

# protteのススX

株式会社グッドパッチ  
山本麻美

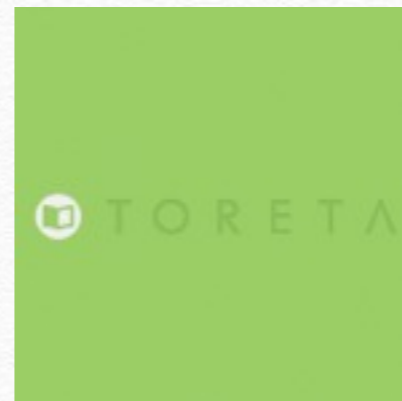
# 自己紹介と入社経緯



山本麻美

1997年からフリーランス  
Web制作、ケータイサイト制作など

2010年からスマートフォンアプリの  
UIデザインに特化。



2015年12月から

Prott  
作って  
くれたまえ

はい!

グッドパッチ  
土屋社長(つっちー)

# 今日のおはなし

1. SketchはUIデザインに向いている
2. プロトタイピングにはProttを!
3. Goodpatchからのお知らせ

Sketchは  
UIデザインに  
向いている



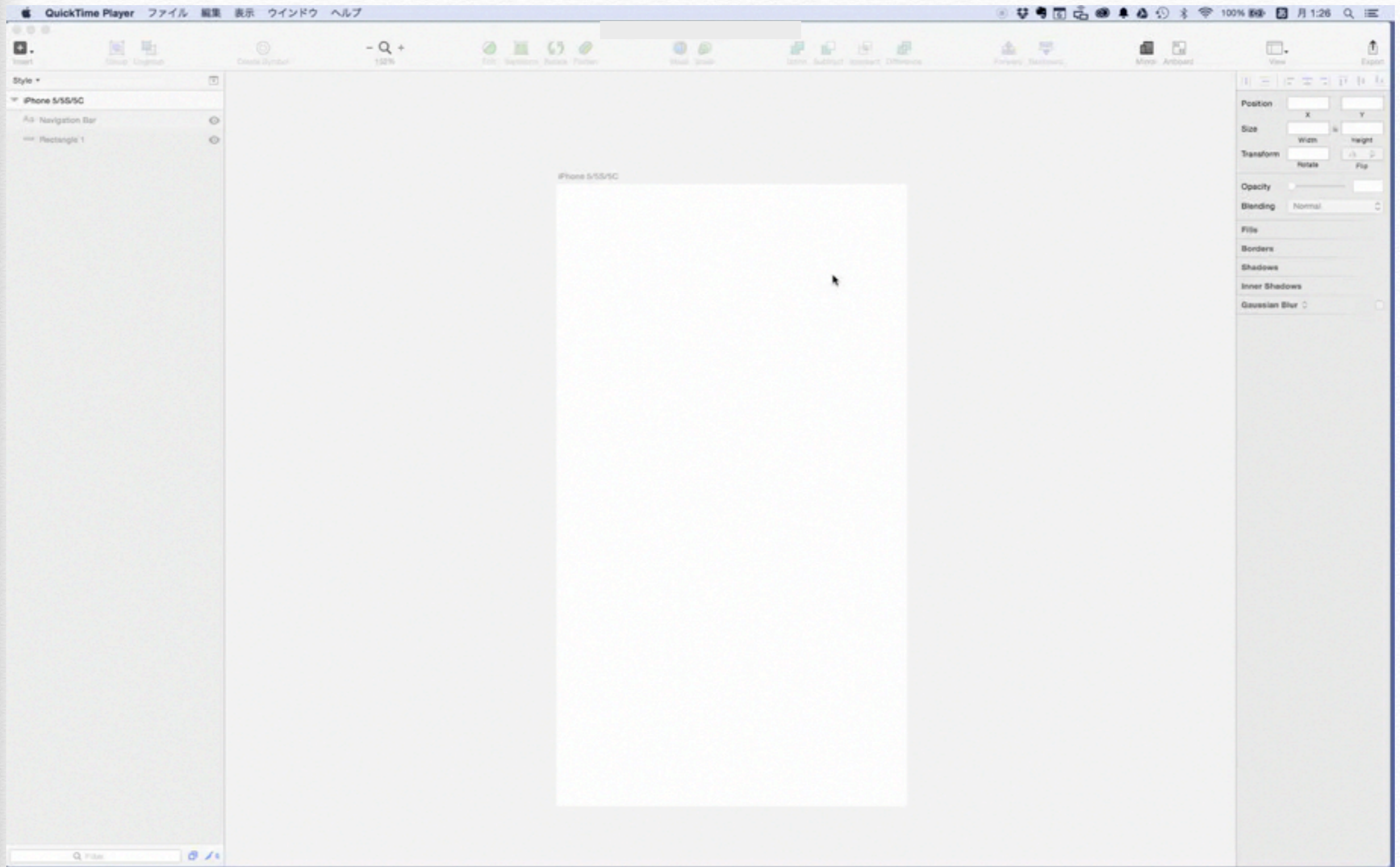
Goodpatchでは  
全員がSketchを使っています



SketchにはUIデザイン  
のために必要な機能が  
集約されているからです。

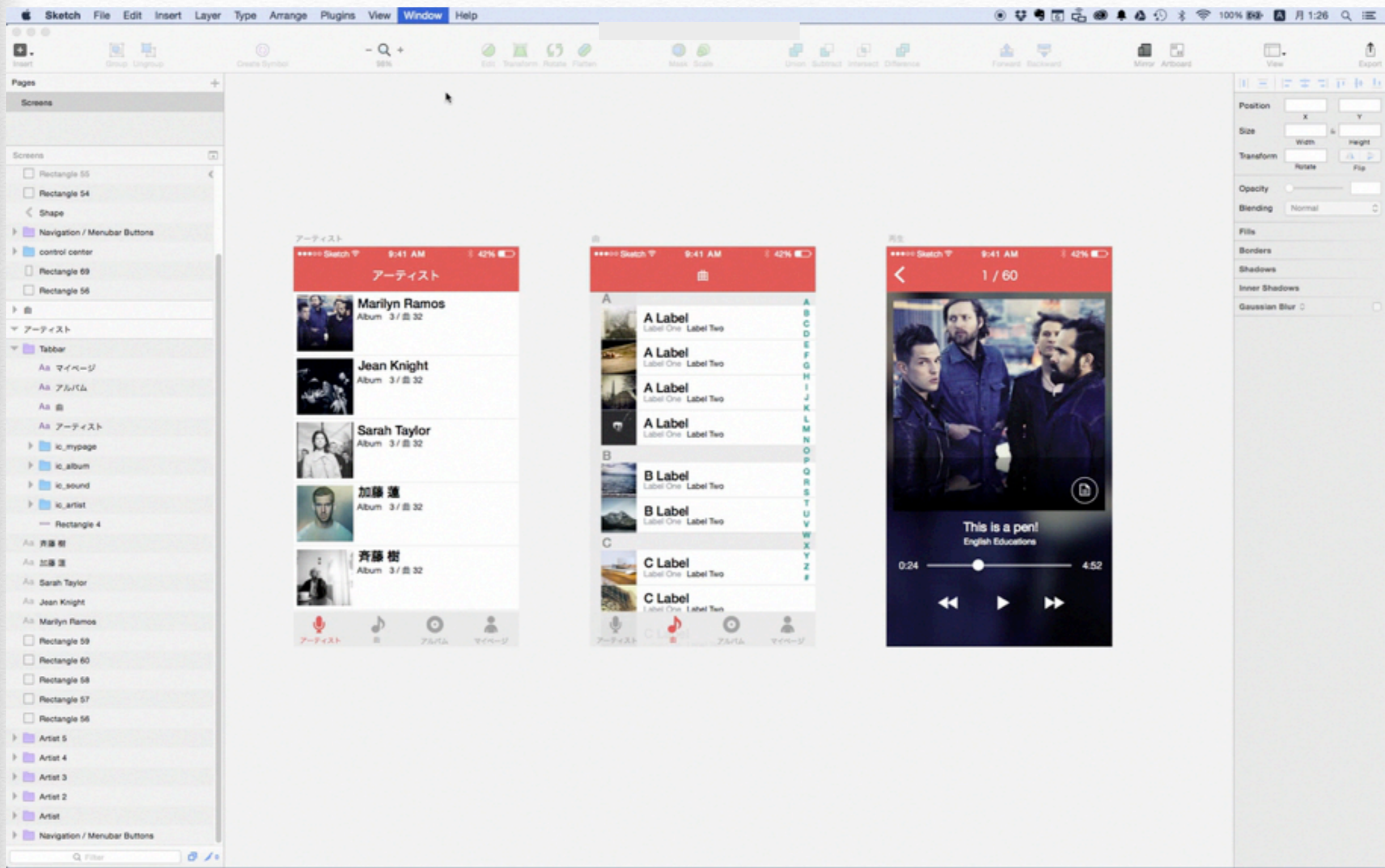


# StyleとSymbol

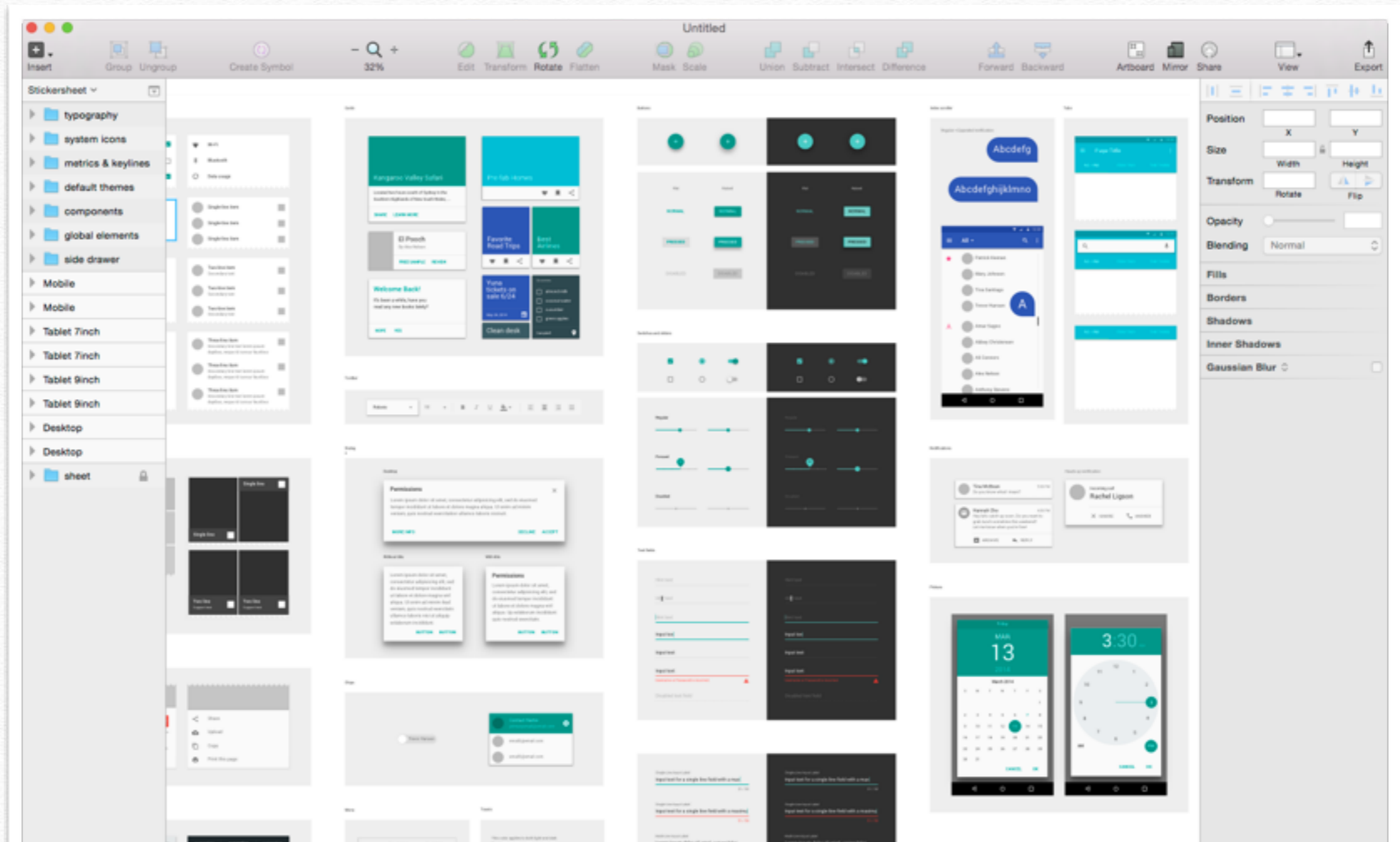




# UIパーツの一括修正



UIパーツをコンポーネントとして  
デザインすることによって適している



しかし、これだけでは  
生きたアプリのUI設計は  
できません！



