

スマホ

```
@media(max-width:640px){  
  #footer { ... }  
}
```

UA判定

サーバーサイド or クライアントサイド

Cookie or localStorage

同URL or 別URL

サーバーサイド or クライアントサイド

- **すべてクライアントサイドで行うのは大変**
- **UA判別はなるべくサーバーサイドで**

Cookie or localStorage

- **PC/スマホ切り替えボタン**
- **CookieだとAndroidでメモるかも**
- **localStorageの方が安全**
- **localStorageは
JavaScript以外からアクセス不可**

同URL or 別URL

- **mod_rewrite での書き換え**
- **PHP で読み込み、出力**
- **PHP や SSI でコンテンツの出し分け**

メジャーなUI別に考える ヒアリングポイント

カルーセル



固定配置



モーダルウィンドウ



- **縦から横にしたときどうするの？**
- **ヒアリング時にみんなiPhoneでしか確認していない**
- **検証の結果バグとしてあがってきたが提示された参考サイトでも同じことがおきている**
- **そもそも採用したプラグインがバグってる**

カルーセル

- **ループ処理、自動スクロールの有無**
- **チラつきやガクガクするのを完全になくすのはかなり大変**
- **画面の重さによっても動きは変わってくる**

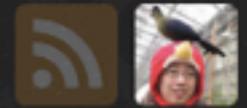
固定配置

- **CSSで対応するのが一番容易**
- **JavaScriptで実現しても
どれかの端末で必ずバグがでる**
- **画面が狭くなってしまうデメリットも**

モーダルウィンドウ

- **画像を表示するくらいにとどめるべき**
- **画面の高さを超えるコンテンツ量
だったらどうするの？**
- **複雑な画面構成になるとどうにもならない**

動画配信



地獄のvideo / audio要素

06 Feb 2013 | [COMMENTS](#)

[[JavaScript](#)] [[video](#)] [[audio](#)] [[media](#)]

video / audioにハマりまくったメモ。作ってたのは、Flashでやってたような、複数の動画ファイルを、途中の選択肢によって色々変えながら見せるというようなインタラクティブムービーみたいな。なので、ハードにvideoを使いまくるという意味で、普通に一本動画を見せるという用途よりももっと色々する必要があったわけだけれども、そうでない場合でも、videoが色々厄介であるということは知っておく必要があると思う。

とりあえず、videoやaudioを使いたい人は、以下の2ページを熟読せよ。

- [プラグインは要らない！音声 / 動画対応したHTML5 - audio / video要素 | Think IT](#)
- [Video - Dive Into HTML5](#)

videoのイベントは [HTML5 Video](#) を眺めてるとなんとなく分かる。

audioライブラリ試してうまくいったやつはこれ。

- [SoundJS](#)

videoのライブラリ、使っていないけど良さげなのはこれ。自分の場合、アメイゴとしたかったので、あれじゃなくてもるもる自分で書いた。

- [MediaElement.js](#)

以下メモ

Recent Posts

[Grunt v0.4.0 での変更点](#)

[地獄のvideo / audio要素](#)

[OOCSSとSass](#)

[jQuery.ImgLoader has XHR2 feature now](#)

[grunt loadNpmTasks](#)

[Compiling CoffeeScript with grunt](#)

[This blog is powered by Jekyll](#)

GitHub Repos

[jQuery.LazyJaxDavis](#)

[jQuery.ui.domwindow](#)

[jQuery.ImgLoader](#)

[jQuery.tinyscroller](#)

[jQuery.PresetPreloader](#)

[jQuery.TmplDeck](#)

[BackboneTwitterExample](#)

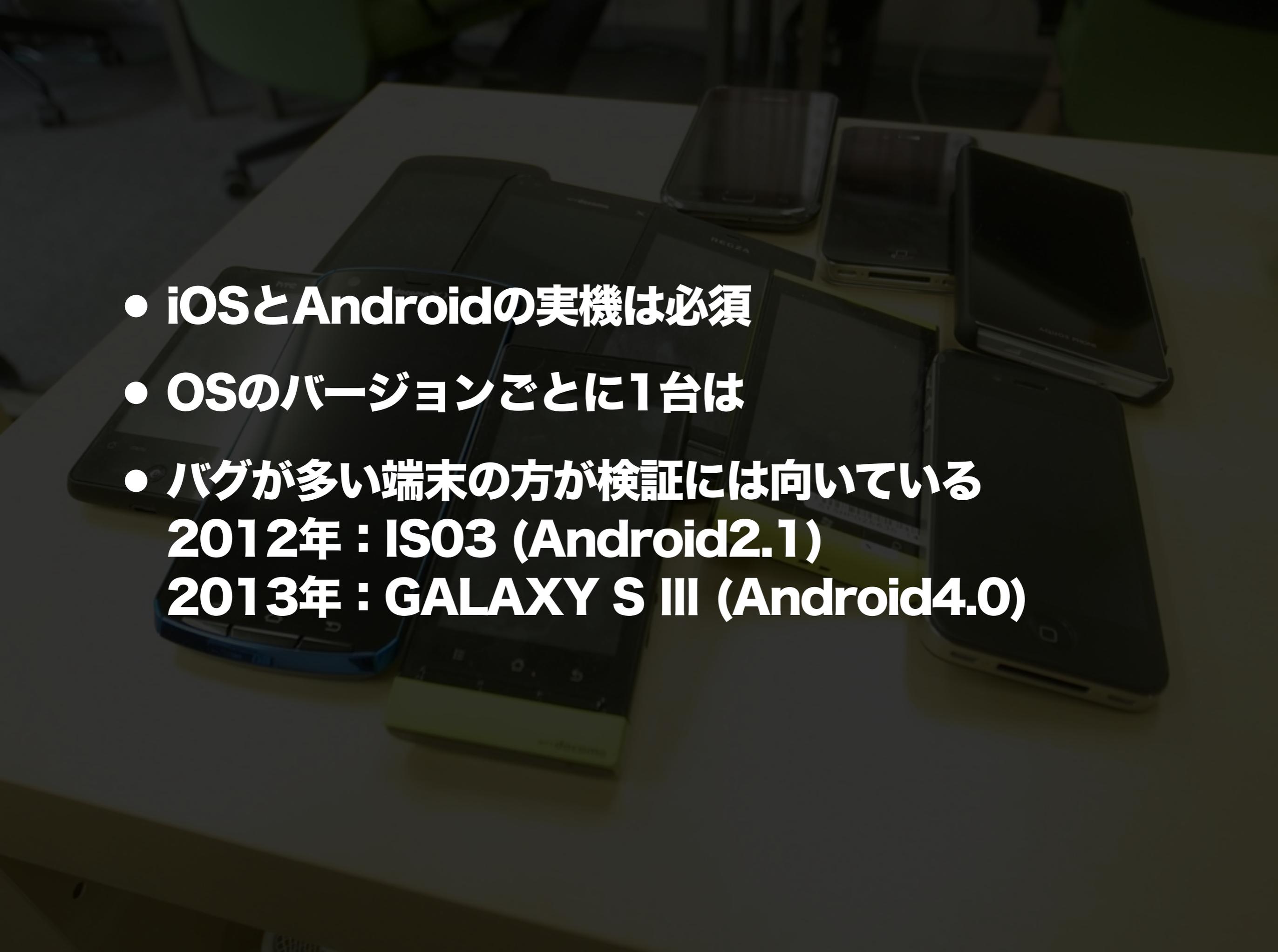
<http://bit.ly/16lqq4r>

- **ダウンロードはさせないように**
- **常にブラウザ内で再生してね**
- **シークバー操作、音量変更も自由自在に**

**YouTubeにアップして
埋め込んでください**

ターゲット端末と検証

- **iOS 5～、Android 2.3～が一般的**
- **Androidは自社で確認できる端末でというのが一般的**
- **弊社ではWindows Phone 7.5対応も可能です**