# アプリの場合



押す



上下  
左右に  
スクロール

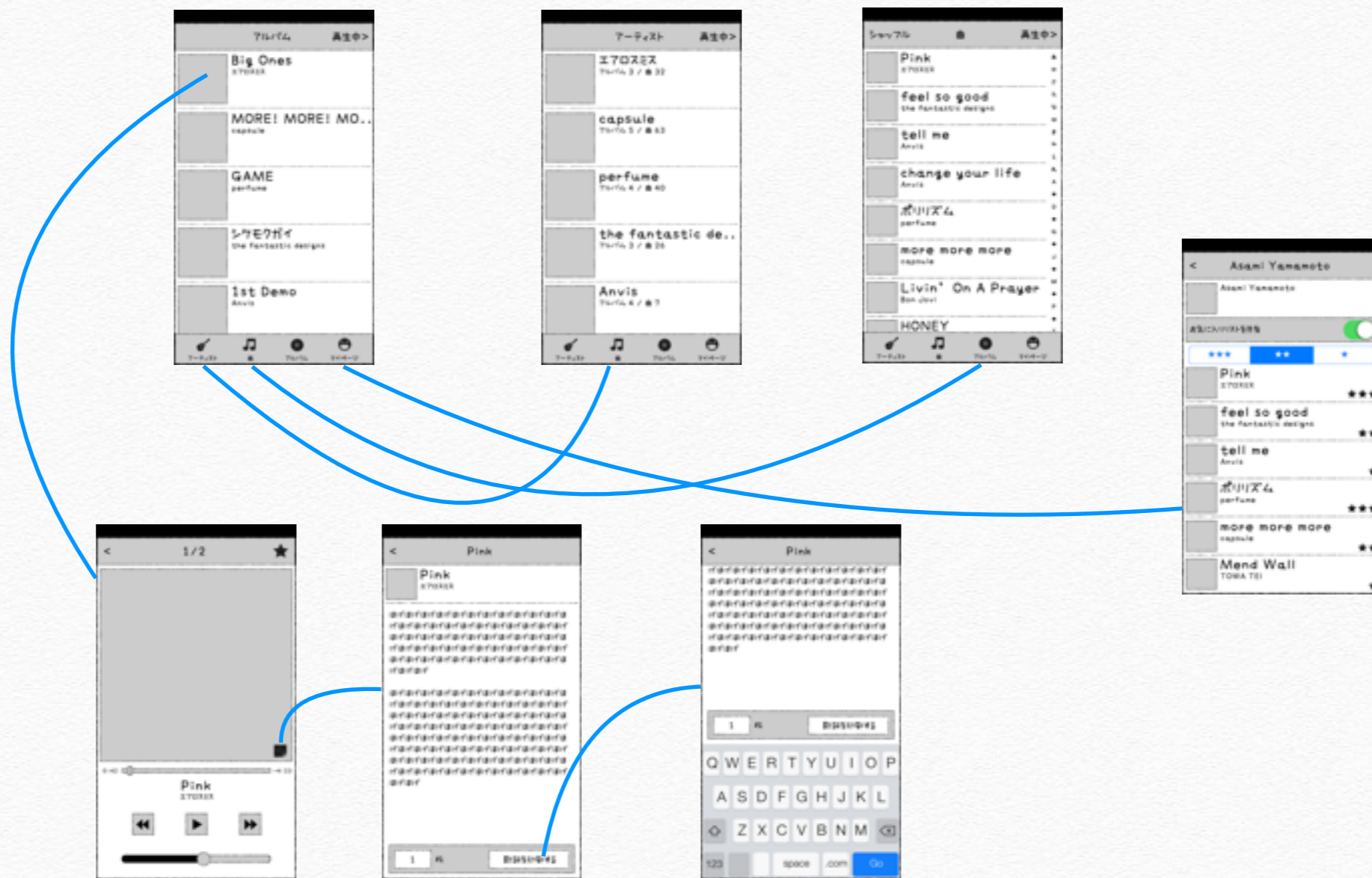


拡大  
縮小



テキスト  
入力

ワイヤーフレーム+遷移図では、  
気づけない&伝わらないことが多い！



# 実際に動かしてみて検証する

これじゃ  
使いづらいね

そうだね  
直そう！



# プロトタイプング

どんな  
画面？

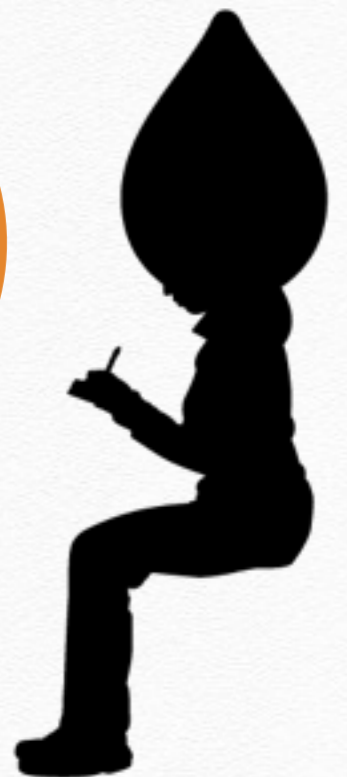
どんな  
機能？

どんな  
遷移？

不要な  
機能

足りない  
機能

あったら  
いいね  
な機能