- 
- **iOSとAndroidの実機は必須**
 - **OSのバージョンごとに1台は**
 - **バグが多い端末の方が検証には向いている**
 - 2012年：IS03 (Android2.1)**
 - 2013年：GALAXY S III (Android4.0)**



Developers AppKitBox

開発、デザイン、テスト
スマートフォンアプリを開発する
全ての開発者のための工具箱

Developers AppKitBoxとは



Remote TestKit for Android

使いたいスマートフォンをレンタルできる。
リモート操作で簡単デバッグ。2.5時間まで無料。



Knowledge Note

アプリのテスト、HTML5やネイティブでの
スマートフォンアプリ開発の情報を1つの場所に



端末一覧

リモートテストキットでサービス提供中のAndroid端末一覧 (2013年4月12日現在)

キャリア	端末名	発売日	プラットフォーム	画面解像度	プロセッサ	GPU
NTTドコモ	MEDIAS X N-04E	2013年03月01日	Android 4.1.2	720×1280	APQ8064 (1.5GHz - Quad)	Adreno 320
NTTドコモ	ARROWS X F-02E	2013年02月22日	Android 4.1.2	1080×1920	Tegra3 AP37(1.7GHz-Quad)	ULP GeForce
au by KDDI	INFOBAR A02 (HTX21)	2013年2月15日	Android 4.1.1	720×1280	APQ8064 (1.5GHz - Quad)	Adreno 320
NTTドコモ	Xperia Z SO-02E	2013年02月09日	Android 4.1.2	1080×1920	APQ8064 (1.5GHz - Quad)	Adreno 320
NTTドコモ	ELUGA X P-02E	2013年01月30日	Android 4.1.2	1080×1920	APQ8064 (1.5GHz - Quad)	Adreno 320
NTTドコモ	AQUOS PHONE EX SH-04E	2013年01月25日	Android 4.1.2	720×1280	APQ8064 (1.5GHz - Quad)	Adreno 320
NTTドコモ	ARROWS Kiss F-03E	2012年12月21日	Android 4.0.4	540×960	MSM8960(1.5GHz)	Adreno 225
au by KDDI	HTC J butterfly HTL21	2012年12月09日	Android 4.1.1	1080×1920	APQ8064 (1.5GHz)	Adreno 320
NTTドコモ	MEDIAS U N-02E	2012年12月01日	Android 4.0.4	480×800	MSM8960 (1.5GHz - Dual)	Adreno 225
NTTドコモ	AQUOS PHONE ZETA SH-02E	2012年11月29日	Android 4.0.4	720×1280	APQ8064 (1.5GHz)	Adreno 320
NTTドコモ	Ascend HW-01E	2012年11月21日	Android 4.0.4	720×1280	MSM8960 (1.5GHz - Dual)	Adreno 225
NTTドコモ	Xperia AX SO-01E	2012年11月16日	Android 4.0.4	720×1280	MSM8960 (1.5GHz - Dual)	Adreno 225
au by KDDI	ARROWS ef FJL21	2012年11月02日	Android 4.0.4	720×1280	MSM8960 (1.5GHz - Dual)	Adreno 225
au by KDDI	VEGA PTL21	2012年11月02日	Android 4.0.4	720×1280	MSM8960 (1.5GHz - Dual)	Adreno 225
NTTドコモ	GALAXY Note II SC-02E	2012年11月16日	Android 4.1.1	720×1280	Exynos 4412 (1.6GHz - Quad)	ARM Mali-400 MP4
NTTドコモ	AQUOS PHONE si SH-01E	2012年10月5日	Android 4.0.4	540×960	MSM8960 (1.5GHz - Dual)	Adreno 225
NTTドコモ	AQUOS PHONE sv SH-10D	2012年8月30日	Android 4.0.4	720×1280	MSM8960 (1.5GHz - Dual)	Adreno 225