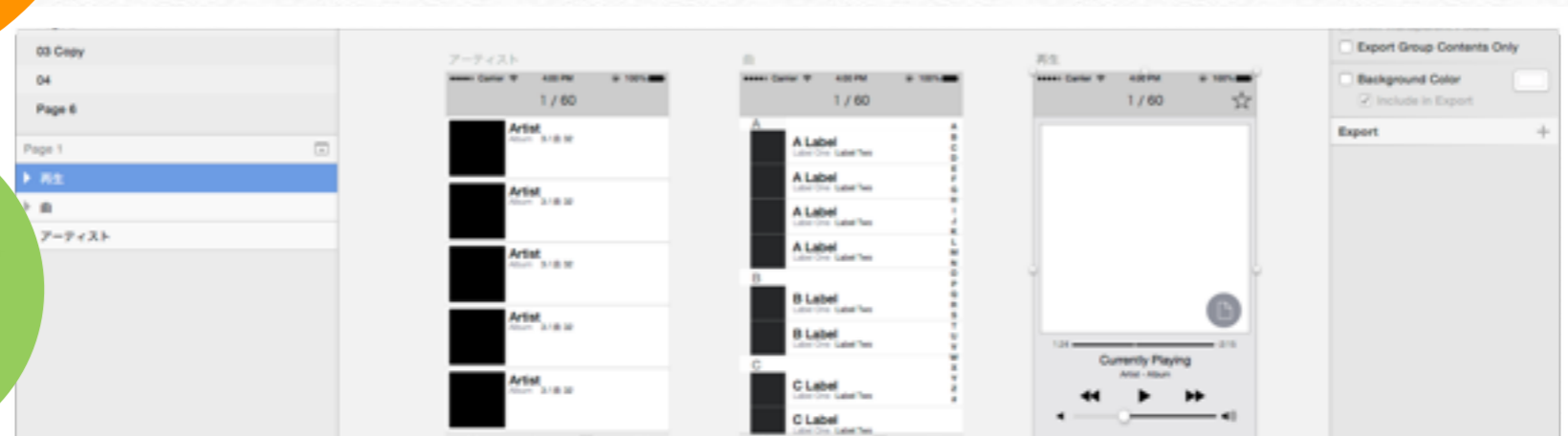
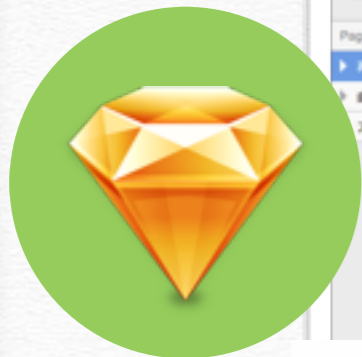
プロトタイピングには  
Prottを!



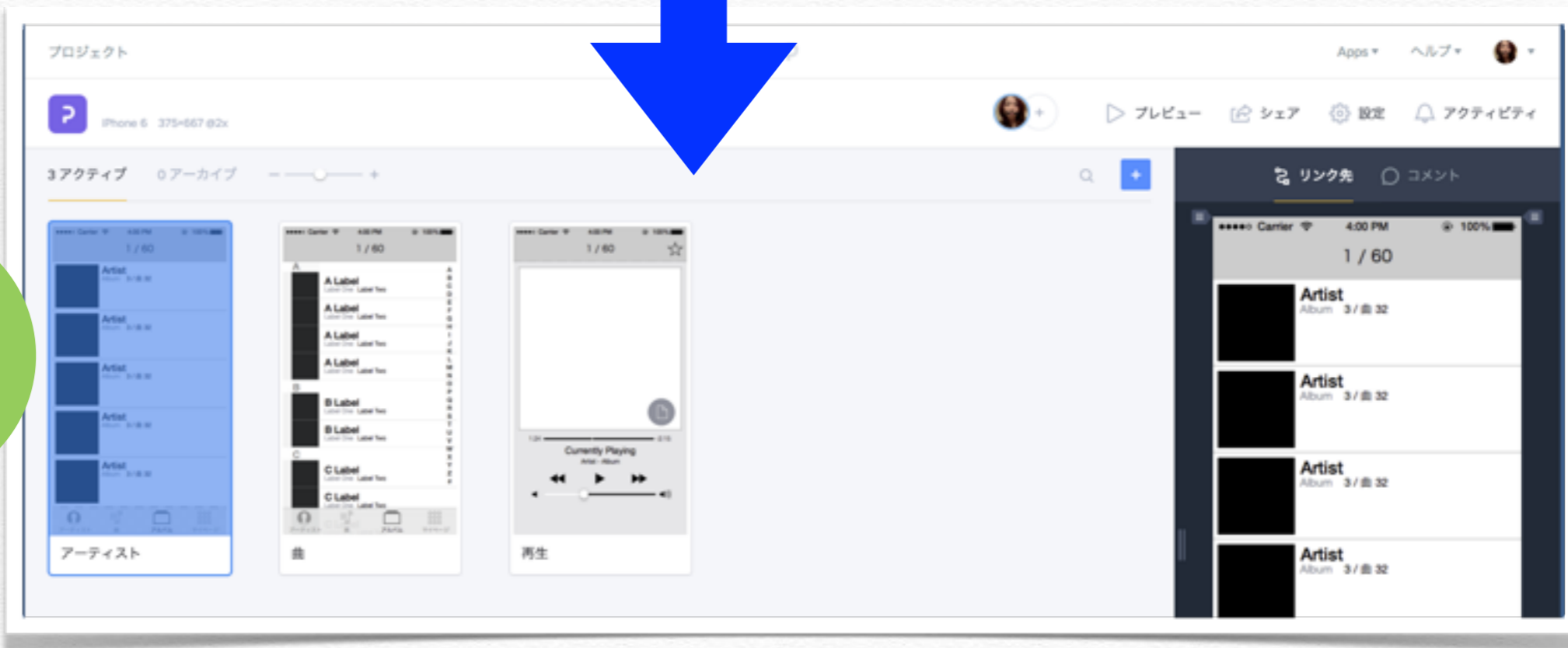
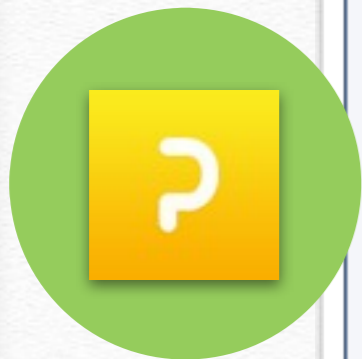


Sketchで

# Sketchプラグイン



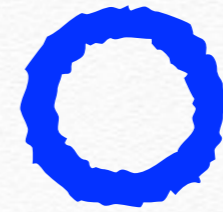
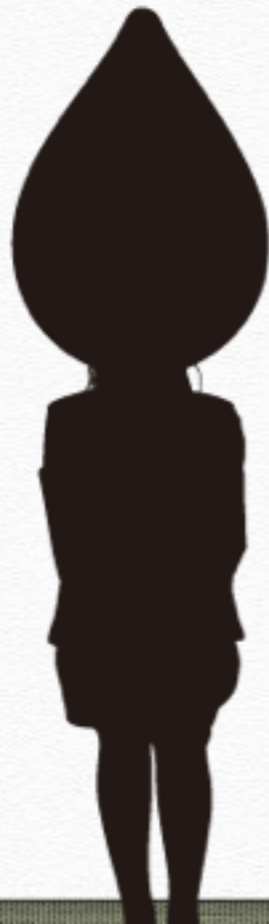
SketchからProttへ直接Export!!



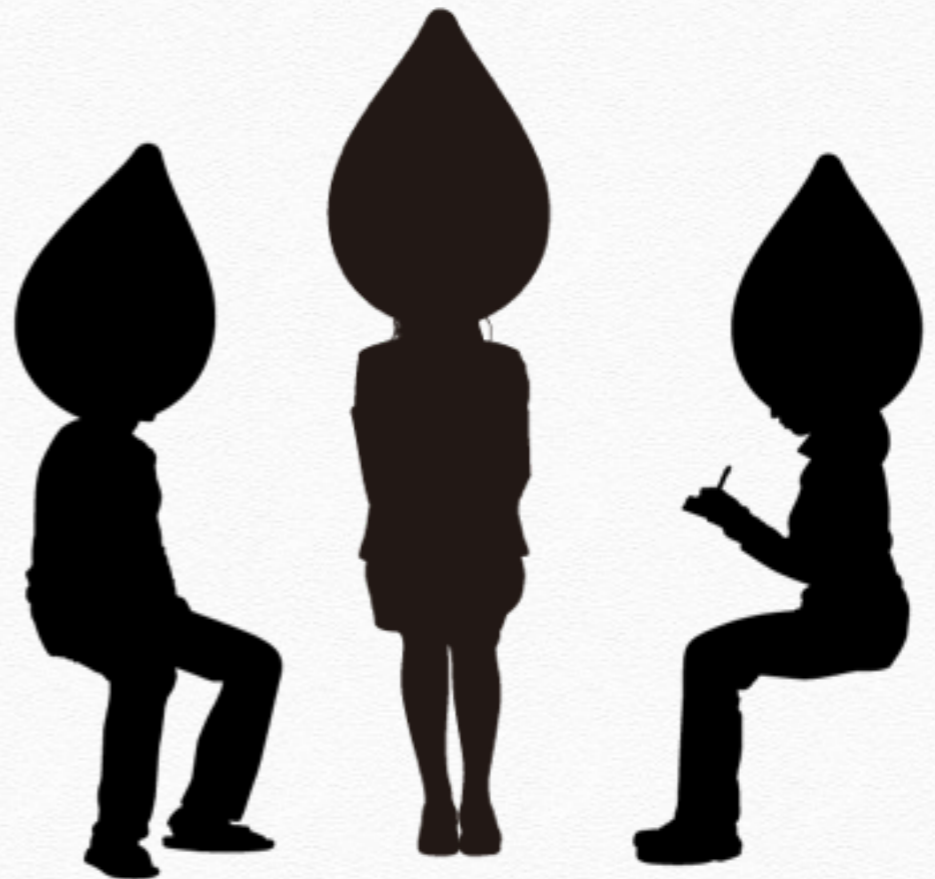
# プロトタイピングは誰が行うの？



常にデザイナー

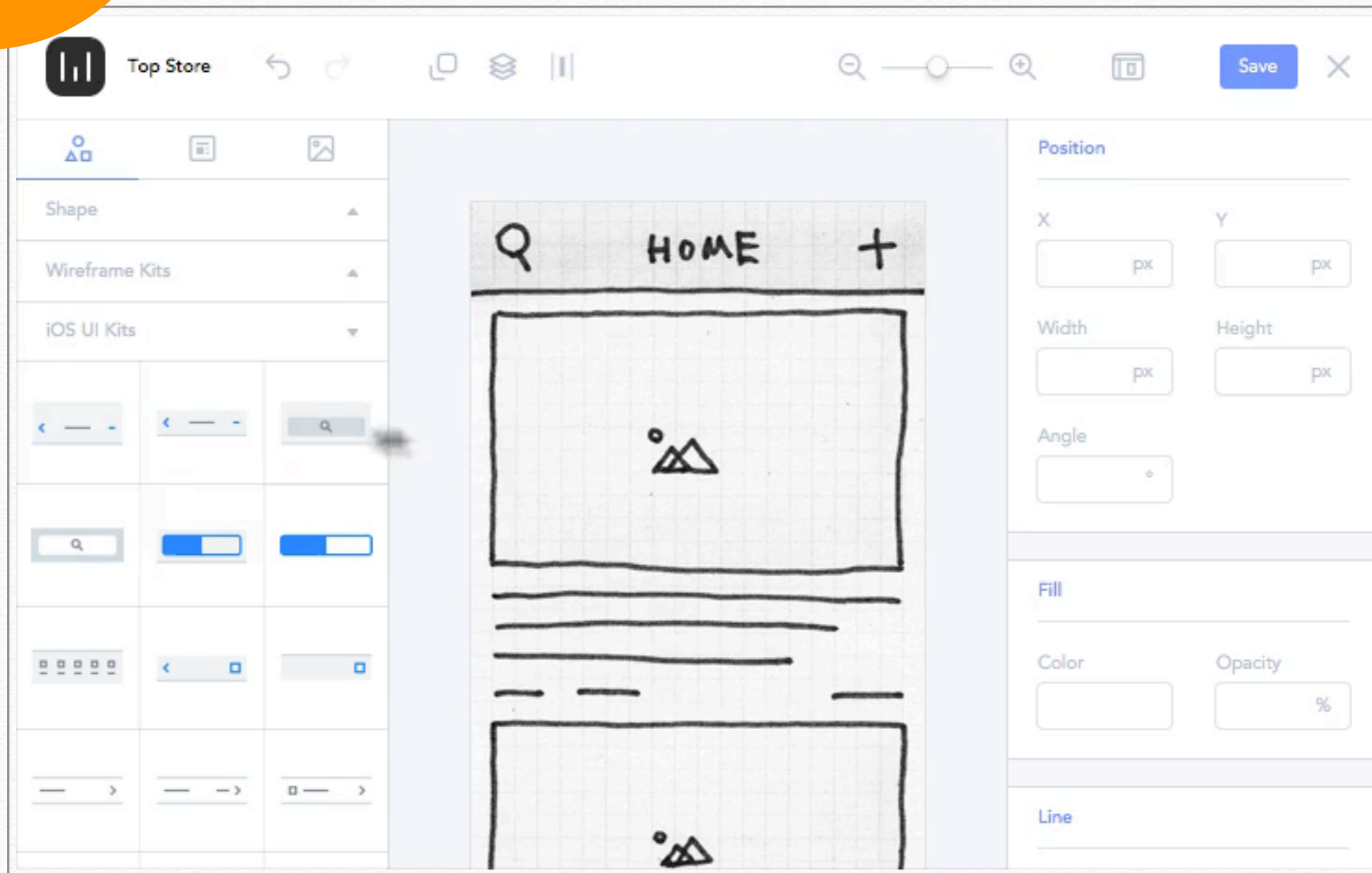


チームの主軸の人たち

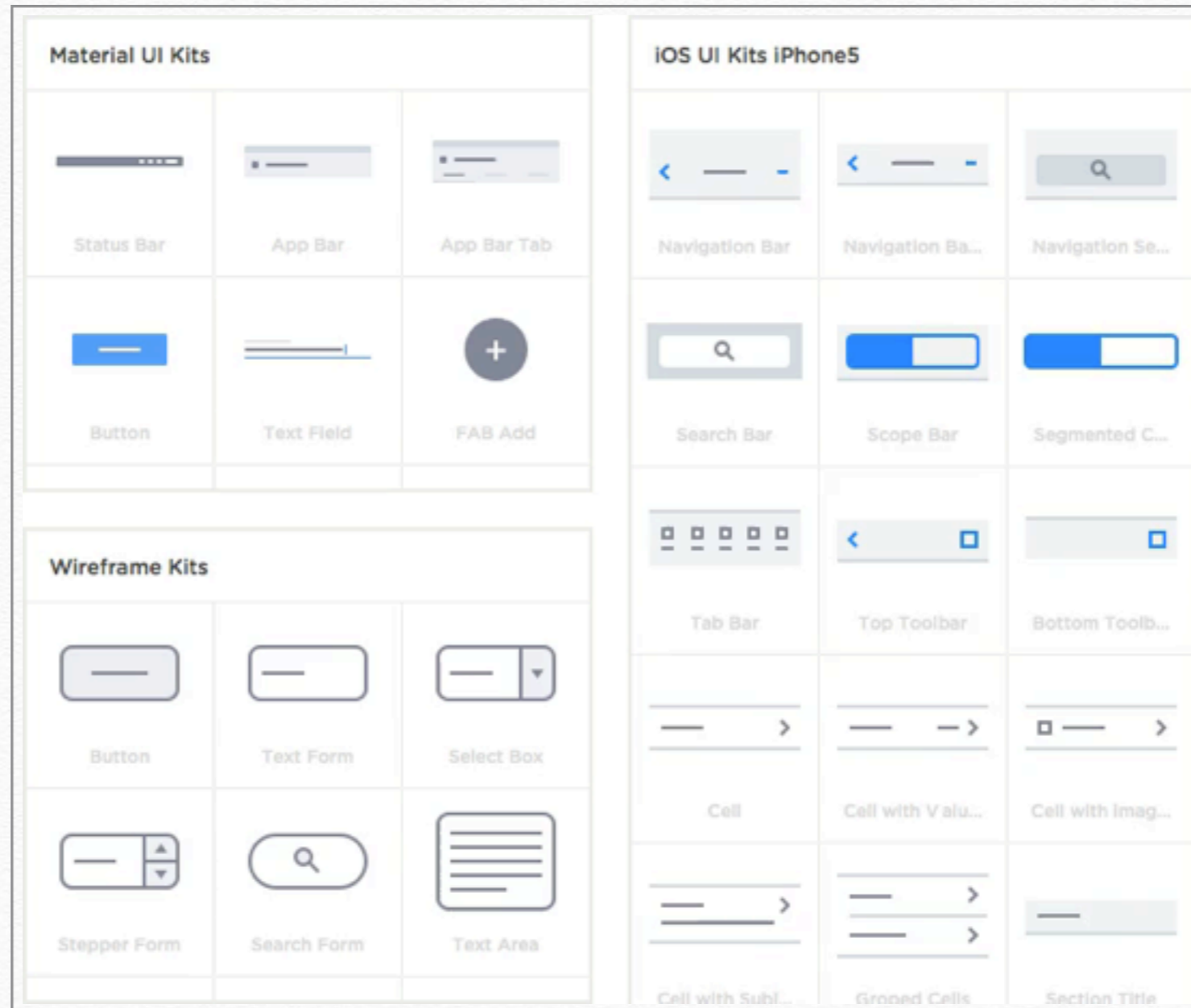