<http://appkitbox.com/testkit/smartphone>

Android

Androidアプリの検証コストを最小化するテクニック

2013年02月22日 Android

ツイート 39

いいね! 69

+1 2

Bookmark 40

Androidアプリ開発において、みなさんは、開発端末と検証端末をどのような基準で選定していますでしょうか？

個人開発者の多くの方は、ご自分で保有している端末のみで検証していると思います。一方、会社の業務としてアプリを開発している場合は、アプリを世に出す前に一定の基準をもって幅広く検証を行なっていると思います。ただ、幅広く検証を行うにあたり、実は中身が同じもしくは似通った端末を重複して、開発や検証を行っているとしたら、コスト的にはもったいない話です。

Android端末の内部構造に関して知ろう

まず、Android端末がどのような構成で成り立っているかご存知でしょうか？ソフトウェア的観点から見た場合、Googleが提供しているコードのみで成り立っているわけではなく、三者のコードが合わさって1つの端末が成り立っています。三者のコードとは下記の3つになります。

- Googleのコード
- チップメーカーのコード
- メーカーのコード

Googleのコードについて

一般的にAndroidのコードはOHA (Open Handsets Alliance) からリリースされているコードを示しています。基本的にはオープンソースであり誰でもOHAのホームページからコードを

新着記事

Androidアプリセキュリティ ~Webサイト閲覧でroot権限を取得されてしまう脆弱性(1)~

Raphaël入門2 (Raphaëlを使って動きのある図を作る)

試して学ぶ Backbone.js入門

Webサービスの性能テスト 基礎編その2

ユニットテストを学ぶための推薦図書

Twitter

ツイート

@AppKitBoxさんをフォロー

AppKitBox @AppKitBox 25 4月
【Remote TestKitのお知らせです】 : 2013/04/25 20:00-22:00 システムメンテナンス終了しました appkitbox.com/testkit/info/2...

AppKitBox @AppKitBox 25 4月
【Remote TestKitのお知らせです】 : 2013/4/25 20:00-22:00 緊急システムメンテナンス実施について appkitbox.com/testkit/info/2...

<http://bit.ly/104cbNB>

25 4月

SalmonUIでルール作ったらNTT-DがやってくるRemote TestKitで並列でAndroid全機種のア

見積もり

- **増え続けるターゲット端末**
- **未知のバグをかかえるAndroid**
- **動いて当たり前と思われているJavaScript**
- **どしどし増えていく習得スキル**

進行ディレクション	実装期間(2か月)×30%	12人日
ビジュアルデザイン	新規UIパーツのデザイン	7人日
既存CSSの分析・置き換え	既存CSSの分析、 Sassを利用した記述への置き換え	5人日
新規UIコーディング	新規UIパーツのコーディング	2人日
新規ページコーディング	既存ページを流用したページ作成	87 x ¥7,500
改変ページコーディング	既存ページの修正、新規UI追加	57 x ¥4,000
ヘッダー/フッター差し替え	-	3 x ¥2,000
量産コーディング	類似ページからの文言差し替え	33 x ¥2,000
JavaScript実装	カルーセル実装、モーダル表示実装	13人日
検証/修正対応	-	15人日

**リスクを考えると
どうしても高くなってしまおう**

- **類まれなる能力で最適に見積もる**
- **リスクを考えて高く見積もる**
- **リスクを考えず低く見積もる**
- **想定外は追加コストをもらう**
- **見積もらない**

新規プロジェクトをBacklogで課題登録

開始日、期限日、案件詳細の記入

担当者の割り当て、予定時間の記入

予定時間 = ざっくりの見積もり

ファイルの展開、実績時間の記入

予定時間を一定以上超えそうな場合には事前にアラート

検証、修正、完了

引き続き実績時間は細かく記入

完了になっているものを毎月請求

最後に

- **無理なものは無理**
- **対応するには時間とお金がかかります**
- **良い感じの代替案を持ちましょう**

ありがとうございました