Webで

# Prottの ワイヤーフレーム機能



# 豊富なUIパーツ

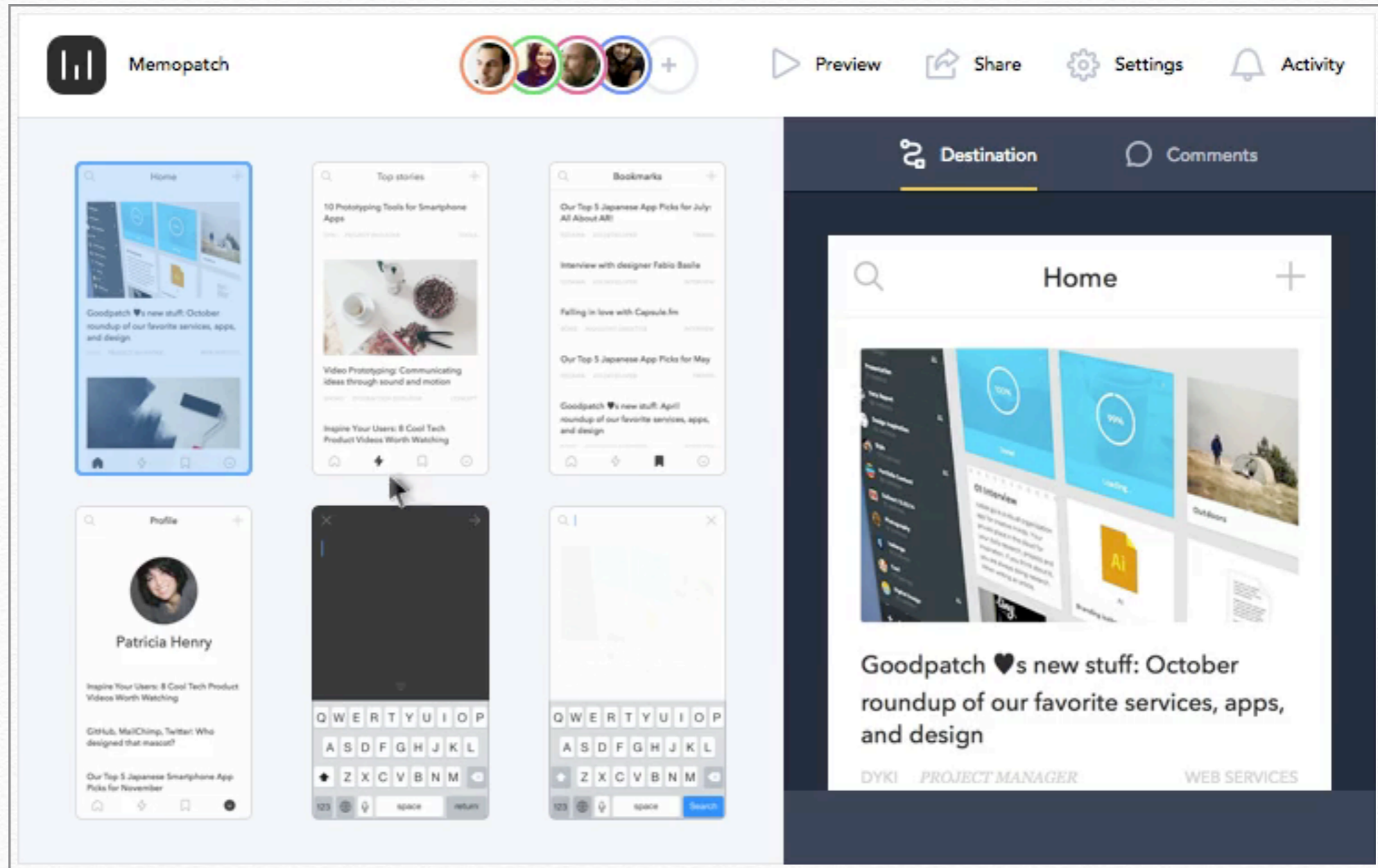


アプリで

# 手書きスケッチを撮影



# 直感的な操作性

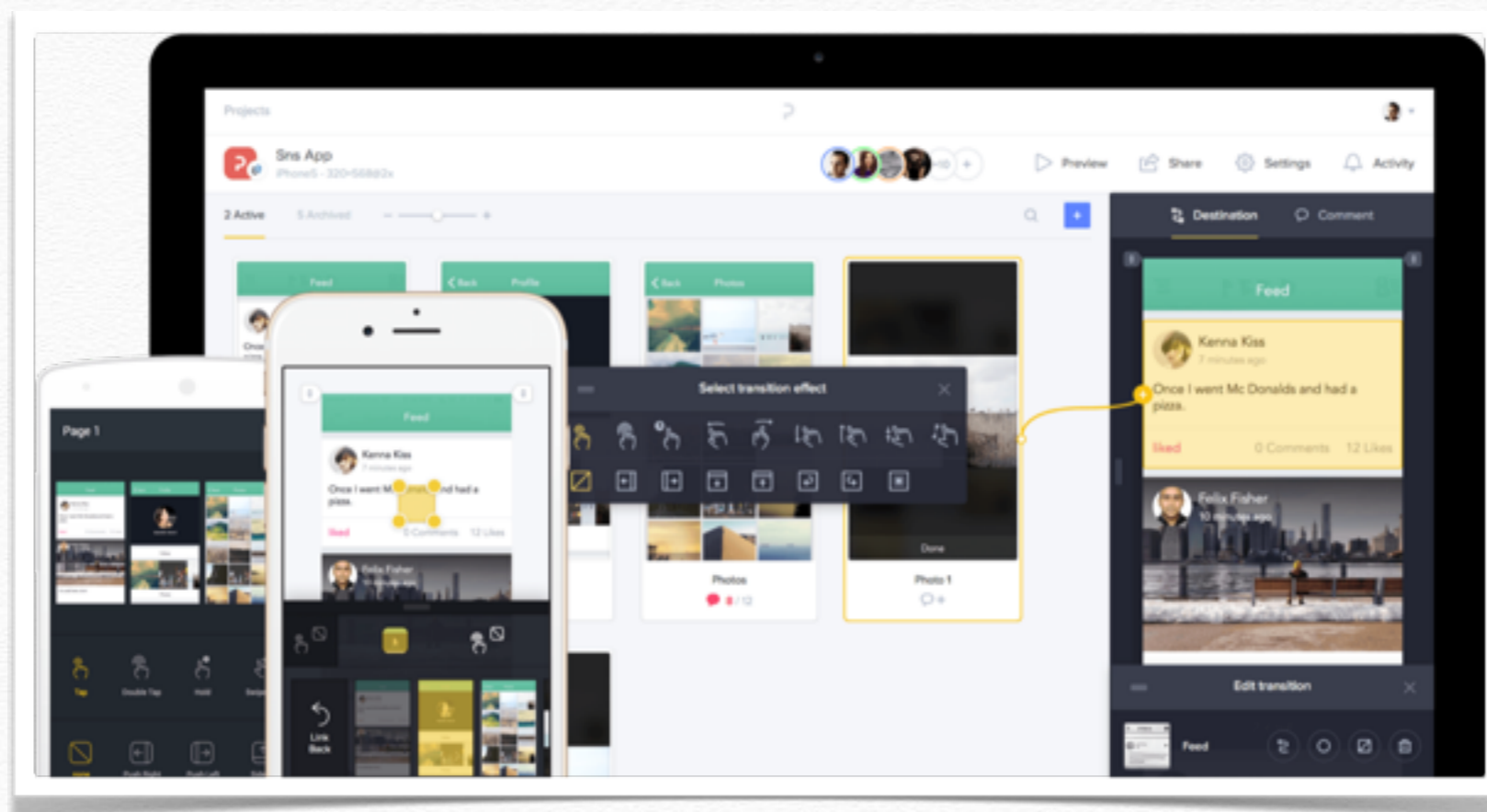


# マルチデバイスに対応

PC

iPhone

Android



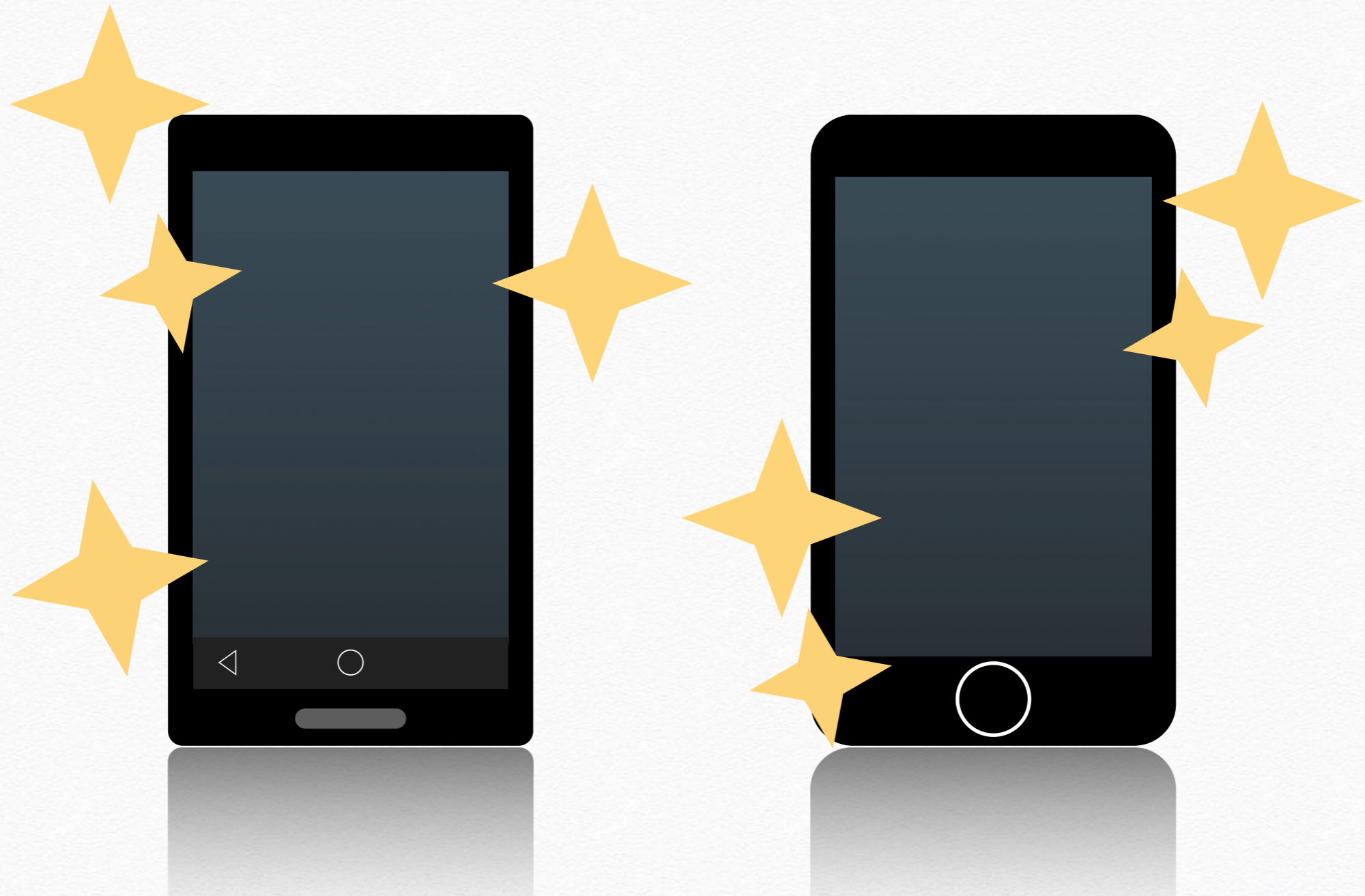
現在、

Mac app

iPad

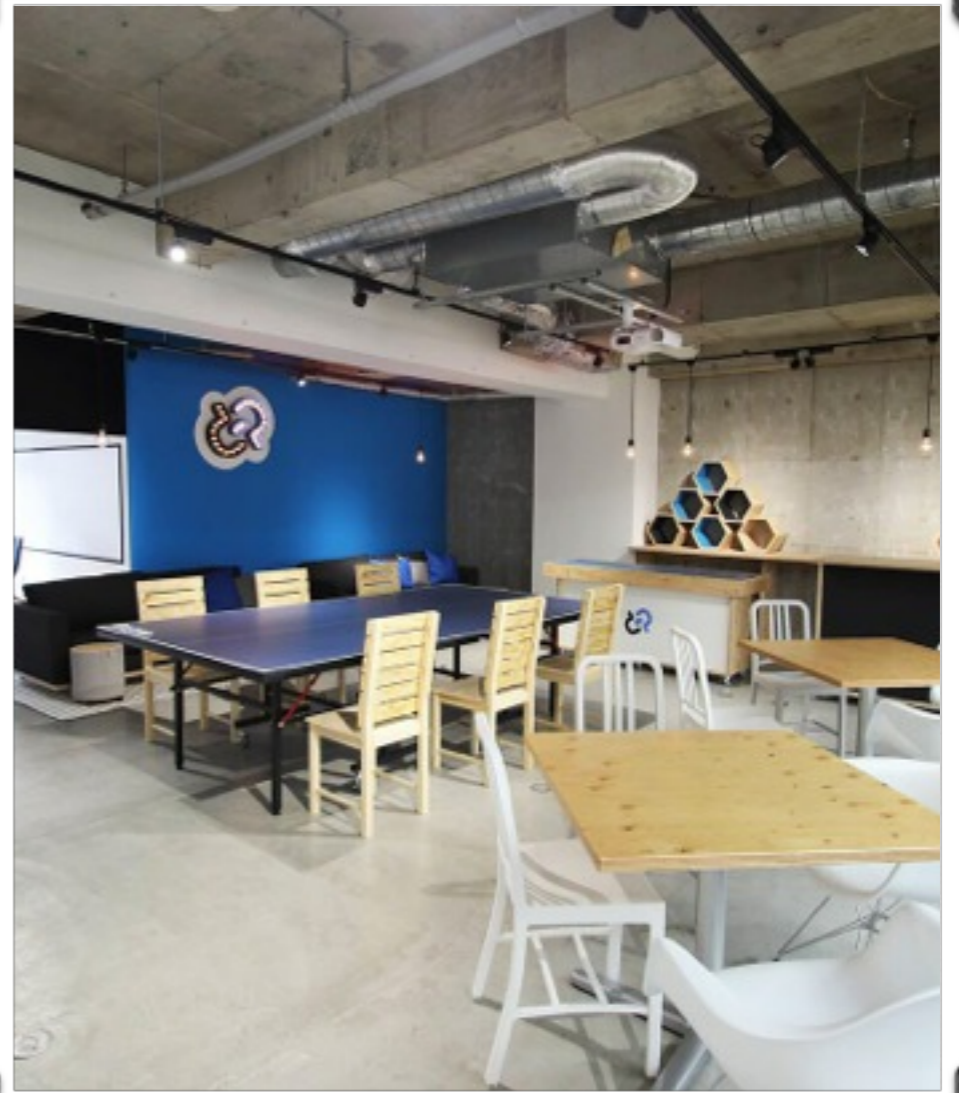
開発中！！

よいアプリが"うまれる！  
日本のクリエイティブ力が"上がる！





Goodpatch  
からの  
お知らせ



デザインの世界を信じる人たちが  
集まっている



一緒に働こうではないか！！

グッドパッチ

募集



## まとめ

- Prottはどんな職種の人にも  
すぐに使いこなせる親切設計だ
- Sketchを使うとUIデザインが  
効率よく行える
- グッドパッチと一緒に働こう！